

## RPPH LURING

Rencana pelaksanaan pembelajaran harian  
(RPPH)

NAMA TK	TK KARTIKA JAYA XIV-6		
SEMESTER/BULAN/MINGGU	2/9/2		
KELAS/USIA	B/5-6 TAHUN		
TEMA/SUBTEMA	PEKERJAAN/GURU		
HARI/TANGGAL	RABU/23-09-2020		
KOMPETENSI DASAR (KD)			
	NAM	1.2	Menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan
	FM	3.3-4.3	Mengenal dan menggunakan anggota tubuh fungsi dan gerakanya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus
	BHS	3.10-4.10	Memahami dan menunjukkan kemampuan bahasa reseptif (menyimak dan membaca)
	KOG	2.2	Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap ingi tahu
	SOSEM	2.9	Memiliki sikap yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu jika di minta baturanya
	SENI	3.15-4.15	Mengenal dan menunjukkan karya dan aktifitas seni dengan meenggunakan beerbagai media

Materi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menghargai hasil karya orang lain</li> <li>2. Mengetahui sebab akibat</li> <li>3. Alat-alat untuk bekerja</li> <li>4. Konsep Bilangan</li> <li>5. Saling menghargai sesama teman</li> <li>6. Dapat bekerja kelompok</li> <li>7. Tertarik aktivitas seni</li> </ol>
ALAT DAN BAHAN	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peralatan mengajar guru (tas, buku, pulpen, pensil, papan tulis dll)</li> <li>2. Tinta pulpen, air, wadah, kapas, gambar tas, Plastisin dan bingkai foto, kain perca</li> </ol>
KEGIATAN MOTORIK KASAR	Berjalan di jembatan gantung
KEGIATAN PEMBUKAAN	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Penerapan SOP</li> <li>• Bercakap-cakap tentang macam-macam pekerjaan</li> <li>• Bercakap-cakap tentang kenapa harus ada guru</li> <li>• Menyanyikan lagu guru ku</li> <li>• Mengeenalkan kegiatan dan aturan main</li> </ul>
KEGIATAN INTI	<p>Kegiatan inti memberikan kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi dan menalar melalui kegiatan main berikut</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan eksperimen warna dengan tinta pulpen untuk menghasilkan warna baru</li> <li>2. Berkreasi membuat kalimat GURU KU dari plastisin dan ditempelkan dalam bingkai foto</li> <li>3. Membuat kotak pensil dari kain perca</li> <li>4. Mencari jejak maze peralatan guru</li> </ol>
ISTIRAHAT	Makan snack dan bermain bebas

KEGIATAN PENUTUP	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menayakan perasaanya selama hari ini</li><li>- Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang pali ia sukai</li><li>- Becerita pendek berisi pesan-pesan</li><li>- Menginformasikan kegiatan besok</li><li>- Berdo'a, pulang</li></ul>
------------------	--

**Mengetahui,**

**Kepala Sekolah**

**Hernaini S.Pd**

**Aceh Tengah, 24 September 2020**

**Guru Kelas**

**Sara Sonela, S.Pd**