



NAMA : ROHMANIAH, S.Pd.
SEKOLAH : TK ISLAM TERPADU WILDANI GUYANGAN
E-MAIL : rohmaniah545@gmail.com
JENJANG : PAUD
TOPIK/ TEMA : Mengenal keaksaraan awal melalui bermain/ Binatang/ Ayam

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

TK IT WILDANI

Hari/Tanggal : Senin, 10 Januari 2022

Kelompok : B3

Semester/Minggu : 2 / 3

Tema / Subtema : Binatang / Ayam

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1.1 (Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya)
- 3.3 – 4.3 (Dapat menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus)
- 3.8 – 4.8 (Mengenal lingkungan alam)
- 2.7 (Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar)
- 3.12 – 4.12 (Mengenal keaksaraan awal melalui bermain)
- 3.15 – 4. 15 (Mengenal dan menunjukkan berbagai karya dan aktivitas seni)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- Kegiatan Pembukaan

- Anak menyanyikan lagu / tepuk bertema Ayam
- Anak berdiskusi bersama Guru tentang :
 1. Siapakah yang menciptakan Ayam?
 2. Binatang apa saja yang bisa ditenakkan dan dipelihara?
 3. Apa saja jenis ayam yang pernah kamu lihat?
 4. Binatang ternak apa yang paling kamu sukai?
 5. Sebutkan bagian-bagian tubuh ayam?

- Kegiatan Inti

1. **Permainan Dadu Angka.** Alat dan bahan : ular tangga, dadu angka
2. **Usap Tabur gambar Ayam.** Alat dan bahan : gambar ayam, krayon, kertas hvs
3. **Menjahit gambar Ayam.** Alat dan bahan : gambar ayam, pita
4. **Puzzle Ayam.** Alat dan bahan : Gambar ayam, gunting, lem

- Kegiatan Penutup

- Membuat simpulan, refleksi, umpan balik pesan-pesan moral
- Menginformasikan kegiatan esok hari
- Berdoa sebelum pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- 1.1 (Percaya Tuhan adalah sang pencipta)
- 3.3 – 4.3 (ketrampilan motorik halus dengan baik dan lentur)
- 3.8 – 4.8 (Mengenal bagian-bagian tubuh ayam)
- 2.7 (sabar saat antri bermain)
- 3.12 – 4.12 (Mengenal Angka dengan bermain)
- 3.15 – 4. 15 (Mampu membuat berbagai karya dan aktivitas seni)

Sekarbagus, 10 Januari 2022

Mengetahui,
Kepala TK IT Wildani

Guru Kelas

RUKMIATI, S.Pd.

ROHMANIAH, S.Pd.

