

RENCAMA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SDN 3 Muara Padang
Kelas/Semester : VI / 2
Tema : 5 (WIRUSAHA)
Sub Tema : Ayo Belajar Berwirausaha
Pembelajaran Ke : 1 (Satu)
Alokasi Waktu : 30 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan membaca dan mengamati sampah di lingkungan sekolah, siswa mampu mengklompokan sampah yang bisa diurai dan yang tidak bisa diurai.
2. Dengan memperhatikan contoh hasil kerajinan dan bahan bekas minuman, siswa dapat menyebutkan kerajinan yang dapat dihasilkan dari bahan bekas minuman.
3. Dengan kegiatan berlatih siswa dapat membuat kerajinan dari bahan bekas yang ada di lingkungannya.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

a. Kegiatan Pendahuluan

1. Kelas dibuka dengan salam.
2. Kelas dimulai dengan berdo'a yang dipimpin oleh satu orang siswa.
3. Kelas menyanyikan lagu Indonesia Raya bersama – sama
4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang hendak dicapai.

b. Kegiatan Inti

1. Guru menyampaikan pokok materi pada kegiatan pembelajaran yang akan berlangsung.
2. Kelas diadakan tanya jawab tentang sampah atau barang bekas yang ditemui di lingkungan sekolah.
3. Siswa mengelompokkan barang bekas yang dapat diurai dan yang tidak dapat diurai.
4. Guru memberikan barang kerajinan dari sampah bekas minuman kemasan.
5. Guru memberikan contoh cara merangkai/ membuat kerajinan dan bekas minuman.
6. Kelas diadakan tanya jawab tentang pembelajaran yang sedang berlangsung.

c. Kegiatan Bersama Orang Tua

Pemahaman yang materi yang telah dipelajari siswa dengan bimbingan dan bantuan orang tua untuk membuat kerajinan dengan memanfaatkan barang bekas/sampah yang ada di lingkungannya.

d. Kegiatan Penutup

1. Siswa mampu mengemukakan hasil belajar sebagai kesimpulan dari proses pembelajaran yang telah berlangsung.
2. Siswa diberi tugas untuk membuat satu kerajinan dari barang bekas/sampah dan dikumpulkan satu minggu berikutnya.
3. Kelas menyanyikan lagu nasional/ lagu daerahnya.
4. Kelas ditutup dengan do'a.

C. PENILAIAN

- a. Penilaian Sikap : Observasi selama pembelajaran berlangsung.
- b. Penilaian Pengetahuan : -
- c. Penilaian Keterampilan : Hasil kerajinan yang dibuat peserta didik.

Muara Padang, 25 November 2021
Simulator,



SUPARNO, S.Pd
NIP.19701206 199410 1 001