



## SMK WIKRAMA BOGOR

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur

Telp/Fax. (0251) 8242411

E-mail : prohulasi@smkwikrama.net Website : www.smkwikrama.net

No. Dokumen : FRM/WIN/G/ISO/08/03

Revisi : 00

Tgl. Terbit : 1 November 2012

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SMK Wikrama Kota Bogor  
Mata pelajaran : Basis Data  
Produk Tefa : Aplikasi POS Berbasis Desktop  
Kelas/Semester : XI / 3  
Alokasi Waktu : 30 Jam  
Jumlah Pertemuan : 3 Pertemuan

#### A. Kompetensi Inti (KI)

KI 4 : Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kerja Teknik Komputer dan Jaringan. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.  
Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.  
Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung

#### B. Kompetensi Dasar (KD)

- 4.3. Membuat perancangan sistem basis data menggunakan teknik normalisasi data
- 4.4. Membuat kelompok perintah yang termasuk dalam DDL, DML dan DCL dalam basis data
- 4.5. Mempresentasikan tipe data pada basis data
- 4.6. Membuat record, table dan field
- 4.7. Membuat kode SQL dasar untuk mengelola tabel dalam basis data
- 4.8. Membuat kode SQL dasar untuk memanipulasi tabel dalam basis data pada berbagai macam RDBMS
- 4.9. Membuat perintah fungsi agregasi dalam basis data
- 4.10. Membuat perintah SQL untuk mengakses multi table

#### C. Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)

- 4.3.1. Membuat rancangan system basis data menggunakan Teknik Normalisasi data
- 4.4.1. Membuat basis data menggunakan kelompok perintah DDL, DML dan DCL
- 4.5.1. Membuat basis data dengan memilih tipe data yang sesuai
- 4.6.1. Membuat basis data dengan memilih record, table dan field yang sesuai
- 4.7.1. Membuat kode SQL untuk mengelola table
- 4.8.1. Membuat kode SQL untuk memanipulasi table dalam basis data
- 4.9.1. Membuat perintah fungsi agregasi
- 4.10.1. Membuat perintah SQL untuk mengakses multi table

#### D. Tujuan Pembelajaran

Setelah mendengarkan penjelasan guru, berdiskusi, mencari informasi melalui literature, berlatih, dan mempraktikan siswa mampu

- Merancang system basis data
- Membuat table yang sesuai
- Memilih tipe data yang sesuai
- Memilih record, table dan field yang sesuai
- Membuat basis data



## SMK WIKRAMA BOGOR

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur

Telp/Fax.(0251) 8242411

E-mail : prohumasi@smkwikrama.net Website : www.smkwikrama.net

No. Dokumen : FRM/WIN/G/ISO/08/03

Revisi : 00

Tgl. Terbit : 1 November 2012

### E. Materi Pembelajaran

- Point of sales
- Perancangan basis data
- Membuat basis data dengan pemilihan tipe data, record, field yang sesuai

### F. Pendekatan/ Model/ Metode pembelajaran

Pendekatan : Saintifik

Model pembelajaran : Teaching Factory (TEFA)

Metode Pembelajaran : Diskusi, Simulasi, Ceramah, dan Praktik

### G. Kegiatan Pembelajaran

Pertemuan Ke 1 (10 jp)

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"><li>o Guru memasuki ruang kelas dan mengucapkan salam</li><li>o Guru mengecek nametag dan Buku Kejar Prestasi (BKP)</li><li>o Guru mengecek kebersihan kelas dan kerapihan peserta didik</li><li>o Berdoa bersama-sama dipimpin oleh ketua rombel</li><li>o Guru mengabsen peserta didik</li><li>o Guru menyampaikan apersepsi tentang materi yang akan diajarkan.</li><li>o Guru menjelaskan jobsheet Basis Data</li><li>o Guru menyampaikan tujuan pembelajaran selama masa minggu produktif dengan produk aplikasi POS berbasis Desktop dengan hasi awal perancangan basis data</li></ul>	20 menit
Kegiatan Inti	<p><b>Perencanaan produk</b> Guru dan team menentukan produk Aplikasi POS berbasis Desktop</p> <p><b>Proses produksi</b> Model perancangan basis data (<i>Jobsheet – J.BSD.01</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Pengumpulan data dan Analisa</li><li>- Perancangan database secara konseptual</li><li>- Pemilihan DBMS</li></ul>	430 menit
Kegiatan Penutup	<ul style="list-style-type: none"><li>o Guru menanyakan tentang pengalaman belajar selama 16 jam pertama: <i>Apakah kalian senang dalam pembelajaran hari ini?</i> <i>Apa yang kalian dapat selama pembelajaran hari ini?</i> <i>Apa manfaat kalian belajar materi ini?</i></li><li>o Guru mengakhiri kegiatan belajar dengan memberikan motivasi untuk mempersiapkan praktik selanjutnya</li><li>o Guru memberikan tugas mencari informasi tambahan mengenai proses bisnis dalam sebuah toko</li><li>o Guru mengecek kondisi lingkungan kebersihan dan ketertiban kelas, menghapus papan tulis dan kerapihan siswa</li><li>o Berdoa bersama-sama dipimpin oleh ketua rombel</li><li>o Guru Mengucapkan salam penutup</li></ul>	20 menit

### Pertemuan ke 2 (10 jam)

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"><li>o Guru memasuki ruang kelas dan mengucapkan salam</li><li>o Guru mengecek nametag dan Buku Kejar Prestasi (BKP)</li><li>o Guru mengecek kebersihan kelas dan kerapihan peserta didik</li><li>o Berdoa bersama-sama dipimpin oleh ketua rombel</li><li>o Guru mengabsen peserta didik</li><li>o Guru menyampaikan apersepsi tentang materi yang akan diajarkan.</li><li>o Guru menjelaskan jobsheet Basis Data</li></ul>	20 menit



## SMK WIKRAMA BOGOR

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur

Telp/Fax. (0251) 8242411

E-mail : prohulasi@smkwikrama.net Website : www.smkwikrama.net

No. Dokumen : FRM/WIN/G/ISO/08/03

Revisi : 00

Tgl. Terbit : 1 November 2012

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menyampaikan tujuan pembelajaran selama masa minggu produktif dengan produk aplikasi POS berbasis Desktop dengan hasi awal perancangan basis data</li> </ul>	
Kegiatan Inti	<p><b>Proses produksi</b> Model perancangan basis data (<i>Jobsheet – J.BSD.01</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Perancangan database secara logika (data model mapping)</li> <li>Perancangan database secara fisik</li> <li>Implementasi Sistem database</li> </ul>	<b>430 menit</b>
Kegiatan Penutup	<ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menanyakan tentang pengalaman belajar selama 16 jam pertama: <i>Apakah kalian senang dalam pembelajaran hari ini?</i> <i>Apa yang kalian dapat selama pembelajaran hari ini?</i> <i>Apa manfaat kalian belajar materi ini?</i></li> <li>Guru mengakhiri kegiatan belajar dengan memberikan motivasi untuk mempersiapkan praktik selanjutnya</li> <li>Guru memberikan tugas mencari informasi tambahan mengenai proses bisnis dalam sebuah toko</li> <li>Guru mengecek kondisi lingkungan kebersihan dan ketertiban kelas, menghapus papan tulis dan kerapihan siswa</li> <li>Berdoa bersama-sama dipimpin oleh ketua rombel</li> <li>Guru Mengucapkan salam penutup</li> </ul>	<b>20 menit</b>

### Pertemuan ke 3 (10 jam)

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Guru memasuki ruang kelas dan mengucapkan salam</li> <li>Guru mengecek nametag dan Buku Kejar Prestasi (BKP)</li> <li>Guru mengecek kebersihan kelas dan kerapihan peserta didik</li> <li>Berdoa bersama-sama dipimpin oleh ketua rombel</li> <li>Guru mengabsen peserta didik</li> <li>Guru menyampaikan apersepsi tentang materi yang akan diajarkan.</li> <li>Guru menjelaskan jobsheet Basis Data</li> <li>Guru menyampaikan tujuan pembelajaran selama masa minggu produktif dengan produk aplikasi POS berbasis Desktop dengan hasi awal perancangan basis data</li> </ul>	<b>20 menit</b>
Kegiatan Inti	<p><b>Proses produksi</b> Model perancangan basis data (<i>Jobsheet – J.BSD.01</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lanjutan Implementasi Sistem database</li> </ul> <p><b>Evaluasi produksi (kendali mutu)</b> Peserta didik diuji hasilnya berupa :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kesesuaian perancangan basis data yang ditentukan</li> </ul> <p><b>Pengembangan rencana pemasaran</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Siswa membuat desain produk yang akan di pasarkan</li> <li>Membuat manual penggunaan</li> <li>Membuat profile produk</li> <li>Analisis pasar</li> <li>Melakukan promosi</li> <li>Melakukan pemasaran</li> </ul>	<b>430 menit</b>
Kegiatan Penutup	<ul style="list-style-type: none"> <li>Guru menanyakan tentang pengalaman belajar selama 16 jam pertama: <i>Apakah kalian senang dalam pembelajaran hari ini?</i> <i>Apa yang kalian dapat selama pembelajaran hari ini?</i> <i>Apa manfaat kalian belajar materi ini?</i></li> </ul>	<b>20 menit</b>



**SMK WIKRAMA BOGOR**

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur  
 Telp/Fax.(0251) 8242411  
 E-mail : prohumasi@smkwikrama.net Website : www.smkwikrama.net

No. Dokumen : FRM/WIN/G/ISO/08/03

Revisi : 00

Tgl. Terbit : 1 November 2012

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Guru mengakhiri kegiatan belajar dengan memberikan motivasi untuk mempersiapkan praktik selanjutnya</li> <li>o Guru memberikan tugas mencari informasi tambahan mengenai proses bisnis dalam sebuah toko</li> <li>o Guru mengecek kondisi lingkungan kebersihan dan ketertiban kelas, menghapus papan tulis dan kerapihan siswa</li> <li>o Berdoa bersama-sama dipimpin oleh ketua rombel</li> <li>o Guru Mengucapkan salam penutup</li> </ul>	

**H. Penilaian dan Hasil**

**LEMBAR PENILAIAN PRAKTIK  
 SMK WIKRAMA BOGOR**

Nama : .....

NIS : .....

<b>Jenis Pekerjaan :</b> Basis Data <b>Tanggal :</b> .....		<b>Estimasi waktu ; jam</b>	
<b>Mulai :</b> <b>Break :</b>		<b>Selesai :</b> <b>Used :</b>	
Tuntutan Kualitas	Bobot Tuntutan	Skor Hasil	Nilai (Skor x Bobot)
<b>Produk :</b>			
1. Perancangan basis data	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2. Pembuatan basis data	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3. Presentasi	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4. Revisi	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Jumlah</b>			.....
<b>100% x Jumlah</b>			.....
	<b>Rata-Rata Ukuran</b>		<input type="text"/>
	<b>Nilai Produk (70%)</b>		<input type="text"/>
	<b>Nilai Total</b>		<input type="text"/>
	<b>Perubahan Nilai Karena waktu (Overtime dikurangi 1 point)</b>		<input type="text"/>
	<b>Pengurangan Nilai Pelanggaran</b>		<input type="text"/>
	<b>NILAI AKHIR</b>		<input type="text"/>



## **SMK WIKRAMA BOGOR**

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur

Telp/Fax. (0251) 8242411

E-mail : [prohumasi@smkwikrama.net](mailto:prohumasi@smkwikrama.net) Website : [www.smkwikrama.net](http://www.smkwikrama.net)

No. Dokumen : FRM/WIN/G/ISO/08/03

Revisi : 00

Tgl. Terbit : 1 November 2012

### **I. Media/alat, Bahan, dan Sumber Belajar**

1. Media/alat: papan tulis, spidol (marker), komputer/laptop,
2. Bahan ajar: Jobsheet J.BSD.01
3. Sumber Belajar:
  - Modul praktik Basis data

Mengetahui,  
Kepala SMK Wikrama Bogor

Bogor, Juli 2018  
Guru Mata Pelajaran

Iin Mulyani, S.Si.

Acep Rahmat, S.Kom.