

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

INFORMATIKA

Satuan Pendidikan	: SMK Negeri 2 Kediri
Kelas / Semester	: X (Sepuluh) / Ganjil
Tema	: Sistem Komputasi (SK)
Sub Tema	: Perangkat Keras Komputer
Pembelajaran ke	: 1 (Satu)
Alokasi Waktu	: 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Siswa mampu mengidentifikasi komponen perangkat keras pada system komputasi.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pendahuluan

- Guru mengajak peserta didik berdoa bersama dan memberi salam.
- Guru mengecek kehadiran peserta didik.
- Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan.
- Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran.
- Guru memotivasi peserta didik dengan menggali potensi siswa, memahami tentang materi ajar agar kompetisi yang diinginkan tercapai.

2. Kegiatan Inti

- Guru menjelaskan pengertian dan menunjukkan perangkat keras komputer kepada siswa dan menanyakan kepada siswa tentang perangkat keras komputer.
- Siswa mengidentifikasi perangkat keras komputer yang ditunjukkan oleh guru.
- Guru membagi siswa ke dalam beberapa kelompok.
- Siswa mendiskusikan macam-macam perangkat keras komputer sesuai fungsinya.
- Siswa mempresentasikan hasil diskusinya dan ditanggapi oleh kelompok lainnya.
- Guru memberikan reward kepada kelompok terbaik.
- Guru memberikan penguatan terhadap hasil diskusi kelompok siswa.

3. Kegiatan Penutup

- Guru dan peserta didik melakukan refleksi dengan mengevaluasi seluruh aktivitas pembelajaran dan menyimpulkan manfaat hasil pembelajaran yang telah dilaksanakan.
- Guru menginformasikan materi yang akan dipelajari pada pertemuan berikutnya.
- Guru menutup pembelajaran dan mengucapkan salam.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian sikap (mengamati pada saat bekerja sama dalam kelompok dan proses diskusi dikelas)
2. Penilaian pengetahuan : tes tertulis uraian
3. Penilaian keterampilan : penilaian unjuk kerja

Mengetahui, Kepala SMK Negeri 2 Kediri	Kediri, 1 Januari 2022 Guru Informatika
<u>Drs.H. Mashari Krisna Edy, M.Pd</u> NIP. 19620101 198303 1 065	<u>Nikmatul Agustina, S.Kom</u> NIP. 19840815 200902 2 008

LAMPIRAN MATERI :

PERTEMUAN KESATU

Definisi Perangkat Keras Komputer

Perangkat keras komputer (hardware) adalah semua jenis piranti atau komponen komputer yang bagian fisiknya dapat dilihat, diraba dan di pegang. Perangkat keras computer terdiri dari input, output, process, dan storage.

1. Input Device (perangkat input/masukan)

Jenis perangkat keras komputer ini berfungsi untuk memasukkan data atau informasi (dalam bentuk teks, gambar, video, dan audio) ke komputer.

Contoh input : keyboard, mouse, scanner, toutcren.

2. Output Device (perangkat output/keluaran)

Yang ketiga, ada jenis hardware untuk mencetak dan menampilkan informasi dari hasil input data. Untuk data tersebut berasal dari hardware input setelah hardware process.

Contoh Output : speaker, monitor, dan printer, lcd proyektor.

3. Process Device (perangkat proses)

Sesuai namanya, perangkat keras jenis process drive berfungsi untuk mengolah data dan menjalankan proses pada sistem komputer.

Contoh process : CPU, RAM, VGA

4. Storage Device (perangkat untuk menyimpan)

Storage device merupakan perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai media penyimpanan, berguna untuk menyimpan data-data komputer.

Contoh : hardisk, floppy disk, CD/DVD, dan flashdisk.