

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Topik Simulasi
Aku Sayang Binatang

DESKRIPSI
Menyayangi Binatang Peliharaan (Kucing)



KB MELATI

Disusun Oleh :

ERNI SUHARTINI, SE.,S.Pd.

ernisuhartini@gmail.com

**PENDIDIKAN ANAK USIA DINI (PAUD)
KELOMPOK BERMAIN (KB) MELATI
KECAMATAN CARINGIN KABUPATEN SUKABUMI - JAWA BARAT**

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: KB MELATI
Semester /Minggu	: I / III
Hari / Tanggal	: Senin / 22 November 2021
Kelompok Usia	: B / 5 – 6 Tahun
Tema / Sub Tema	: Binatang/Binatang Peliharaan
Topik	: Kucing

A. Tujuan Pembelajaran :

1. Anak dapat mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya (Nilai Agama dan Moral (1.1)
2. Anak memiliki perilaku yang mencerminkan rasa ingin tahu (Sosial Emosional : 2.2)
3. Anak dapat mengenal lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll (Bahasa : 3.8)
4. Anak dapat mengenal keaksaraan awal melalui bermain (Kognitif : 3.12)
5. Anak Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Fisik Motorin : 4.15)
6. Anak dapat menyanyikan lagu “Kucingku” (Seni :4.15)

B. Materi Pembelajaran :

1. Mengucapkan doa - doa
2. Kucing Ciptaan Tuhan
3. Menjaga dan merawat binatang Kucing
4. Menulis kata / kalimat
5. Berbagai gerakan untuk melatih motorik kasar (senam, melompat, merangkak, meloncat, menari, lari)
6. Membuat berbagai hasil karya seni berupa gambar, lukisan, seni suara, seni musik dan karya tangan tentang Kucing

Materi Pembiasaan :

1. Mengucapkan salam
2. Berdoa sebelum melakukan kegiatan
3. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

Metode :

1. Bercerita
2. Tanya jawab
3. Penugasan
4. Praktek langsung

Alat dan Bahan :

1. LKS
2. Lem kayu
3. Kapas
4. Kertas bergambar Kucing

C. PEMBUKAAN (± 30 Menit)

1. Doa sebelum belajar / absensi
2. Pembiasaan Hafalan Surat-surat Pendek
3. Menanya kabar
4. Menceritakan tema/sub tema dan Topik hari ini
5. Mengenalkan Ragam main pada hari ini dan aturan main nya
6. Bercerita awal tentang Topik

D. INTI (± 60 Menit)

1. Guru mengajak anak mengamati Binatang Kucing yang dibawa/Gambar Kucing
2. Guru menggali pengetahuan tentang kucing
3. Guru Menjelaskan permainan yang akan disajikan pada hari ini (Ragam Main) dan aturan main nya
4. Anak dipersilahkan melakukan kegiatan sesuai yang diminati dan gagasannya:
 - a. Permainan 1 : Menebalkan kata kucing
 - b. Permainan 2 : Menuliskan angka dibawa gambar (berlatih pengurangan)
 - c. Permainan 3 : Menempel kapas pada gambar kucing sehingga membentuk bulu kucing
 - d. Permainan 4 : (Sudut Pengaman) bermain balok
5. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya

E. PENUTUP

1. Menanyakan perasaan selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Mengajak anak bernyanyi kembali tentang Kucing
4. Bercerita pendek yang berisi pesan – pesan
5. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
6. Berdoa sebelum pulang

F. RENCANA PENILAIAN

Penilaian Pembelajaran

Penilaian Skala Capaian Perkembangan

Harian Minggu / Semester : III / I

Kelompok : B

Hari / Tanggal : Senin, 22 Nopember 2021

Nama Anak :

NO	INDIKATOR	BIDANG PENGEMBANGAN	METODE & ASPEK YANG DINILAI	HASIL PENILAIAN			
				BB	MB	BSH	BSB
1	Dapat mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya	NAM (Nilai Agama dan Moral)	Observasi (Sikap syukur)				
2	Bernyanyi tentang Kucing	Seni	Unjuk Kerja (Ekspresi)				
3	Menebalkan tulisan KUCING	Fisik Motorik	Hasil Karya (Hasil menggunakan alat tulis)				
4	Konsep Pengurangan sederhana	Kognitif	Unjuk Kerja (Cara kerja Menghitung hasil pengurangan (Cara berhitung)				
5	Bercerita Pengalaman anak bersama kucing	Bahasa	Observasi (Keruntutan cerita				
6	Menunjukkan aktivitas karya dengan menggunakan berbagai media (kolase kapas)	Sosial Emosional	Observasi (Sikap senang)				

Caringin, 20 Nopember 2021

Kepala KB MELATI

ERNI SUHARTINI, SE.S.Pd.

NUPTK : 7852751653300092

Lampiran:

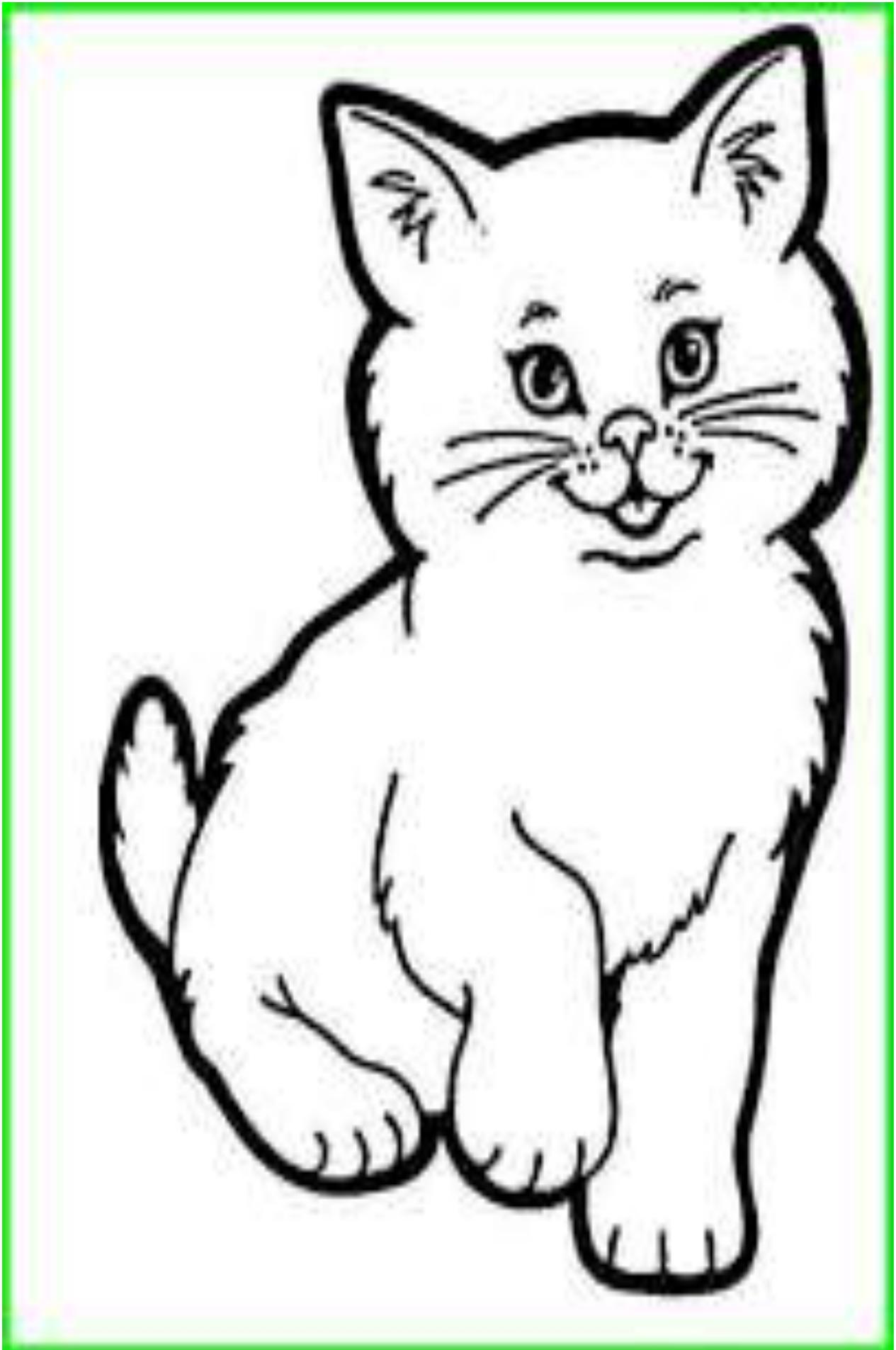
Lagu KUCINGKU

Kucingku oh..kucingku
Kau lucu sekali
Melompat kian kemari
Menari-nari..
Aku ingin menemani
Sepulang sekolah..
Bersamamu lagi...berlari-lari....



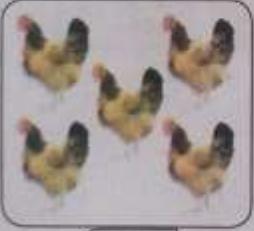
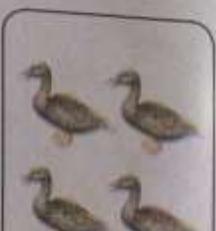
KUCING

Kolase



KONSEP PENGURANGAN SEDERHANA

ayo berlatih berhitung pengurangan
hitunglah pengurangan di bawah ini
tulis jawabanmu di dalam kotak kosong

 ****	-	 ****	=	 ****
 ****	-	 ****	=	 ****
 ****	-	 ****	=	 ****