

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan pendidikan : UPTD SD Negeri 05 Ujung Kubu
Kelas / Semester : I / I (satu)
Tema : (1) Diriku
Sub Tema : (1) Aku dan Teman Baru.
Pembelajaran ke : 1 (satu)
Alokasi Waktu : 1 x 35 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melalui permainan lempar bola, siswa dapat memperkenalkan diri dengan menyebutkan nama panggilan secara benar.
2. Dengan melakukan permainan siswa dapat menyebutkan nama lengkap dengan benar.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi kegiatan	Alokasi waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">• Pada awal pelajaran, guru mengucapkan salam dan memperkenalkan diri.• Guru menyampaikan pelajaran yang akan dipelajari	5 meniti
Kegiatan Inti	<ol style="list-style-type: none">1. Guru menunjukkan cara berkenalan, seperti yang dilakukan Edo dan Beni di buku siswa.2. Siswa diajak untuk saling berkenalan melalui sebuah permainan lempar bola dan guru menjelaskan aturan bermainnya. (siswa diminta melingkar, boleh duduk atau berdiri, dan guru mencontohkan cara melempar dan menangkap bola dengan tepat).3. Permainan dimulai dari guru dengan memperkenalkan diri, "Selamat pagi, nama saya Ibu/Bapak....nama panjang....biasa dipanggil Ibu/Bapak.... kemudian, melempar bola pada salah satu siswa (hindari pelemparan bola dengan keras)4. Siswa yang menangkap bola harus menyebutkan nama lengkap dan nama panggilannya. Kemudian, dia melempar kepada teman lain. Teman yang menangkap lemparan bola, menyebutkan nama lengkap dan nama panggilan.5. Demikian seterusnya hingga seluruh siswa memperkenalkan diri.	20 menit
Kegiatan Penutup	<ul style="list-style-type: none">• Siswa mendapat kesimpulan kegiatan belajar hari ini..	10 menit

C. Penilaian pembelajaran

- Unjuk kerja
Memperkenalkan diri lewat permainan

NO	Kriteria	 Baik sekali 4	 Baik 3	 Cukup 2	 Perlu Bimbingan 1
1.	Kemampuan memperkenalkan diri	Siswa mampu menyebutkan nama panjang dan nama panggilan	Siswa mampu menyebutkan nama panjang	Siswa hanya mampu menyebutkan nama panggilan	Siswa belum mampu memperkenalkan diri
2.	Kemampuan menjalankan peraturan pada permainan	Siswa mampu melakukan permainan sesuai dengan instruksi tanpa pengarahannya ulang	Siswa mampu melakukan permainan sesuai aturan tetapi dengan 1 kali arahan ulang	Siswa mampu melakukan permainan sesuai aturan, tetapi dengan lebih dari 1 kali arahan ulang	Siswa belum mampu melakukan permainan sesuai dengan aturan
3.	Kemampuan melakukan gerakan melempar dan menangkap	Siswa mampu melempar dan menangkap bola dengan akurat (tidak pernah meleset)	Siswa melempar dan menangkap bola, tetapi 1-2 kali meleset	Siswa melempar dan menangkap bola, tetapi lebih dari 3 kali meleset	Siswa belum mampu melempar dan menangkap bola

diketahui,
Kepala UPTD SDN. 05 Ujung Kubu

Guru PJOK

SURIANI, S.Pd
NIP. 19690215 199103 2 005

RUSLAN, S.Pd
NIP.-