DEMONSTRASI KONTEKSTUAL TUGAS MODUL 2.1.a.7 RPP BERDIFERENSIASI



OLEH:
ROBI WARDANI, S.Pd AUD

CALON GURU PENGGERAK ANGKATAN 3 KABUPATEN KLATEN TAHUN 2021

KASUS

Saya adalah guru TK Kelompok A usia 4 - 5 tahun dengan murid sebanyak 15 anak. Pada minggu ini saya akan mengajak anak-anak untuk belajar tentang binatang ikan (nama, warna, ukuran, bagian- bagian tubuh ikan) secara luring. Namun sebelum melakukan pembelajaran, saya melakukan pemetaan kebutuhan murid sebagai berikut:

- 5 anak yang sudah dapat mengikuti instruksi yang terdiri dari 2 langkah
- 6 anak yang sudah dapat mengikuti instruksi lebih dari 2 langkah dengan cepat dan mandiri
- 4 anak yang masih belum mengikuti intruksi dengan baik, perlu bimbingan untuk setiap langkahnya

YAYASAN DIAN DHARMA



TAMAN KANAK-KANAK PERTIWI KRIKILAN

Alamat: Dk. Krikilan, Ds. Krikilan, Kec. Bayat, Kab. Klaten 57462 e-mail: tkpertiwikrikilan@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DIFERENSIASI TAHUN PELAJARAN 2021- 2022

Semester/ Bulan/ Minggu : 1/ Nopember/15

Hari/ Tanggal : Jum'at/ 5 Nopember 2021

Kelompok/ Usia : A/ 4 - 5 Tahun

Tema/ Sub Tema : Binatang/ Binatang Air

Sub Sub Tema : Ikan

Alokasi waktu : 120 menit

Strategi Pembelajaran: Bercerita, Demonstrasi, Sosiodrama, Diskusi, Penugasan, tanya

Jawab, Unjuk Kerja

Model : Kelompok Dengan Kegiatan Pengaman

KI : KI-1, KI-2, KI-3, KI-4

KD : 1.1, 2.8, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.12-4.12, 3.15-4.15

A. TUJUAN PEMBELAJARAN:

Sikap Spiritual:

• Anak terbiasa berperilaku untuk selalu menyayangi binatang (ikan) sebagai makhluk ciptaan Tuhan dan mengenal Tuhan melalui Ciptaan- Nya (Nam 1.1)

Sikap Sosial:

• Anak mampu mencerminkan sikap kemandirian dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran (Sosem 2.8)

Pengetahuan:

• Anak mengetahui tentang binatang ikan (nama, warna, ukuran, bagian- bagian tubuh ikan) (Kognitif 3.6, 4.6)

Keterampilan:

- Anak mampu menggerakkan tubuh menirukan gerakan ikan berenang (Fm 3.3, 4.3)
- Anak mampu menghitung jumlah ikan dan membentuk angkanya dengan kerikil warna (Kognitif 3.6-4.6)
- Anak mengenal keaksaraan awal yaitu membuat huruf menjadi kata ikan dengan menggunakan tutup botol (Bahasa 3.12, 4.12)
- Anak bermain melipat kertas membentuk binatang ikan dalam menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni 3.15, 4.15)

B. MATERI DALAM KEGIATAN

- Anak diajak mengamati binatang ikan, (nama, warna, ukuran, bagian-bagian tubuh ikan) (untuk anak yang bergaya belajar **visual**)
- Anak diajak untuk menirukan gerakan ikan berenang (untuk anak yang bergaya belajar kinestetik)
- Anak diajak memberi makan ikan dan bertepuk tangan "ikan"
- Anak diajak mendengarkan lalu menirukan tepuk ikan (untuk anak yang bergaya belajar **auditori**)
- Anak diajak melipat kertas menjadi bentuk ikan(untuk anak yang lebih berminat membuat kreasi)
- Anak diajak mengenal keaksaraan awal yaitu membentuk huruf menjadi kata" ikan" dan mengucapkannya
- Anak diajak mengenal konsep bilangan dengan menyusun kerikil warna membentuk angka yang melambangkannya

C. MATERI YANG MASUK DALAM PEMBIASAAN

- Jurnal pagi/Main bebas
- Berbaris
- Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan

D. MEDIA (ALAT DAN BAHAN)

- Ikan
- Aquarium
- Pakan ikan
- Kertas lipat
- Tutup botol
- Kerikil warna
- Spidol
- Buku gambar
- Lem

E. DESKRIPSI LANGKAH PEMBELAJARAN

1. PEMBUKAAN (± 30 Menit)

- a. Doa mulai belajar, Salam
- b. Mengecek kehadian dengan menyanyikan lagu "kalau kau suka hati panggil . . . "
- c. Anak memperhatikan
- d. Guru memberi apersepsi tentang binatang "ikan" dengan menggunakan aquarium dan ikan
- e. Guru mengajak anak untuk memberi makan ikan
- f. Guru mengajak anak menirukan gerakan ikan berenang
- g. Guru mengajak anak mendengarkan tepuk ikan lalu menirukan tepuk ikan

2. KEGIATAN INTI (BERMAIN DALAM KELOMPOK) (±60 Menit)

- a. Guru menyiapkan alat dan bahan sesuai dengan kesiapan belajar anak.
- b. Anak dikelompokkan menurut pemetan yang dilakukan guru sesuai kesiapan belajar anak (diferensiasi proses)
 - 5 anak yang sudah dapat mengikuti instruksi yang terdiri dari 2 langkah
 - 6 anak yang sudah dapat mengikuti instruksi lebih dari 2 langkah dengan cepat dan mandiri
 - 4 anak yang masih belum mengikuti intruksi dengan baik, perlu bimbingan untuk setiap langkahnya.
- c. Anak bermain sambil mengenal ciri- ciri ikan
- d. Sebagai produk pembelajaran (diferensiasi konten dan produk), adalah sebagai berikut:
 - 5 anak yang sudah dapat mengikuti instruksi yang terdiri dari 2 langkah melakukan kegiatan menyimak penjelasan guru tentang binatang ikan, (nama, warna, ukuran, bagian-bagian tubuh ikan) dan mampu menceritakan kembali dengan menunjuk bagian-bagian ikan dan gerakannya
 - 6 anak yang sudah dapat mengikuti instruksi lebih dari 2 langkah dengan cepat dan mandiri melakukan kegiatan melipat kertas menjadi bentuk ikan, menyusun tutup botol menjadi kata "ikan", menghitung jumlah ikan lalu membentuk angkanya.
 - 4 anak yang masih belum mengikuti intruksi dengan baik, dengan bimbingan guru membuat kreasi melipat kertas menjadi bentuk ikan
 - > Setelah bermain dan belajar anak dan guru merapikan alat main bersama
 - > Selama kegiatan bermain, Guru berperan sebagai motivator dan obsevator mengamatikegiatan anak juga membantu anak yang membutuhkan bimbingan

3. ISTIRAHAT (±15 Menit)

- Anak dipersilahkan cuci tangan dan mengelap tangan
- Anak diajak berdo'a sebelum makan
- Anak dipersilahkan makan bekal bersama
- Anak diajak berdo'a sesudah makan
- Anak dipersilahkan merapikan alat makan

4. KEGIATAN PENUTUP (±15 Menit)

- Anak ditanya perasaan hari ini selama bermain dan belajar bersama teman
- Bercakap cakap tentang kegiatan pembelajaran hari ini
- Anak dan guru menyimpulkan bersama tentang ciri ciri binatang ikan
- Anak diajak merayakan keberhasilan kegiatan hari ini dengan bertepuk ikan bersamasama
- Anak diberikan pesan moral untuk selalu menyayangi binatang ikan sebagai makhluk ciptaan Tuhan
- Anak diberikan informasi kegiatan hari esok
- Anak dan guru bersama mengucap do'a akan pulang
- Anak dan guru saling mengucap salam

F. STRATEGI/TEHNIK PENILAIAN

- 1. Observasi dengan ceklis, memuat skala penilaian berdasarkan indicator perkembangan
- 2. Anekdot, memuat catatan atau peristiwa penting yang berhubungan dengan tingkah laku
- 3. Hasil Karya, memuat analisis produk atau karya yang telah dibuat

G. RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator					
NAM	1.1	- Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan- Nya					
FISIK MOTORIK	3.3- 4.3	- Melakukan kegiatan pengembangan motorik kasar (menirukan ikan berenang)					
KOGNITIF	3.6- 4.6	- Mengenal ciri- ciri ikan dengan menyebutkan nama bagian tubuh ikan					
BAHASA	3.10- 4.10	- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain					
SOSEM	2.8	- Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian					
SENI	3.15- 4.15	- Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan berbagai media(melipat kertas)					

H. PENILAIAN

Sikap	Penilaian terhadap sikap tanggung jawab anak dalam mengerjakan tugas sesuai instruksi
Pengetahuan	Menunjukkan kemampuan untuk mengenal ikan dan ciri- cirinya
Keterampilan	Membuat dan menyajikan produk hasil kegiatan

Strategi dan Alat Penilaian

Penilaian Sikap

Strategi : Observasi Alat : Catatan Anekdot

p	· cututum mientast		_
Tanggal	NamaAnak	Catatan Sikap	Keterangan

1. Aku tahu nama bagian tubuh ikan



2. Aku dapat melipat kertas menjadi bentuk ikan



3. Anak dapat menyusun huruf menjadi kata ikan



PenilaianPengetahuan dan KeterampilanStrategi: Unjuk kerja, hasil kerja, dan percakapanAlat: Checklist

Nama anak : Hari/tanggal:

Indikator			Checklist	
Keterampilan	Belum Berkembang (BB)	Mulai Berkembang (MB)	Berkembang Sesuai Harapan (BSH)	Berkembang Sangat Baik (BSB)
Kognitif: Ketertarikan dan rasa ingin tahu				
Bahasa: Menyimak Penjelasan dari guru dan mampu menyusun kata				
Konten: Kesesuaian karya dengan ketentuan materi				
Kreativitas: Menunjukkan karya dengan berbagai media (alat dan bahan)				

Keterangan

Indikator			Checklist			
Keterampilan	Belum Berkembang (BB)	Mulai Berkembang (MB)	Berkembang Sesuai Harapan (BSH)	Berkembang Sangat Baik (BSB)		
Kognitif: Ketertarikan dan rasa ingin tahu	Belum terlihat ketertarikan dan rasa ingin tahu tentang ikan	Mulai terlihat ketertarikan tentang ikan, namun belum menunjukkan rasa ingin tahu tentang bagian tubuh ikan	Terlihat tertarik tentang ikan dan memiliki rasa ingin tahu tentang bagian tubuh ikan	Terlihat tertarik tentang ikan dan memiliki rasa ingin tahu tentang bagian tubuh ikan serta antusias mengaplikasikan dalam bentuk karya seni		
Bahasa: Menyimak Penjelasan dari guru dan mampu menyusun kata	Belum mengerti penjelasan guru serta belum mampu menyusun huruf	Sudah mengerti penjelasan guru tetapi belum mampu menyusun huruf	Sudah mengerti penjelasan guru dan mampu menyusun huruf menjadi kata	Sudah mengerti		
Konten: Kesesuaian karya dengan ketentuan materi	Karya belum menggambarkan materi materi prasyarat	Karya sudah mulai menggambarkan 2 materi prasyarat	Karya sudah menggambarkan 3 materi prasyarat	Karya sudah menggambarkan 4 materi prasyarat		
Kreativitas: Menunjukkan karya dengan berbagai media (alat dan bahan)	Menggunakan 2- 3 alat maupun bahan	Menggunakan 4- 5 alat maupun bahan	Menggunakan 6- 7 alat maupun bahan	Menggunakan semua alat maupun bahan		

Penilaian Hasil Karya

Nama Anak :

Hari/Tanggal:

Hasil Karya Anak (Foto)	Hasil Pengamatan	Analisis KD	Kemampuan Yang Dicapai

Klaten, 5 Nopember 2021

Mengetahui Kepala TK Pertiwi Krikilan

Guru Kelas

TUMINEM, S. Pd NIP. 19620203 198403 2 009 ROBI WARDANI, S. Pd AUD

LEMBAR PENILAIAN CHECKLIST

Hari, Tanggal: Jum'at, 5 Nopember 2021Semester: ITema / Sub Tema / Sub-sub Tema: Binatang / Binatang Air / IkanMinggu: 15

			ASPEK DAN CAPAIAN PERKEMBANGAN YANG DINILAI																						
									ASPE	K DA	AN CE	<u>APAIA</u>	N PEI	KKEN	MBAL	NGAN	YANG	i DIN	ILAI						
NO.	NAMA	N	ILAI	AGAN	ΛA	FI	FISIK MOTORIK		KOGNITIF			BAHASA 3.10 – 4.10 SOSIAL			SENI 3.15 – 4.15										
	ANAK	DA	N M	ORAL	3.1-		3.	3-4.3		3.6-4.6				EMOSIONAL			L								
				1.1			Anak	mampi	u	Anak mampu				Anak	mamp	u		,	2.8		Anak mampu			1	
			Anak	mamp	u	me	eniruk	an gera	kan	menyebutkan bagian-			Me	ngena	l keaks	araan		Anak	mampu	l	Menunjukkan karya dan				
		Me	mperc	ayai ad	lanya		ikan t	erenan	g	ba	agian t	tubuh il	kan	awa	al mela	alui ber	main	me	enyeles	saikan tı	ugas	ak	tivitas s	seni dei	ngan
				n melalı					_		-								dengar	n mandi	ri		berbag	ai medi	ia
			cipta	an- Nya	a														_						
		BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB
1.																									
2.																									
3.																									
4.																									
5.																									
6.																									

Keterangan:

- a. Beri nilai 4 jika hasil penilaian anak BSB (Berkembang Sangat Baik)
- b. Beri nilai 3 jika hasil penilaian anak BSH (Berkembang Sesuai Harapan)
- c. Beri nilai 2 jika hasil penilaian anak MB (Mulai Berkembang)
- d. Beri nilai 1 jika hasil penilaian anak BB (Belum Berkembang)

Klaten, 5 Nopember 2021

Guru Kelompok TK A

Mengetahui, Kepala TK Pertiwi Krikilan

ROBI WARDANI, S.Pd.

TUMINEM, S.Pd. NIP. 19620203 198403 2 009

CATATAN HASIL KARYA ANAK

No	Hari, Tanggal	Hasil Karya	Hasil Pengamatan	KD	Hasil Pencapaian Perkembangan Anak

Keterangan hasil pencapaian perkembangan anak:

- a. Beri nilai 4 jika hasil penilaian anak BSB (Berkembang Sangat Baik)
- b. Beri nilai 3 jika hasil penilaian anak BSH (Berkembang Sesuai Harapan)
- c. Beri nilai 2 jika hasil penilaian anak MB (Mulai Berkembang)
- d. Beri nilai 1 jika hasil penilaian anak BB (Belum Berkembang)

Mengetahui, Kepala TK Pertiwi Krikilan Klaten, 5 Nopember 2021

Guru Kelompok TK A

TUMINEM, S.Pd. NIP. 19620203 198403 2 009 ROBI WARDANI, S.Pd AUD

TEPUK IKAN

BERENANG....PLOK 3X

CARI MAKAN. . . PLOK 3X

SUDAH KENYANG PLOK 3X

DIAM

ALAT DAN BAHAN PEMBELAJARAN



KERTAS LIPAT



MELIPAT KERTAS MENJADI BENTUK IKAN



TUTUP BOTOL PLASTIK



MENYUSUN TUTUP BOTOL MENJADI KATA





MENYUSUN KERIKIL WARNA MEMBENTUK ANGKA