

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Penyusun	: Reni Martiana, S.Si
Email	: martianareni28@gmail.com
Satuan Pendidikan	: TK Hati Ceria
Kelas / Semester	: B2 / Genap
Tema	: Rekreasi
Sub Tema	: Tempat Rekreasi
Pembelajaran Ke	: 1
Alokasi Waktu	: 120 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- a. Tujuan pembelajaran adalah menstimulasi dan menuangkan Kompetensi Dasar dan Kompetensi Inti melalui kegiatan main sesuai dengan usia untuk mencapai Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak.
- b. Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar yang ingin dicapai :
1.2 - 2.2, 2.3, 2.11, 2.12, 2.13 – 3.2, 3.5, 3.6, 3.7, 3.8, 3.10, 3.12, 3.14, 3.15 – 4.2, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.10, 4.12, 4.14, 4.15
- c. Indikator Hasil Pembelajaran
 - Siswa mampu mengkombinasikan warna sesuai dengan objek yang diwarnai
 - Siswa mampu mengenal kata sederhana melalui susunan huruf yang digunting dan ditempel
 - Siswa mampu memecahkan masalah dari labirin menuju tempat wisata.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- a. Pembukaan (15 menit)
 - Penerapan SOP pembukaan
 - Berkumpul / berbaris semua kelompok
 - Berdoá bersama
 - Bernyanyi beberapa lagu tentang rekreasi (naik delman, pemandangan)
 - Menyebutkan nama-nama tempat rekreasi
 - Bercerita tentang pengalaman berekreasi
 - Memperkenalkan huruf REKREASI
- b. Kegiatan Inti (60 menit)
 - Kegiatan literasi selama 10 menit (peserta didik diberikan masing-masing 1 buku untuk membaca gambar cerita)
 - Mewarnai gambar taman bermain (25 menit)
 - Menggunting dan menempel huruf TAMAN BERMAIN di bawah sebuah gambar taman bermain (10 menit)

- Mencari jejak (labirin) menuju tempat wisata (10 menit)
- Membereskan perlengkapan main (5 menit)

Istirahat (30 menit)

c. Recalling (15 menit)

- Berdiskusi tentang kegiatan main yang dilaksanakan
- Mengevaluasi kegiatan main kepada anak
- Menginformasikan kegiatan untuk pembelajaran pada hari berikutnya
- Penerapan SOP penutupan

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

a. Sikap

- mensyukuri atas nikmat Tuhan (keindahan alam dan nikmat sehat sehingga bisa mengunjungi tempat rekreasi)
- menggunakan bahasa yang baik dalam berinteraksi

b. Pengetahuan dan keterampilan

- Dapat menjawab pertanyaan yang diajukan pendidik
- Dapat menyebutkan nama-nama tempat rekreasi
- Dapat menyebutkan apa saja yang ada di tempat rekreasi
- Dapat mewarnai gambar tempat rekreasi
- Dapat menyusun huruf TAMAN BERMAIN
- Dapat memecahkan masalah labirin menuju tempat wisata.