

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN

OLEH :

NAMA : LULUS LAELA SARI
NAMA LEMBAGA : TK KARTINI
SUREL : 201512274332
JENJANG : PAUD / KELOMPOK B
TEMA : BINATANG

GURU PENGGERAK KEMENDIKBUD

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

KELOMPOK : B
 SEMESTER/MINGGU : 1/XIII
 TEMA / SUB TEMA : Binatang / Binatang Buas
 MODA PEMBELAJARAN : Luring (Luar Jaringan)

Hari/Tgl.	Kemampuan/ Indikator	Kegiatan	Alat dan Sumber Belajar	Penilaian	
				KBM *)	Perkembangan Anak
Senin 19 Oktober 2020	1.1 Bercakap - cakap tentang "binatang buas"	I. <u>Pembukaan</u> (07.30-08.00) - Mengucapkan salam - Berdo'a sebelum belajar - Bercakap - cakap tentang "binatang buas"	Anak	Bercakap - cakap	Nilai Agama dan Moral
	2.12 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab	II. <u>Inti</u> (08.00-09.00) - Memberi tanda ceklis (√) pada gambar binatang buas dan beri tanda silang (x) pada gambar yang bukan binatang buas.	Lembar kerja, pensil	Unjuk Kerja	Kognitif
	3.6 Mengenal benda - benda di sekitarnya (nama, warna, bentuk ukuran, pola, sifat, tekstur, fungsi dan ciri - ciri lainnya)	- Menghitung dan memberi tanda sama (=) atau tidak sama (≠) pada gambar binatang buas.	Lembar kerja, pensil	Unjuk Kerja	Kognitif
	4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus.	- Mewarnai dan memberi nama gambar binatang buas " harimau "	Lembar kerja, crayon	Observasi	Fisik Motorik
		III. <u>Istirahat</u> (09.00-09.30) - Do'a sebelum makan dan minum - Cuci tangan - Makan			

	2.3 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif	- Bermain bebas IV. Penutup (09.30-10.00) - Menyanyi lagu “ suara binatang “ - Evaluasi kegiatan hari ini - Informasi kegiatan esok - Do’a dan salam	Anak	Observasi	Seni
--	---	--	------	-----------	------

Mengetahui,
Kepala TK KARTINI

Jember, 14 April 2021
Praktikan,

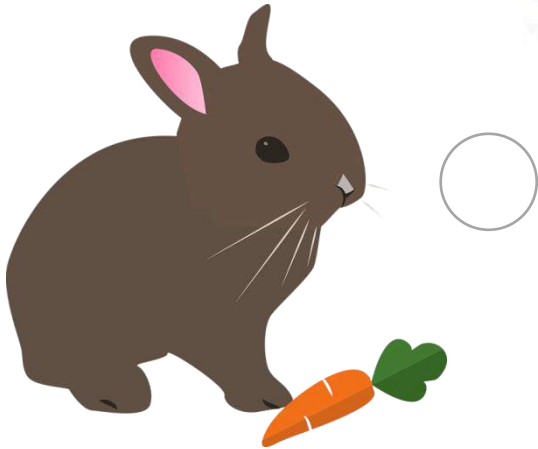
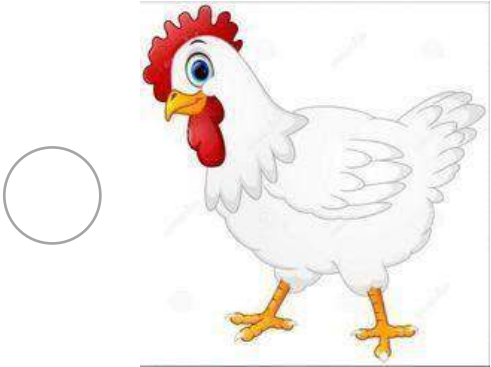
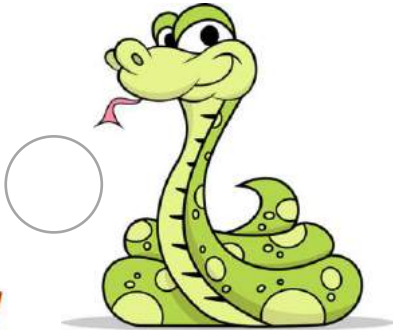
(LULUS LAELA SARI,S.Pd)

(LULUS LAELA SARI)

*) KBM = Kegiatan Belajar Mengajar

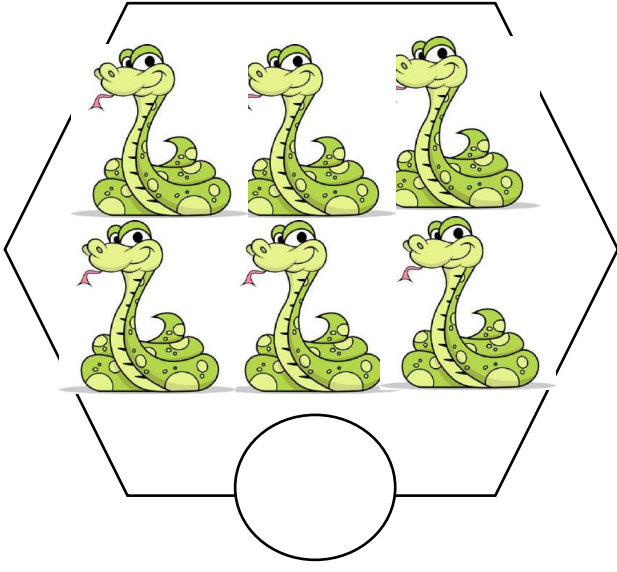
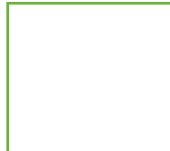
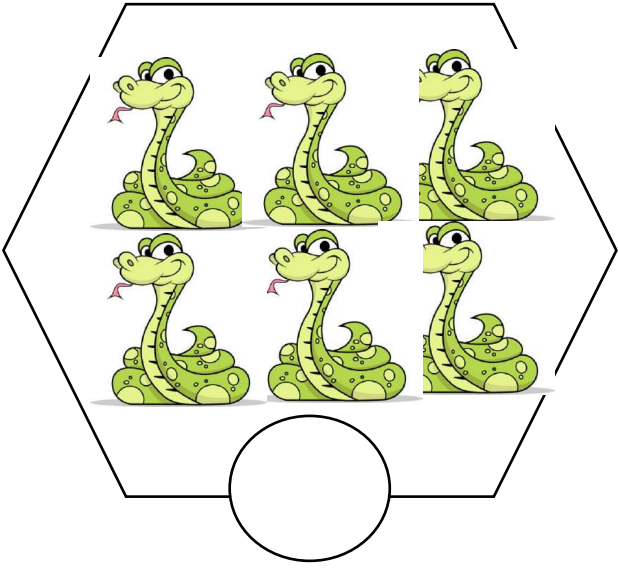
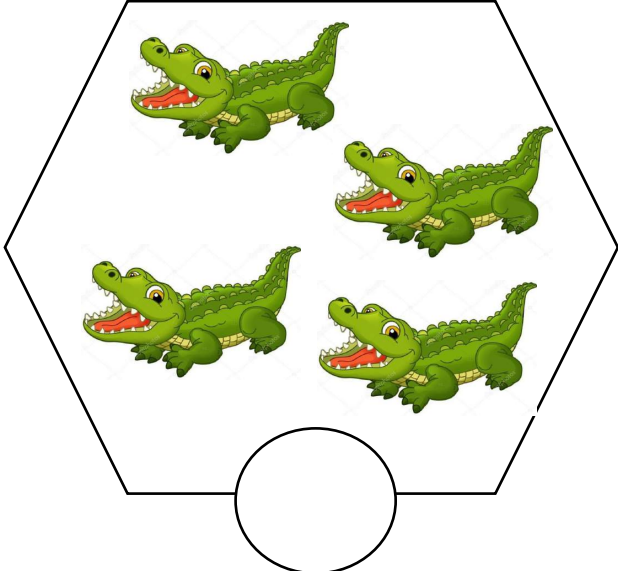
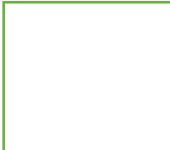
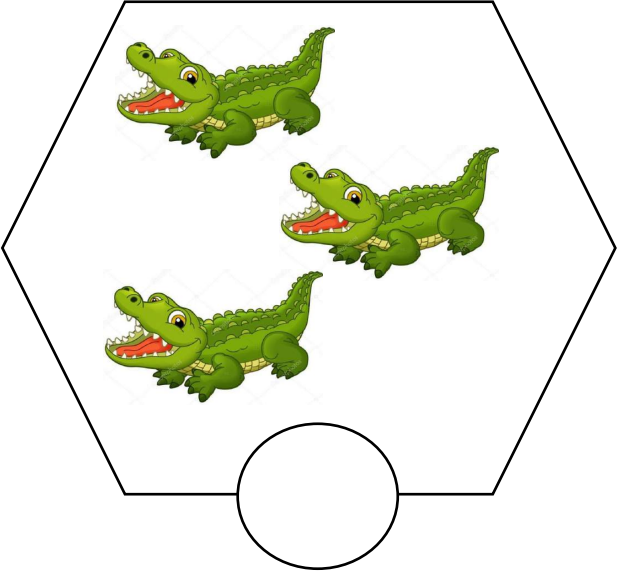
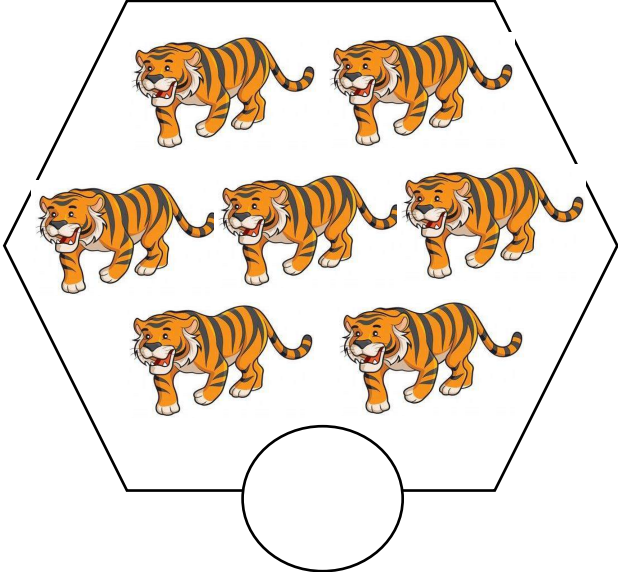
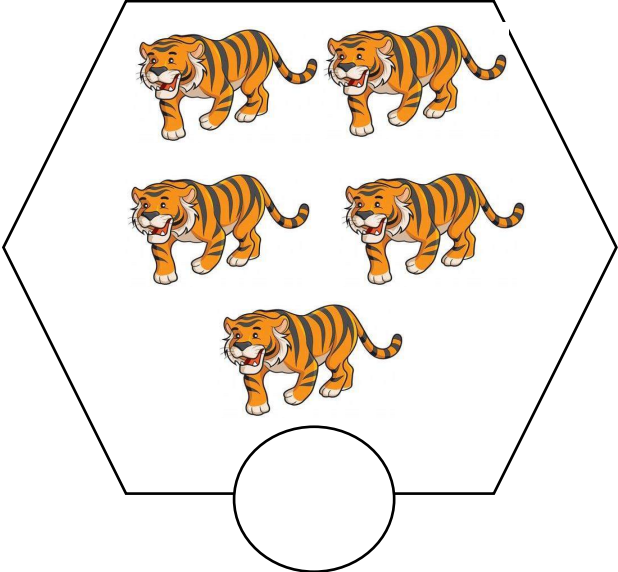
LEMBAR KEGIATAN 1

Beri tanda ceklis (√) pada gambar binatang buas dan beri tanda silang (x) pada gambar yang bukan binatang buas !



LEMBAR KEGIATAN 2

Hitung dan beri tanda sama (=) atau tidak sama (\neq) pada gambar binatang buas.



LEMBAR KEGIATAN 3

Warnailah dan beri nama ambar binatang buas dibawah ini !

