

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TK PUTRA UDYANA-KOTA DENPASAR

Satuan Pendidikan : TK PUTRA UDYANA
Semester/Minggu : I/11
Kelompok : B
Tema/Sub Tema : Binatang Serangga/ Kupu-Kupu /Metamorfosis Kupu-Kupu
Alokasi Waktu kegiatan : 10 menit
Hari/Tanggal : Selasa, 16 Nopember 2021

A. Kompetensi Dasar

1. Menyayangi binatang serangga "kupu-kupu" sebagai makhluk ciptaan Tuhan 1.1 (NAM)
2. Mengenal keaksaraan awal dalam bentuk hasil karya 3.12-4.12 (Bahasa)
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab 2.12 (Sosem)
4. Anak terampil menggunakan tangan kanan dan tangan kiri dalam berbagai aktifitas 3.3-4.3 (Fisik Motorik)
5. Dapat Mengenal lingkungan alam, menyajikan berbagai karyanya dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi dan gerak tubuh (hewan, tanaman, batu-batuan, dll) dengan aktivitas yang bersifat eksploratif 3.8-4.8 (Kognitif)
6. Mampu membuat hasil karya seni 3.15-4.15 (Seni)

B. Tujuan Pembelajaran

1. Anak dapat menyayangi kupu-kupu sebagai makhluk ciptaan Tuhan dengan baik
2. Anak dapat mengenal kupu-kupu dan metamorphosis kupu-kupu yang merupakan binatang serangga dengan baik
3. Anak mampu bertanggung jawab mengerjakan tugas yang dilaksanakan
4. Anak dapat menyusun kata kupu-kupu melalui kegiatan bermain
5. Anak dapat membuat karya tentang metamorphosis kupu-kupu dari plastisin dengan baik melalui kegiatan yang bersifat eksploratif
6. Menggambar metamorphosis kupu-kupu sesuai imajinasinya dengan baik

C. Bahan Ajar

1. Biji-bijian, batu-batuan, kartu huruf dan bahan alam lainnya
2. Plastisin
3. Gambar Kupu-kupu
4. Buku gambar, pensil warna dan krayon, kertas, dll

D. Media

1. Gambar Metamorphosis Kupu-kupu
2. Papan tulis, papan panel, boardmarker

E. Langkah-langkah Pembelajaran

NO	Kegiatan	Uraian Kegiatan	Waktu
1.	Pembukaan	<ul style="list-style-type: none">• Penerapan SOP Pembukaan• Tebak gambar "metamorphosis kupu-kupu"• Menyanyi lagu "123 Metamorfosis kupu-kupu" sambil menggerakkan anggota tubuh• Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan ketika bermain	2 menit
2.	INTI	<p>1. Sainifik</p> <ul style="list-style-type: none">- Anak mengamati gambar Metamorphosis kupu-kupu yang ditunjukkan oleh guru- Anak menanya kepada guru yang ingin diketahui tentang metamorphosis kupu-kupu- Anak mengumpulkan Informasi tentang tahapan daur kehidupan/metamorphosis kupu-kupu- Anak menalar tahapan-tahapan dari kejadian metamorphosis kupu-kupu- Anak dapat mengkomunikasikan dengan menceritakan tahapan pada metamorphosis kupu-kupu <p>2. Mengasosiasikan Pengetahuan Melalui Kegiatan Main</p> <p>Kegiatan 1 : Membuat karya tentang metamorphosis kupu-kupu sesuai idenya dari plastisin</p> <p>Kegiatan 2 : Bermain membuat kata "kupu-kupu" dari kartu huruf/batu-batuan/lidi/dan atau bahan lainnya</p>	6 menit

		Kegiatan 3 : Menggambar metamorphosis kupu-kupu dengan memberikan urutan pada tahapan daur kehidupan kupu-kupu	
3.	Penutup	<ul style="list-style-type: none"> Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai serta memberikan penguatan pembelajaran Mendengarkan cerita pendek “ulin yang sangat lapar” Mengulas kegiatan yang sudah dikerjakan anak dan merencanakan kegiatan esok hari Penerapan SOP penutupan 	2 Menit

F. PENILAIAN PEMBELAJARAN

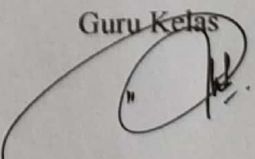
Rencana Penilaian

Program Pengembangan	KD	Indikator	BB	MB	BSH	BSB
Nilai Agama dan Moral	1.1	Mengenal kupu-kupu sebagai makhluk ciptaan Tuhan				
Sosial Emosional	2.12	Terbiasa mengerjakan sesuatu hingga tuntas dan bertanggung jawab				
Fisik Motorik	3.3-4.3	Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus				
Kognitif	3.8-4.8	Menunjukkan aktivitas yang bersifat eksploratif dan menyelidik tentang metamorphosis kupu-kupu				
Bahasa	3.12-4.12	Meniru tulisan kupu-kupu melalui kegiatan main dengan berbagai media				
Seni	3.15-4.15	Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media				

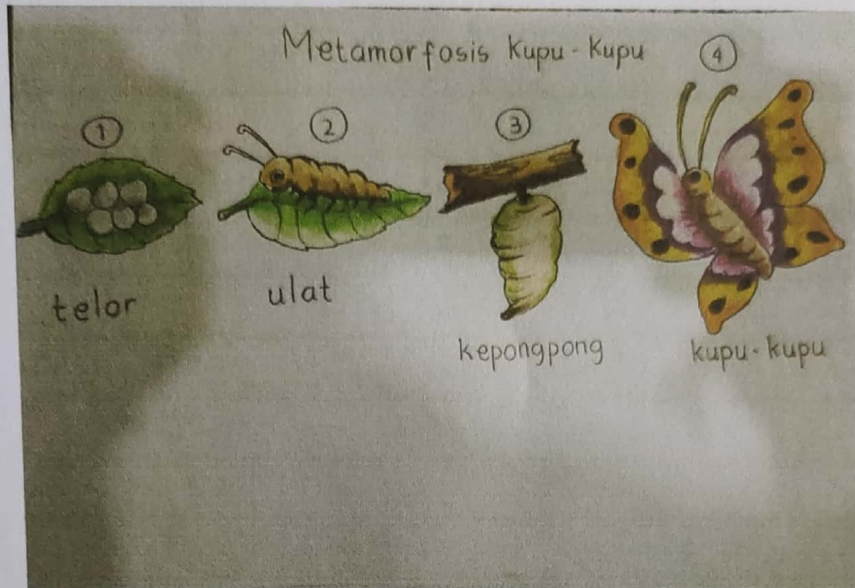
Denpasar, 15 Nopember 2021

Kepala Sekolah

 I Gusti Ayu Ketut Mertaningsih, S.Pd

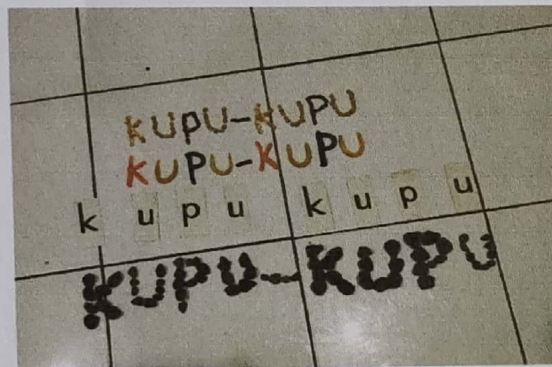
Guru Kelas

 I Gusti Ayu Ketut Mertaningsih, S.Pd

MATERI



METAMORFOSIS KUPU-KUPU

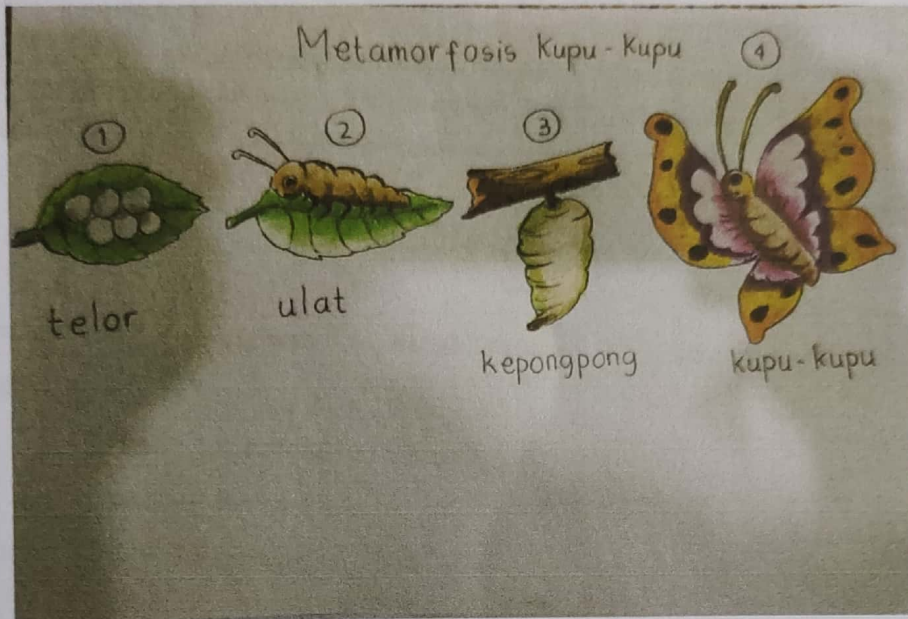
KEGIATAN INTI



MENULIS KUPU-KUPU DARI BERBAGAI MEDIA



MEMBUAT METAMORFOSIS KUPU-KUPU DARI PLASTISIN



MENGGAMBAR METAMORFOSIS KUPU-KUPU SESUAI IDE DAN KREASINYA