

RENCANA PEMBELAJARAN_RPPH LURING_PAUD TK B

NAMA : MASSITAH, S.Pd
LEMBAGA : TK IT LUKMANUL HAKIM ANGGANA KUTAI KARTANEGARA
ALAMAT : JL.PEMBANGUNAN RT.14 ANGGANA
KELAS / USIA : PAUD / B (5-6 TAHUN)
TOPIK / TEMA : KANTOR POS / LINGKUNGAN SOSIAL
KI : SPRITUAL, SOSIAL,PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN
KD : NAM 3.2-4.2, FM 2.1, KOG 2.2,2.3,3.6-4.6, BHS 3.11-4.11,3.12-4.12,
SOSEM 2.6,2.8, SENI 3.15-4.5
TUJUAN PEMBELAJARAN : MENGEMBANGKAN SEMUA ASPEK PERKEMBANGAN
INDIKATOR : PERMENDIKBUD 137 dan 146 2014
MATERI : Mengenal bilangan, mengelompokkan, tanya jawab, mengenal
benda- benda, menghubungkan, memahami bahasa, mnceritakan dan kasil karya
METODE / STRATEGI : Demonstrasi, eksperimen dan tanya jawab
PENILAIAN : Ceklist, Catatan Anekdote dan Hasil Karya

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Nama PAUD : TK IT Lukmanul Hakim
Semester/Bln/Minggu : 2 / Oktober / 2
Kelas/Usia : B / 5- 6 Tahun
Tema/Sub tema : Lingkungan Sosial / Kantor pos
Hari/Tanggal : Rabu / 7-10-2020

Kompetensi Dasar (KD) :

NAM : 3.2-4.2
FM : 2.1
BHS :3.11-4.11,3.12-4.12
KOG : 2.2,2.3,3.6-4.6
SOSEM : 2.6,2.8
SENI : 3.15-4.15

Materi :

1. Mengetahui bilangan
2. Mengelompokkan benda berdasarkan bentuk, ukuran, dan warna
3. Mengetahui benda- benda yang ada dikantor pos
4. Memahami bahasa lisan
5. Menghubungkan bunyi dan simbol
6. Aturan dikantor pos
7. Melakukan kegiatan tanpa bantuan
8. Membuat lukisan gambar kantor pos dari cat air

Alat dan Bahan : Semua yang ada dikantor pos, cat air, kain perca, kertas koran

Kegiatan Motorik Kasar : Praktek mencuci tangan dengan sabun hingga bersih (Tepuk CTPS)

Kegiatan Pembukaan : Salam, Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan, Tanya jawab mengenai tugas dari kantor pos

Kegiatan Inti : Kegiatan inti memberikan kesempatan anak untuk berekspresikan membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yakni mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut :

1. Mengetahui benda- benda geometri yang ada dikantor pos lalu membandingkan
2. Mengelompokkan amplop sesuai ukuran
3. Kolase amplop dari bahan bekas (kain perca)
4. Membuat amplop dari koran bekas dan menempel hiasan kain planel

Istirahat (makan snack dan bermain bebas) : Bekal dan bermain bersama di halaman

Kegiatan Penutup : Menceritakan kegiatan yang sudah dilakukan, menginformasikan kegiatan esok hari, berdo'a, salam , salim , pulang bergiliran