Nama Pembuat Rencana Pembelajaran : SUSWITA RAHAYU, S.Pd

Surel Pembuat Rencana Pembelajaran : <a href="mailto:suswita1986@gmail.com">suswita1986@gmail.com</a>

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMA NEGERI 1 BINJAI

Kelas/Semester : XII IPA / Ganjil

Tema : Aturan Pencacahan

Sub Tema : Aturan Penjumlahan, Aturan Perkalian, Permutasi, Kombinasi

Alokasi Waktu : 2 x 45menit

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui model pembelajaran problem based learning (PBL) siswa dapat :

• Mengidentifikasi, menganalisis, membedakan aturan penjumlahan dan aturan perkalian

• Mengidentifikasi, menganalisis perbedaan permutasi dan kombinasi

### **B. MATERI PELAJARAN**

Peluang

#### C. MEDIA DAN SUMBER BELAJAR:

Media : Spidol, Papan Tulis, Infocus dan Internet, LKPD

Sumber Belajar : Buku Paket Matematika Kelas XI

## D. LANGKAH PEMBELAJARAN

## Pendahuluan:

Guru melakukan pembukaan dengan mengucapkan salam dan berdoa, memeriksa kehadiran peserta didik, memberikan motivasi, menyampaikan tujuan pembelajaran, guru menyampaikan jenis penilaian yang akan dilakukan selama proses KBM.

## **Kegiatan Inti:**

Oniontosi masanta	Cymy managials gigyya ymtyls mannamhatilsan magalah Isantalsatual		
Orientasi peserta	Guru mengajak siswa untuk memperhatikan masalah kontekstual		
didik pada	yang disajikan, dalam LKPD, lalu mengidentifikasi masalah tersebut.		
masalah	Guru mempersilahkan peserta didik menanyakan pengamatan yang dilakukan dan menanggapi permasalahan yang disampaikan peserta didik lainnya (dalam kelompok lainnya) (BERPIKIR KRITIS)		
Mengorganisasikan	Guru membagi kelompok dan memberikan LKPD untuk didiskusikan		
peserta didik	(KOLABORASI)		
Membimbing	Setiap kelompok berdiskusi untuk memecahkan masalah kontekstual		
penyelidikan	pada LKPD yang diberikan, lalu melakukan penyelidikan terhadap		
peserta didik	masalah kontekstual melalui berbagai sumber belajar yang mereka		

	miliki serta guru memastikan setiap peserta didik memperoleh			
	informasi dan data, jika terdapat kesulitan guru akan merangsang			
	pengetahuan awal yang dimiliki peserta didik dengan memberikan			
	contoh terhadap masalah kontekstual sehingga dapat membimbing			
	penyelidikan masalah kontekstual tersebut.			
Mengembangkan	Data/informasi yang diperoleh setiap peserta didik digunakan dalam			
dan menyajikan	diskusi kelompok. Hasil diskusi kelompok berupa pemecahan			
hasil	masalah (PEMECAHAN MASALAH). Pemecahan masalah yang			
	disepakati dibuat dalam bentuk pikiran sesuai dengan minat dan			
	potensi peserta didik masing-masing (KREATIVITAS DAN			
	INOVASI)			
Menganalisis dan	Setiap kelompok diminta untuk mempresentasikan hasil diskusi dan			
mengevaluasi	kelompok lain menanggapi serta memberikan masukan			
proses pemecahan	(KOMUNIKASI). Setiap peserta didik diberi kesempatan untuk			
masalah	membuat kesimpulan hasil diskusi yang telah dilakukan			
	(LITERASI)			

# **Penutup:**

Guru bersama siswa melakukan tanya jawab terhadap kegiatan yang sudah dilaksanakan, menyimpulkan hasil pelajaran, memberikan tugas, berdoa dan mengucapkan salam.

# E. PENILAIAN

Penilaian Sikap	Penilaian Pengetahuan:	Penilaian
Menunjukkan sikap disiplin,	Menentukan perbedaan aturan	Keterampilan:
saling kerjasama, tekun dan	penjumlahan, perkalian,	Membuat karya / peta
bertanggung jawab dalam	permutasi serta kombinasi	pikiran atau portofolio
mengerjakan tugas, dan	berhubungan dengan masalah	berhubungan masalah
menyelesaikan LKPD serta	kontekstual.	kontekstual dalam
berkomunikasi dengan baik	Menyelesaikan masalah	aturan pencacahan,
	kontekstual berhubungan	sesuai dengan minat
	dengan kaidah pencacaha)	dan potensi kelompok
	and the second of the second o	

Mengetahui Plt Kepala SMA Negeri 1 Binjai Binjai, Januari 2022 Guru Mata Pelajaran

<u>Syahfrizal Tarigan, S.Pd</u> NIP.19770511 200212 1 007 <u>Suswita Rahayu, S.Pd</u> NIP. 19860705 201001 2 035

# LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama:

No Absen :

Materi : Peluang

Tema : Aturan Pencacahan

Kelas : XII IPA

Semester : Genap

#### Kompetensi Dasar:

- 3.3 Menganalisis aturan pencacahan (aturan penjumlahan, aturan perkalian, permutasi, dan kombinasi) melalui masalah kontekstual
- 4.3 Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan kaidah pencacahan (aturan penjumlahan, aturan perkalian, permutasi, dan kombinasi)

# Tujuan Pembelajaran

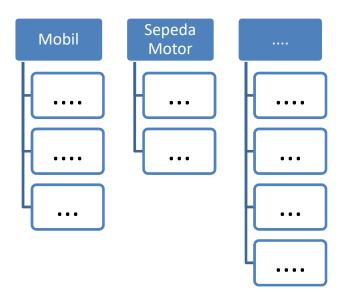
- 1. Peserta didik dapat membedakan, mengidentifikasi, menganalisis, aturan pencacahan (aturan penjumlahan, aturan perkalian, permutasi, dan kombinasi)
- 2. Peserta didik dapat menyelesaikan masalah kontekstual yang berhubungan dengan kaidah pencacahan (aturan penjumlahan, aturan perkalian, permutasi, dan kombinasi)

## MASALAH KONTEKSTUAL 1



# Langkah – langkah kegiatan

Agar dapat menyelesaikan dari masalah kontekstual diatas, maka kita akan mengidentifikasi, menganalisis masalah kontekstual tersebut



Berdasarkan diagram di atas maka,

Sultan dapat memilih mobil ada .... Cara

Sultan dapat memilih kendaraan sepeda motor ada .....cara

Sultan dapat memilih kendaraan sepeda ada .....cara

Maka, Sultan dapat memilih kendaraan ke sekolah dengan ...+...+ ....=..... cara

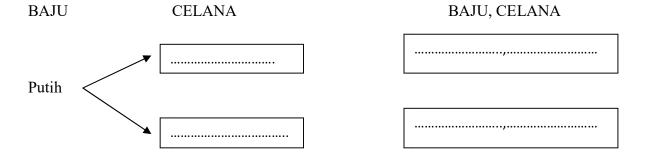


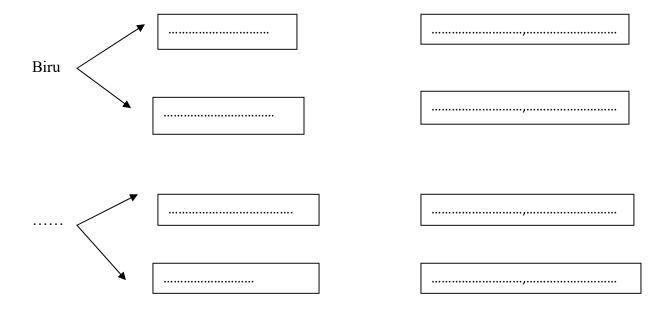
Santi hendak pergi ke suatu pesta, ia mempunyai 3 buah baju berwarna putih, biru, dan pink. Ia juga memiliki celana 2 buah berwarna hitam dan coklat. Ada berapa pasangan baju dan celana yang dapat dipakai dengan pasangan yang berbeda?

## Langkah-langkah penyelesaian:

Dari masalah kontekstual diatas, kita dapat mendaftarkan semua pasangan dengan diagram

Berikut diagram kemungkinan, pasangan baju dan celana





Dari diagram diatas, maka banyaknya pasangan baju dan celana yang dapat digunakan Sinta adalah....

Selain cara diatas kita dapat menggunakan aturan perkalian secara langsung, sehingga banyaknya kemungkinan pasangan baju dan celana adalah .....x....=.....cara



# Langkah-langkah penyelesaian:

Untuk menentukan plat tersebut kita akan menggunakan 4 kotak untuk mewakili angka tersebut

ANGKA KE-1	ANGKA KE-	2 ANGKA KE-3	ANGKA KE-4			
		1				
Pilihan angka untuk menempati kolom pertama adalah,, sebanyakpilihan						
Pilihan angka untuk menempati kolom kedua adalah,,,,,,,,,, sebanyakpilihan						
Pilihan angka untuk menempati kolom ketiga adalah,,,, sebanyakpilihan						
Pilihan angka untuk menempati kolom keempat adalah,, sebanyakpilihan						
Banyaknya plat nomor kendaraan =xx=						
Jadi banyak plat noomor kendaraan yang dapat dibuat sebanyakplat nomor.						