

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN SIMULASI MENGAJAR

Dewika Setiawati Nasution, M.Pd

Satuan Pendidikan : SMA Swasta Teladan Bangun
Kelas / Semester : XII / Genap
Mata Pelajaran : Kimia
Tema : Alkohol Eter
Sub Tema : Tata Nama Alkohol Eter
Pembelajaran ke : 9
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN: Setelah berdiskusi siswa dapat menentukan tata nama alkohol eter

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan:

- Berdoa
- Guru memberi aperspsi dengan mendeskripsikan pentingnya materi ini dengan mengenal nama nama alkohol, kita dapat mengenal dalam kehidupan sehari hari.



- Siswa mengelompokkan diri menjadi 6 orang per kelompok
- Siswa di beri penjelasan tentang teknik pelaksanaan diskusi kelompok

Inti :

- Siswa di beri stimulus berupa Lembar Kerja Siswa (LKS) berisi suatu Rumus Struktur Senyawa Alkohol
- Siswa mendiskusikan LKS dan membuat kesimpulan hasil diskusi
- Kelompok di beri kesempatan untuk mempresentasikan hasil diskusi
- Kelompok lain menanggapi hasil diskusi kelompok yang tampil
- Siswa merumuskan kesimpulan

Penutup :

- Guru memberi konfirmasi pada kesimpulan yang di ambil siswa
- Guru mengingatkan siswa agar mengulang kembali pembelajaran hari ini di rumah

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Kognitif : Setiap siswa mengerjakan lembar penilaian secara mandiri
 1. Gambarkan struktur dan buatlah tata nama senyawa menurut IUPAC $C_5H_{10}O$
- Psikomotorik : Keterampilan siswa saat diskusi
- Formatif : Saat Pembelajaran berlangsung.
- Afektif : Sikap siswa saat pembelajaran berlangsung

Pematangsiantar, 10 Oktober 2021
Simulator,

Dewika Setiawati Nasution, M.Pd

LEMBAR KERJA SISWA (LKS)

Judul : Tata Nama Senyawa Alkohol Eter

Kelas : XII IPA

Tujuan : Menentukan Tata Nama Senyawa Menggunakan Molimod Buatan

Alat / Bahan : 1. Kerak lilin 3 warna

2. Dongkrak

Prosedur Kerja:

1. Bulatin kerak lilin membentuk bola dengan warna yang berbeda.
 - a. Kuning : H
 - b. Orange : C
 - c. Pink : O
2. Rangkai bola bola menggambarkan struktur yang mungkin untuk $C_4H_{10}O$
3. Gambarkan!
4. Tentukan tata namanya menurut aturan IUPAC!