

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	:	<b>TK ABA Ngampilan</b>
Kelas / Semester	:	<b>B/II (dua)</b>
Tema	:	<b>Aku sayang tanaman ciptaan Tuhan</b>
Sub Tema	:	<b>Tanaman Pepaya</b>
Pembelajaran ke	:	<b>2 (dua)</b>
Alokasi waktu	:	<b>10 menit</b>

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

KD	MATERI	TUJUAN PEMBELAJARAN
NAM 1.1 1.2	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ciptaan-ciptaan Tuhan</li> <li>➤ Merawat tanaman ciptaan Tuhan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Anak terbiasa mensyukuri ciptaan-ciptaan Tuhan</li> <li>➤ Anak terbiasa merawat tanaman ciptaan tuhan</li> </ul>
FM 3.3-4.3	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kekutan dan kelenturan jari-jari tangan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Anak dapat melakukan gerakan kekuatan dan kelenturan jari-jari tangan</li> </ul>
KOGNITIF 3.6-4.6 3.8-4.8	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Uukuran</li> <li>➤ Konsep bilangan 1-20</li> <li>➤ Bagian-bagian tanaman</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Anak dapat membedakan ukuran</li> <li>➤ Anak dapat membedakan bilangan 1-20</li> <li>➤ Anak dapat mengemukakan bagian-bagian tanaman</li> </ul>
BAHASA 3.11-4.11	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Menceritakan kembali apa yang sudah dilakukan/pengalaman</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Anak dapat Menceritakan kembali apa yang sudah dilakukan/pengalaman</li> </ul>
SOSEM 2.12	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Merapikan/membereskan mainan setelah digunakan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Anak terbiasa merapikan/membereskan mainan setelah digunakan</li> </ul>
SENI 3.15-4.15	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Hasil karya seni</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Anak dapat membuat hasil karya seni sesuai kreativitasnya</li> </ul>

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### Pembukaan ± 3 menit

- Do'a sebelum kegiatan
- Menyapa anak, menayakan kabar dan mengabsen anak
- Guru memperlihatkan tanaman pepaya dan memberi kesempatan kepada anak untuk mengamatinya dengan cara melihat, meraba, menghidu dll.
- Guru memperlihatkan gambar manfaat bagian-bagian tanaman pepaya
- Guru mengajak anak untuk berdiskusi tentang hasil pengamatannya
- Guru menjelaskan kegiatan main
- Transisi kegiatan main : kuis bagian-bagian tanaman pepaya

#### Kegiatan Inti ± 5 menit

Guru mempersiapkan kegiatan main berupa :

No	Nama Kegiatan	Alat Dan Bahan
1.	Alhamdulillah aku bisa berhitung	Kartu angka, potongan tangkai daun pepaya, miniatur buah, daun kering, manik-manik, batu kerikil, piring kecil, sendok, sumpit, tali, kertas,

		spidol
2.	Yuk membuat jamu daun pepaya	Daun pepaya, air, papan tumbuk, saringan, nampan kecil, sendok, gelas plastik, mangkok kecil, botol dengan berbagai ukuran, sendok, kertas, spidol
3.	Gantungan kunci seperti apa yang ingin kamu buat?	Jiplakan bentuk pepaya, spidol, kain planel, kain pertca, dakron, kertas asturo, kardus susu, krayon, gantungan kunci, gunting, lem, kain serbet,

#### **PENUTUP ± 2 menit**

- Membereskan alat dan bahan
- Menanyakan perasaan dan pengalaman main anak
- Menginformasikan kegiatan esok hari
- Do'a sesudah belajar
- Salam

#### **C. PENILAIAN PEMBELAJARAN**

##### **Rencana Penilaian :**

###### **1. Indikator Perkembangan**

Program Pengembangan	KD	Indikator
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1	➤ Anak terbiasa mensyukuri ciptaan-ciptaan Tuhan
	1.2	➤ Anak terbiasa merawat tanaman ciptaan tuhan
FISIK MOTORIK	3.3-4.3	➤ Anak dapat melakukan gerakan kekuatan dan kelenturan jari-jari tangan
KOGNITIF	3.6-4.6	➤ Anak dapat membedakan ukuran
	3.8-4.8	➤ Anak dapat membedakan bilangan 1-20 ➤ Anak dapat mengemukakan bagian-bagian tanaman
BAHASA	3.11-4.11	➤ Anak dapat Menceritakan kembali apa yang sudah dilakukan/pengalaman
SOSEM	2.12	➤ Anak terbiasa merapikan/membereskan mainan setelah digunakan
SENI	SENI 3.15-4.15	➤ Anak dapat membuat hasil karya seni sesuai kreativitasnya

###### **2. Teknik Penilaian**

- Caklist
- Hasil karya
- Catatan anekdot

Yogyakarta, Januari 2022

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Guru Kelas

Chasnidar, SE

Marsilah, S.Pd

## **INTRUMEN PENILAIAN CAKLIST**

	kan mainan setelah digunakan																		
6	Seni 3.15-4.15 Anak dapat membuat hasil karya seni sesuai kreativitasnya	Hasil Karya																	

Yogyakarta, Januari 2022

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Guru Kelas

Chasnidar, SE

Marsilah, S.Pd

**PENILAIAN HASIL KARYA**

No	Nama Anak	Kegiatan Pembelajaran (narasi/Foto Perkembangan Anak)	Hasil Pengamatan	KD Dan Indikator	Capaian Perkembangan

Yogyakarta, Januari 2022

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Guru Kelas

Chasnidar, SE

Marsilah, S.Pd

**CATATAN ANEKDOT**

Nama Anak	Waktu/tempat	Peristiwa
KD dan Indikator		Capaian Perkembangan

Yogyakarta, Januari 2022

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Guru Kelas

Chasnidar, SE

Marsilah, S.Pd