

Nama Peserta : Euis Hernita
Nomor Peserta : 20020602010001
Dosen : Dr. Badru Zaman, M.Pd
Guru Pamong : Tinny Cahyaningsih, M.Pd

RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DARING

A. Nama Media	:	Video Pembelajaran (Katak)
B. Sasaran	:	Anak Usia 5-6 tahun (Kelompok B)
C. Manfaat/Kegunaan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengenal hewan katak • Mengetahui ciri-ciri hewan katak • Mengetahui tempat hidup hewan katak • Memahami informasi tentang binatang katak melalui digital • Melatih kemandirian anak (PPK) • Mengetahui metamorfosis katak
D. Spesifikasi	:	<ul style="list-style-type: none"> • Laptop • Handphone • Tripod
1. Alat		
2. Bahan		<ul style="list-style-type: none"> • Gambar dan video katak
E. Langkah-langkah pembuatan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengembangkan naskah • Pengambilan gambar pengeditan
F. Cara Menggunakan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Guru mengirimkan video kepada orangtua/wali melalui aplikasi berbasis android (Whataaps) • Guru mengunggah video di chanel youtube agar dapat diakses oleh orang tua/ wali • Anak memperhatikan konten video pembelajaran
G. Sumber Media Daring	:	Bisa mengambil dari content youtube atau aplikasi lainnya yang sudah jadi (<i>utilization</i>)
H. Lampiran Media Daring		
I. Desain Gambar	:	Gambar Katak

Desain/Gambar Katak :



RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DARING

A. Nama Media	:	Video Pembelajaran (Kepiting)
B. Sasaran	:	Anak Usia 5-6 tahun (Kelompok B)
C. Manfaat/Kegunaan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengenal hewan kepiting • Mengetahui ciri-ciri hewan kepiting • Mengetahui tempat hidup hewan kepiting • Memahami informasi tentang binatang kepiting melalui digital • Melatih kemandirian anak (PPK)
D. Spesifikasi	:	
3. Alat		<ul style="list-style-type: none"> • Laptop • Handphone • Tripod
4. Bahan		<ul style="list-style-type: none"> • Gambar dan video kepiting
E. Langkah-langkah pembuatan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengembangkan naskah • Pengambilan gambar pengeditan
F. Cara Menggunakan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Guru mengirimkan video kepada orangtua/wali melalui aplikasi berbasis android (Whataaps) • Guru mengunggah video di chanel youtube agar dapat diakses oleh orang tua/ wali • Anak memperhatikan konten video pembelajaran
G. Sumber Media Daring	:	Bisa mengambil dari content youtube atau aplikasi lainnya yang sudah jadi (<i>utilization</i>)
H. Lampiran Media Daring		
I. Desain Gambar	:	Gambar Kepiting

Desain/Gambar Kepiting :



RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DARING

A. Nama Media	:	Video Pembelajaran (Ikan Nila)
B. Sasaran	:	Anak Usia 5-6 tahun (Kelompok B)
C. Manfaat/Kegunaan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengenal hewan ikan nila • Mengetahui ciri-ciri hewan ikan nila • Mengetahui tempat hidup hewan ikan nila • Memahami informasi tentang binatang ikan nila melalui digital • Melatih kemandirian anak (PPK)
D. Spesifikasi	:	
5. Alat		<ul style="list-style-type: none"> • Laptop • Handphone • Tripod
6. Bahan		<ul style="list-style-type: none"> • Gambar dan video ikan nila, real ikan nila
E. Langkah-langkah pembuatan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Mengembangkan naskah • Pengambilan gambar pengeditan
F. Cara Menggunakan	:	<ul style="list-style-type: none"> • Guru mengirimkan video kepada orangtua/wali melalui aplikasi berbasis android (Whataaps) • Guru mengunggah video di chanel youtube agar dapat diakses oleh orang tua/ wali • Anak memperhatikan konten video pembelajaran
G. Sumber Media Daring	:	Bisa mengambil dari content youtube atau aplikasi lainnya yang sudah jadi (<i>utilization</i>)
H. Lampiran Media Daring		
I. Desain Gambar	:	Gambar Ikan nila

Desain/Gambar Ikan nila :

