

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
SIMULASI MENGAJAR SELEKSI KE-2 CALON GURU PENGGERAK
ANGKATAN 5

Satuan Pendidikan : **SDS PB Soedirman**
Kelas / Semester : 6/ 1
Mata Pelajaran : Matematika
Materi : Unsur-unsur lingkaran
Alokasi waktu : 10 menit

A. Tujuan pembelajaran.

- Setelah bereksplorasi, siswa dapat mengetahui unsur-unsur lingkaran (titik pusat lingkaran, jari-jari, diameter, busur, tali busur, tembereng, juring) dengan benar.
- Melalui latihan siswa dapat menentukan unsur- unsur lingkaran dengan benar.

B. Kegiatan pembelajaran.

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">✓ Melakukan pembukaan dengan salam sebelum mengikuti pembelajaran✓ Mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik .✓ Peserta didik menyebutkan benda-benda di sekitar yang berbentuk lingkaran.	1,5 menit
Kegiatan inti	<ul style="list-style-type: none">✓ Peserta didik mengamati gambar / alat peraga yang di tampilkan.✓ Peserta didik berdiskusi tentang pengertian lingkaran.✓ Peserta didik mengidentifikasi unsur- unsur lingkaran yang ada pada gambar / alat peraga (titik pusat, jari-jari, diameter, busur, tali busur, tembereng, juring)	7 menit
Kegiatan penutup	<ul style="list-style-type: none">✓ Siswa bersama guru menyimpulkan materi yang telah dipelajari.✓ Guru memberikan tugas untuk membaca materi yang akan disampaikan pada pertemuan selanjutnya✓ Guru mengakhiri pembelajaran dengan mengucapkan syukur dan salam penutup.	1,5 menit

C. Penilaian pembelajaran.

1. Penilaian Sikap

Teknik penilaian : Observasi
Bentuk instrumen : Lembar observasi

2. Penilaian pengetahuan

Teknik penilaian : Tes tertulis
Bentuk instrumen : Uraian

Jakarta, 04 Januari 2022
Guru kelas

Nurul Hidayati, S.Pd

Lampiran

1 Penilaian Sikap (Teknik Observasi)

- Rubrik Penilaian Sikap Religius

No	Aspek Pengamatan	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan
		4	3	2	1
1.	Berdoa sebelum dan sesudah belajar				
2.	Bersukur dan sadar bahwa ilmu yang diperoleh adalah pemberian tuhan.				

$$N = \frac{\text{Total nilai siswa}}{\text{Total nilai maksimal}} \times 100$$

- Rubrik Penilaian Sikap

No	Aspek Pengamatan	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan
		4	3	2	1
1.	Menyimak	Selalu menyimak materi ajar	Menyimak materi ajar namun sesekali masih perlu diingatkan	Masih perlu dioingatkan untuk menyimak materi ajar	Sering diingatkan untuk menyimak materi ajar
2.	Partisipasi (Menyampaikan ide, perasaan, pikiran)	Selalu ikut berpartisipasi serta menginspirasi teman serta memimpin diskusi terkait topik pembelajaran	Ikut berpartisipasi dalam merespon topik yang dibahas.	Terkadang merespon topik yang sedang dibahas	Jarang merespon selama proses pembelajaran.

$$N = \frac{\text{Total nilai siswa}}{\text{Total nilai maksimal}} \times 100$$

2. Nilai Pengetahuan.

Penilaian pengetahuan terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Teknik penilaian yang dilakukan adalah tes tertulis.

Butir soal : 2 soal

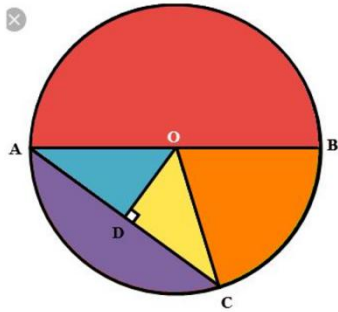
Bentuk soal : Uraian

Instrumen penilaian

1. Pulang kerja ayah membawa satu loyang pizza. Andi mengambil satu bagian dari potongan pizza tersebut, saat melihat potongan pizza yang ada di tangannya Andi teringat akan materi yang disampaikan oleh gurunya tadi di sekolah mengenai unsur - unsur lingkaran. Setelah diamati ternyata bentuk potongan pizza itu membentuk salah satu unsur lingkaran berupa daerah yang di dibatasi oleh dua jari-jari dan busur lingkaran. Unsur lingkaran yang di maksud adalah



2. Perhatikan gambar berikut!



Dari gambar diatas disebut apakah :

- Titik O.
- Garis OC
- Garis AB
- Garis lengkung AC
- Garis lurus AC
- Bidang BOC
- Bidang yang berwarna ungu

PEDOMAN PENSKORAN

No	jawaban	Skor
1	Juring	1
2	a. Titik O disebut titik pusat lingkaran	1
	b. Garis OC disebut jari-jari lingkaran	1
	c. Garis AB disebut diameter lingkaran	1
	d. Garis lengkung AC disebut busur lingkaran	1
	e. Garis lurus AC disebut tali busur lingkaran.	1
	f. Bidang BOC disebut juring lingkaran	1
	g. Bidang yang berwarna ungu di sebut tembereng lingkaran	1
Jumlah Skor		8

$$\text{Nilai akhir} = \frac{\text{perolehan Skor}}{\text{Total Skor}} \times 100$$