

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SDN Pemasir
Muatan Pelajaran : Matematika
Kelas/Semester : VI/1
Sub Pelajaran : Bilangan Bulat
Alokasi Waktu : 45 menit (1 x pertemuan)

KOMPETENSI INTI

- KI 1 : Menerima, menjalankan dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
- KI 2 : Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggungjawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru dan tetangganya serta cinta tanah air.
- KI 3 : Memahami pengetahuan faktual dan konseptual dengan cara mengamati, mengajukan pertanyaan berkenaan dengan dan mencoba berdasarkan rasa ingintahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah dan tempat bermain.
- KI 4 : Menyajikan pengetahuan faktual dan konseptual dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

A. Kompetensi Dasar

3.1. Menjelaskan bilangan bulat negatif (termasuk menggunakan garis bilangan)

B. Indikator

3.1.1. Memahami garis bilangan bulat negatif

C. Tujuan Pembelajaran

Siswa mampu mengetahui bilangan bulat

D. Metode Pembelajaran

Belajar sambil bermain

E. Langkah-langkah pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">✓ Guru memberikan salam dan mengajak semua siswa berdo'a menurut agama dan keyakinan masing-masing.✓ Guru mengecek kehadiran siswa✓ Siswa membaca sebelum pelajaran dimulai	15 menit

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
	✓ Guru menyampaikan tujuan pembelajaran	
Inti	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Guru menjelaskan kegiatan yang akan dilewati ✓ Guru meminta siswa bertanya terkait kegiatan ✓ Siswa membuat kelompok ✓ Guru membagikan karet untuk di simpul kepada siswa ✓ Siswa menentukan lokasi bermain dan aturan permainan ✓ Siswa bermain di halaman sambil membawa format penilaian permainan ✓ Siswa menulis skor yang diperolehnya ✓ Siswa bersama-sama membaca hasil skor berupa bilangan bulat yang diperoleh dan menjumlahkannya di format yang sudah dibagikan 	20 Menit
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Guru mereviu hasil kegiatan ✓ Bersama siswa berdoa 	10 menit

F. Penilaian

Skor perolehan (bilangan bulat):

Nama Siswa	Skor tertinggi			
	100	>90	<90	0

Rubrik penilaian

Nama Siswa	Sangat baik (Mampu bekerjasama dengan semua siswa)	Baik (Mampu bekerjasama dengan teman kelompoknya)	Cukup (mamou bekerjasama dengan beberapa orang)	Kurang (Tidak mampu bekerjasama)
	4	3	2	1

Nama Siswa	Mampu bermain dengan sangat baik	Mampu bermain dengan baik	Cukup mampu bermain	Kurang mampu bermain
	4	3	2	1

Mengetahui
Kepala Sekolah

Sadli, S. Pd.
NIP 19780711 200501 1 006

Pemasir, 2021

Guru Kelas

Muhammad Hlfzil Aripin, S. Pd. SD.
NIP 19840709 201903 1 002