

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) PAUD TUNAS BARU

Nama pembuat : Aneka Lestari, S.Pd
Nama Sekolah : PAUD KB Tunas Baru
SMT / Bulan / Minggu ke : I / September/3
Hari / Tanggal : Senin / 14 / 2021
Kelompok / Usia : A/ 4-5 Tahun
Tema / Sub tema : Binatang/Binatang air

Tujuan Pembelajaran :

- Agar anak dapat mengenal dan mengetahui berbagai macam binatang yang hidup di air, dan dapat mengetahui makanan, jenis, bentuk, dan tempat berkembang biak binatang yang hidup di air.

Materi Pembelajaran :

1. Mengucapkan Doa-doa
2. Ikan ciptaan Tuhan
3. Menjaga dan merawat binatang
4. Mengenal nama-nama binatang, jenis, ciri dan cara berkembang biak ikan
5. Mengamati jenis-jenis ikan
6. Menceritakan jenis ikan yang ia lihat/amati
7. Menghargai hasil karya dalam bentuk gambar, kolase.

Materi Pembiasaan : - Mensyukuri atas ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam dalam konsep SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan main
- Membuang sampah pada tempatnya
- Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

Alat dan bahan : gunting , gambar ikan, lem kertas, kolase ampas kelapa.

A. KEGIATAN PEMBUKAAN

1. Penerapan SOP Pembukaan
2. Absen kehadiran anak
3. Bercakap-cakap tentang ikan
4. Berdiskusi tentang manfaat ikan
5. Mengenal kegiatan dan aturan main
6. Membagi anak untuk menempati tempat main

B. KEGIATAN INTI

1. Menggunting gambar ikan
2. Mengurutkan gambar ikan dari yang kecil ke yang besar
3. Kolase gambar ikan

C. RECALLING

1. Merapikan alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaannya selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaan hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini dan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutup

E. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Catatan Anekdote
2. Hasil karya
3. checklist