RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)
SIMULASI MENGAJAR CALON GURU PENGGERAK

Nama : **YAROMAH, S.Pd.**
Satuan Pendidikan : **TK Muslimat Mambaul Ulum**
Surel : **20150993397@guruku.id.**
Kelas / Semester : **B / I (Satu)**
Tema : **Binatang**
Sub Tema : **Ikan**
Alokasi Waktu : **10 Menit**

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Melalui mengetahui manfaat ikan, anak dapat mensyukuri ikan sebagai ciptaan Tuhan (NAM 1.1)
- Melalui kegiatan memancing ikan, anak dapat mengkoordinasikan gerakan tangan dan mata dengan baik (FM 3.3-4.3)
- Melalui kegiatan menghubungkan gambar ikan sesuai dengan jumlahnya, anak dapat menghitung jumlah ikan dengan benar (Kog. 3.5-4.5)
- Melalui kegiatan melengkapi kalimat yang belum sempurna, anak dapat menulis kalimat "ikan bandeng dan lele" (Bhs. 3.12-4.12)
- Melalui kegiatan menempel sisik ikan, anak dapat membiasakan diri membereskan alat-alat yang digunakan dengan rapi (Sosem 2.12)
- Melalui kegiatan menempel sisik ikan, anak dapat berkreasi membuat hasil karya seni dari bahan alam (Seni 3.15-4.15)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pembukaan	• Melakukan pembukaan dengan salam, membaca sholawat, surat fatihah, dan do'a sebelum belajar. • Mengecek kehadiran peserta didik melalui lagu "good Morning". • Menyampaikan tema dan sub tema yang akan dipelajari dan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik. • Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari	3 menit
Inti	Memberi kesempatan anak untuk **mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar dan mengkomunikasikan** melalui kegiatan bermain berikut: 1. Memancing ikan 2. Menghubungkan gambar ikan sesuai dengan lambang bilanggannya 3. Melengkapi kalimat sederhana 4. Menempel sisik ikan pada gambar ikan dengan potongan kardus bekas bungkus jajan	5 menit
Penutup	• Tanya jawab tentang kegiatan hari ini • Bernyanyi/ bercerita • Menginformasikan kegiatan esok hari • Berdoa setelah belajar, salam • SOP kepulangan	2 menit

C. PENILAIAN (ASESMEN)

NO.	INDIKATOR	PENCAPAIAN PERKEMBANGAN									
		NAMA ANAK									
1	1.1 Mempercayai ikan sebagai ciptaan Tuhan										
2	3.3-4.3 Koordinasi tangan dan mata saat memancing ikan										
3	3.5-4.5 Mengetahui dan mampu memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif										
4	3.12-4.12 Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam bentuk susunan tulisan										
5	2.12 Sikap tanggung jawab saat membereskan alat-alat untuk menempel sisik ikan setelah digunakan										
6	3.15-4.15 Berkreasi sesuai imajinasi anak										