RPP DARING

KELAS V SEMESTER I

TEMA 4 SEHAT ITU PENTING

SUBTEMA 3 CARA MEMELIHARA KESEHATAN ORGAN PEREDARAN DARAH PEMBELAJARAN 6

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Tugas Pendidikan Profesi Guru dalam Jabatan



Disusun Oleh:

Nama : Alip Hajar Ramuji

Kelas : PGSD 2

PENDIDIKAN PROFESI GURU (PPG) DALAM JABATAN
UNIVERSITAS VETERAN BANGUN NUSANTARA
KABUPATEN SUKOHARJO
2020

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(RPP)

Sekolah : SDN 1 Adiluhur

Kelas/Semester : V/1 (satu)

Tema : 4. Sehat Itu Penting

Subtema : 3. Cara Memelihara Kesehatan Organ Peredaran Darah Manusia

Pembelajaran ke : 6

Fokus Pembelajaran : Bahasa Indonesia, PPKn, SBdP Alokasi Waktu : (6 x 35 menit) 1 x Pertemuan

A. Kompetensi Inti (KI)

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. Kompetensi Dasar (KD) Dan Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi		
Bahasa Indonesia	Bahasa Indonesia		
3.6 Menggali isi dan amanat pantun yang disajikan secara lisan dan tulis dengan tujuan untuk kesenangan.			
4.6 Melisankan pantun hasil karya pribadi dengan lafal, intonasi, dan ekspresi yang tepat sebagai bentuk ungkapan diri.	4.6.1 Mempresentasikan amanat dan isi pantun yang disajikan secara tepat.		
PPKn 1.2 Menghargai kewajiban, hak, dan tanggug jawab sebagai warga masyarakat dan umat beragama dalam kehidupan seharihari.	PPKn		
2.2 Menunjukkan sikap tanggung jawab dalam memenuhi kewajiban dan hak sebagai warga masyarakat dalam kehidupan sehari-hari.			

3.2 Memahami makna tanggung jawab	3.2.1 Mengidentifikasi faktor penyebab						
sebagai warga masyarakat dalam	terjadinya banjir.						
kehidupan sehari-hari.							
4.2 Mengambil keputusan bersama tentang	4.2.1 Menuliskan akibat-akibat yang timbul						
tanggung jawab sebagai warga	karena tidak adanya penerapan						
masyarakat dalam kehidupan sehari-hari.	tanggung jawab di masyarakat.						
SBdP	SBdP						
3.1 Memahami gambar cerita	3.1.1 Menentukan tema gambar dan karakter						
tokoh pada gambar.							
4.1 Membuat gambar cerita.	4.1.1 Membuat sketsa gambar,						
	dan menyempurnakan gambar.						

C. Tujuan Pembelajaran

- 1. Setelah mengamati lingkungan sekitar, siswa dapat mengidentifikasi faktor penyebab terjadinya banjir dengan benar.
- 2. Setelah mengamati video tentang banjir, siswa dapat menyimpulkan akibat tidak melaksanakan tanggungjawab sebagai masyarakat dengan benar.
- 3. Setelah mengamati powerpoint tentang pantun, siswa dapat menjelaskan isi pantun dengan benar.
- 4. Setelah berdiskusi tentang pantun, siswa dapat mempresentasikan amanat pantun yang disajikan secara tepat.
- 5. Setelah mengamati powerpoint tentang gambar cerita, siswa dapat menentukan tema gambar dengan benar.
- 6. Setelah mengamati penjelasan gambar cerita pada buku, siswa dapat membuat gambar cerita dengan benar.
- 7. Seteah berdiskusi tentang gambar cerita, siswa dapat meneyebutkan karakter tokoh pada gambar cerita dengan benar.

Karakter siswa yang diharapkan: Religius, Nasionalis, Mandiri, Integritas, Disiplin, Kerja Keras, Kreatif dan Gotong-royong.

D. Materi Pokok

1. Bahasa Indonesia : Isi Pantun

Faktual	:	Bersakit-sakit dahulu, bersenang-senang kemudian		
		merupakan salah satu isi dan amanat pantun.		
Konseptual		Pantun adalah jenis puisi lama yang tiap baitnya terdiri		
		atas empak baris serta memiliki sampiran dan isi.		
Prinsip	:	Sampiran pada pantun akan selalu berada di baris		
		pertama dan kedua. Sementara itu, isi pantun menyusul		

		di posisi baris ketiga sampai keempat. Berdasarkan tema isinya, jenis-jenis pantun sebagai berikut: 1. Pantun nasihat 2. Pantun jenaka 3. Pantun teka-teki 4. Pantun kiasan
Prosedural	:	Mencari isi dan amanat pantun

2. IPS : Faktor Penyebab Banjir

Faktual	:	Sampah yang menumpuk dan tersumbat disungai				
		mengakibatkan banjir				
Konseptual	:	Banjir adalah bencana alam yang disebabkan karena ulah				
		manusia				
Prinsip	:	Faktor-faktor penyebab banjir:				
		1. Membuang sampah disungai/selokan				
		2. Menebang hutan				
Prosedural	:	Menyebutkan faktor penyebab banjir akibat tidak				
		menerapkan tanggungjawab dalam msyarakat				

3. SBdP: Gambar Cerita

Faktual	:	Komik merupakan salah satu contoh gambar bercerita		
Konseptual	:	Gambar cerita adalah suatu cerita dalam bentuk lukisan		
		atau gambar atau teknik seni rupa lainnya yang lebih		
		mengutamakan hubungan subyek dengan tulisan yang		
		dimaksud dibandingkan dengan bentuknya		
Prinsip	:	Gambar cerita dapat berisis kegiatan orang-orang atau binatang-binatang dalam suatu peristiwa. Ciri-ciri gambar cerita: 1. Memudahkan pembaca dalam memahami suatu penjelasan atau cerita. 2. Memberikan gambaran singkat isi tulisan atau cerita yang disampaikan. 3. Menambah nilai keindahan sajian sebuah tulisan atau cerita.		
Prosedural	:	Menentukan tema gambar, menyiapkan alat untuk		
		menggambar, membuat sketsa gambar, dan menyempurnakan gambar.		
		men jempamakan gamoar.		

E. Pendekatan dan Metode Pembelajaran

Pendekatan Pembelajaran : Saintifik

Model : Cooperative Learning

Metode Pembelajaran : NHT (Nambered heads Together) berbasis pembelajaran

online

F. Media dan Alat Pembelajaran

Media : 1. Powerpoint

2. Video pembelajaran tentang banjir

https://www.youtube.com/watch?v=mrQrDs4jUQc (di unduh

pada tanggal 19 September 2020)

3. Video pembelajaran tentang penyebab banjir

https://www.youtube.com/watch?v=A0OD1pnqwKQ (di unduh

pada tanggal 19 September 2020)

Alat : 1. Laptop

2. Aplikasi google classroom

3. Aplikasi Whatsapp

4. Aplikasi vicon

5. Youtube

G. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi	Media Online	Alokasi Waktu
Pendahuluan	1. Siswa menjawab salam guru dan berdo'a sebelum pembelajaran dimulai dengan dipimpin oleh seorang siswa yang datang paling awal. (Religius dan menghargai kedisiplinan siswa / PPK)	1. Aplikasi Vicon	15 Menit
	 Siswa di cek kesiapan diri oleh guru dengan mengisi lembar kehadiran. (<i>Disiplin</i>) Siswa menyanyikan lagu "Garuda Pancasila" 	Google classroo Vicon	
	secara bersama-sama. (<i>Nasionalis</i>) 4. Siswa bersama-sama melakukan tepuk semangat sebagai bentuk motivasi belajar.	4. Vicon	
	5. Siswa memperhatikan penjelasan guru tentang manfaat materi yang akan dipelajari.	5. Vicon	
	(<i>Mengamati</i>)6. Siswa bersama-sama melakukan tepuk semangat sebagai bentuk motivasi belajar.	6. Vicon	
	7. Siswa dan guru melakukan tanya jawab tentang pengetahuan sebelumnya yang berkaitan dengan materi yang akan dipelajari.	7. Vicon	
	8. Siswa mendengarkan penjelasan guru tentang tujuan pembelajaran yang akan dilakukan. (Mengamati)	8. Vicon	

	9. Siswa memperhatikan penjelasan guru mengenai cakupan materi yang akan dipelajari. (<i>Mengamati</i>)	9. Vicon	
Kegiatan Inti	Siswa dibagi menjadi 4 kelompok. Setiap kelompok diberinama dengan menggunakan	1. Whatsap	180 menit
Inu	nama pahlawan	2. Google	memt
	2. Siswa mendapatkan LKPD yang dibagikan guru.	classroom	
	3. Siswa mengamati sungai di lingkungan sekitar dan menanggapi tentang sungai tersebut.	3. Google classroom	
	4. Siswa kemudian menuliskan apa yang sudah mereka		
	ketahui tentang sungai dan apa yang ingin mereka ketahui tentangnya. (<i>Mandiri</i>)	classroom	
	5. Siswa diajak untuk menyampaikan hasilnya, lalu memberi penguatan kepada seluruh siswa mengenai jawaban yang diharapkan. (<i>Communication</i>)	5. Google classroom	
	6. Siswa diberi kesempatan untuk memberikan komentar dari jawaban yang ada. Guru tidak menjawab langsung namun memberi kesempatan	6. Whatsap	
	kepada siswa lain untuk mencoba menjawab pertanyaan yang diajukan oleh temannya.(<i>Critical</i>		
	Thinking and Problem Solving)		
	7. Siswa mengamati video tentang banjir melalui link https://www.youtube.com/watch?v=mrQrDs4jUQc Dan Video pembelajaran tentang penyebab banjir https://www.youtube.com/watch?v=A0OD1pnqwK	7. Youtube	
	Q		
	8. Setelah melakukan pengamatan, Kemudian, guru	8. Grup	
	menstimulus ide, gagasan, dan motivasi siswa dengan	whatsapp	
	mengajukan pertanyaan panduan yang ada pada buku siswa.		
	 Apa banjir akan mempengaruhi kesehatan masyarakat? 		
	2. Apa saja faktor penyebab banjir? <i>Communication</i>		
	9. Siswa diminta mengungkapkan pendapatnya secara	9. whatsapp	
	lisan dengan percaya diri. <i>Mandiri</i> 10. Selanjutnya, siswa diminta menyimpulkan faktor	10. Grup	
	penyebab banjir berdasarkan video tersebut dan	whatsapp	
	menuliskan kesimpulannya pada kolom yang telah		
	disediakan. <i>Communication</i> 11. Siswa mengamati powerpoint tentang pantun	11. Google	
	12. Siswa berdiskusi dengan kelompoknya tentang isi	Classroom	
	pantun dan amanat pantun	12. Google Classroom	
	13. Selanjutnya, setiap kelompok mempresentasikan dan kelompok lain menanggapinya. (<i>Communication</i>)	13. Grup	
	14.Siswa mengamati powerpoint dan diminta	whatsapp	
	menyampaikan pendapat tentang tema pada	14. Google Classroom	
	gambar cerita tersebut. (Mengamati dan	Ciassiooiii	
	<i>mengkomunikasikan</i>) 15.Siswa membuat gambar cerita sesuai arahan	15. Google	
	guru.	Classroom	
	0	1	

	16.Siswa berdiskusi tentang karakter tokoh pada gambar	_	
	cerita telah digambar. (Collaboration)	Classroom	
	17. Selanjutnya, setiap kelompok mempresentasikan	_	
	hasil diskusinya. (<i>Communication</i>)	whatsapp	
	18.Siswa mengerjakan tes evaluasi sebagai bentuk	18. Google	
	penilaian oleh guru seacara mandiri. (<i>Mandiri</i>)	Classroom	
		19. Grup	
	mengenai hasil evaluasi yang telah dilakukan.	whatsapp	
	mengenar nasn evaraasi yang teran anakakan.		
Kegiatan	1. Siswa bersama dengan guru membuat	1. Vicon	15 menit
Penutup	kesimpulan / rangkuman mengenai materi		
Tenavap	pembelajran yang telah dilakukan (<i>Integritas</i>)		
	2. Siswa bersama guru melakukan refleksi	2. Vicon	
	l e	2. VICOII	
	mengenai pembelajaran yang telah dilakukan.		
	a. Apa yang telah kamu pelajari hari ini?		
	b. Apa yang ingin kamu ketahui lagi dari materi		
	hari ini?		
	c. Hal baik apa yang bisa kamu contoh dari		
	materi hari ini?		
	3. Siswa menyimak penjelasan guru tentang		
	aktivitas pembelajaran pada pertemuan	3. Vicon	
		J. VICOII	
	selanjutnya.		
	4. Mengajak semua siswa berdo'a menurut agama		
	dan keyakinan masing-masing (untuk mengakhiri	4 Vicon	
	kegiatan pembelajaran) <i>Religius</i>		

H. Sumber Belajar

- 1. *Buku Guru dan Buku Siswa Kelas V, Tema 4 Sehat Itu Penting* (Buku Tematik Terpadu Kurikulum2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Lingkungan Sekitar
- 3. Internet

I. Penilaian

- 1. Teknik Penilaian
 - a. Penilaian Sikap

Mencatat hal-hal menonjol (positif atau negatif) yang ditunjukkan siswa dalam sikap *jujur* melalui jurnal.

b. Penilaian Pengetahuan

Muatan	Indikator	Teknik	Bentuk Instumen
		Penilaian	
Bahasa	3.6.1 Menjelaskan amanat dan isi pantun	Tes	Soal pilihan ganda
Indonesia	yang disajikan secara tepat.	tertulis	Soa lisian
		(google	Soa luraian
		form)	
PPKN	3.2.1 Mengidentifikasi faktor penyebab	Tes	Soa lpilihan ganda
	terjadinya banjir	tertulis	Soa lisian
		(google	Soa luraian
		form)	
SBdP	3.1.1 Menentukan tema gambar dan	Tes	Soal pilihan ganda
	karakter tokoh pada gambar.	tertulis	Soal isian
		(google	Soal uraian
		form)	

c. Penilaian Keterampilan

Muatan	Indikator	Teknik	Bentuk
		Penilaian	Instumen
Bahasa	4.6.1 Pempresentasikan amanat dan	Unjuk kerja	Rubrik penilaian
Indonesia	isi pantun yang disajikan	dan unjuk	_
	secara tepat	hasil	
PPKn	4.2. Menuliskan akibat-akibat yang timbul karena tidak adanya penerapan tanggung jawab di masyarakat	Unjuk hasil	Rubrik penilaian
SBdP	4.1.1 Membuat sketsa gambar, dan	Unjuk kerja	Rubrik penilaian
	menyempurnakan gambar.	dan hasil	

2. Bentuk Instrumen

a. Jurnal Penilaian Sikap

Cilron	Belum	Mulai	Mulai	Mambudaya	Vataronaan
Sikap terlihat	terlihat	berkembang	Membudaya	Keterangan	
Jujur					

b. Rubrik Penilaian Diskusi

1) Rubrik Penilaian Bahasa Indonesia

Penilaian rubrik

Kriteria	Sangat Baik (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu
				Pendampingan
				(1)
Penggunaan	Bahasa	Bahasa	Bahasa	Bahasa
Bahasa	Indonesia	Indonesia	Indonesia	Indonesia
Indonesia yang	yang baik dan	yang baik dan	yang baik dan	yang baik dan
baik dan benar	benar	benar	benar	benar
saat menuliskan	digunakan	digunakan	digunakan	digunakan
isi pantun	dengan efisien	dengan efisien	dengan sangat	dengan sangat

	dan menarik	dalam	efisien dalam	efisien dalam
	dalam	keseluruhan	sebagian besar	sebagian kecil
	keseluruhan	penulisan.	penulisan.	penulisan.
	penulisan			
Keterampilan	Keseluruhan	Keseluruhan	Sebagian	Hanya
Penulisan:	hasil	hasil	besar hasil	sebagian kecil
dibuat dengan	penulisan	penulisan	penulisan	hasil penulisan
benar,	yang	penulisan	penulisan	penulisan yang
sistematis dan	sistematis	yang	yang	sistematis
jelas,	dan benar	sistematis	sistematis	dan benar
yang	menunjukkan	dan benar	dan benar	menunjukkan
menunjukkan	keterampilan	menunjukkan	menunjukkan	keterampilan
keterampilan	penulisan	keterampilan	keterampilan	penulisan
penulisan	yang sangat	penulisan	penulisan	yang masih
yang baik.	baik, di atas	yang baik.	yang terus	perlu terus
	rata-rata		berkembang.	ditingkatkan.
	kelas.			

Penilaian (penskoran): $\frac{\text{Total Nilai Siswa}}{\text{Total Nilai Maksimal}} \times 10$

2) Rubrik Penilaian PPKn

Laporan PPKn dinilai dengan rubrik.

Berilah tanda centang ($\sqrt{}$) pada bagian yang memenuhi kriteria.

Baik Sekali			D 1
Dum Senum	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan
4	3	2	1
Mampu menjawab dan menuliskan ketiga jawaban pertanyaan dengan benar.	Mampu menjawab dan menuliskan 2 jawaban pertanyaan dengan benar.	Hanya mampu menjawab dan menuliskan 1 jawaban pertanyaan dengan benar.	Tidak mampu menjawab semua pertanyaan
Keseluruhan hasil penulisan yang sistematis dan benar	Keseluruhan hasil penulisan penulisan yang sistematis	Sebagian besar hasil penulisan penulisan yang sistematis	Hanya sebagian kecil hasil penulisan penulisan yang sistematis dan benar menunjukkan
	Mampu menjawab dan menuliskan ketiga jawaban pertanyaan dengan benar. Keseluruhan hasil penulisan yang sistematis	Mampu menjawab dan menuliskan ketiga 2 jawaban pertanyaan dengan benar. Keseluruhan hasil penulisan yang sistematis dan Mampu menjawab dan menuliskan 2 jawaban pertanyaan dengan benar. Keseluruhan hasil penulisan yang sistematis dan benar sistematis	Mampu menjawab dan menuliskan ketiga jawaban pertanyaan dengan benar. Keseluruhan hasil penulisan yang sistematis yang menulisan mampu menjawab dan menuliskan dan menuliskan 1 jawaban pertanyaan dengan benar. Sebagian menuliskan penuliskan pertanyaan dengan benar pertanyaan dengan pertanyaan dengan benar pertanyaan dengan pertanyaan dengan pertanyaan dengan pertanyaan dengan pertanyaan dengan benar.

keterampilan	keterampilan	menunjukkan	menunjukkan	keterampilan
penulisan	penulisan	keterampilan	keterampilan	penulisan
yang baik.	yang sangat	penulisan	penulisan	yang masih
	baik, di atas	yang baik.	yang terus	perlu terus
	rata-rata		berkembang.	ditingkatkan.
	kelas.			

Penilaian (penskoran): $\frac{\text{Total Nilai Siswa}}{\text{Total Nilai Maksimal}} \times 10$

3) Rubrik Penilaian SBdP

Tugas dinilai dengan ceklis.

Rubrik Membuat Gambar Cerita

Aspek	Baik Sekali	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan
	4	3	2	1
Melakukan seluruh prosedur (langkahlangk ah membuat gambar cerita).	Seluruh langkah pengerjaan dilakukan Menentukan ide, gagasan/tema Menentukan karakter tokoh Membuat alur cerita Menggambar sesuai alur cerita.	75% langkah pengerjaan dilakukan.	50% langkah pengerjaan dilakukan.	Dikerjakan tanpa memperhatika n prosedur pengerjaan.
Hasil pembuatan gambar cerita.	Memenuhi 4 kriteria berikut Gambar sesuai dengan tema Ada 4 adegan gambar Gambar rapi dan menarik Gambar diwarnai dengan bagus dan rapi.	Memenuhi 3 kriteria dari 4 kriteria yang ditentukan.	Memenuhi 2 kriteria dari 4 kriteria yang ditentukan.	Hanya memenuhi 1 kriteria dari 4 kriteria yang ditentukan.

Penilaian (penskoran): $\frac{\text{Total Nilai Siswa}}{\text{Total Nilai Maksimal}} \times 10$

J. Rencana Tindak lanjut hasil Penilaian

1. Remedial

- a. Apabila terdapat >50% siswa belum memahami materi yang diajarkan, maka diadakan remedial secara klasikal, sehingga guru mengulang materi yang diajarkan.
- b. Apabila terdapat <50% siswa belum memahami materi yang diajarkan, makad iadakan remedial secara individual, sehingga dibuatkan soal-soal mengenai materi yang belum dipahami.</p>

2. Pengayaan

- a. Apabila siswa sudah dapat memahamiisi dan amanat pantun, siswa diminta untuk mengubah pantun menjadi sebuah cerita dalam bentuk prosa.
- Apabila siswa sudah dapat mengidentifikasi faktor terjadinya banjir, siswa diminta mengidentifikasi bencana yang lain
- c. Apabila siswa sudah mampu membuat gambar cerita dan menyebutkan tokoh serta wataknya, siswa diminta menceritakan sebuah gambar secara langsung.

K. Lampiran-Lampiran

- 1. Bahan Ajar
- 2. Media Pembelajaran
- 3. LKPD
- 4. Instrumen Penilaian

Refleksi Guru:		

Mengetahui, Kepala .SDN 1 Adiluhur Adiluhur, September 2020 Guru Kelas V

Sunarto, S.Pd.M.Pd NIP. 19671103 199310 1 001 Alip Hajar Ramuji, S.Pd NIP. 19870411 201903 1 008