

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)  
TAMAN KANAK – KANAK TARBIYATUL ATHFAL NALUMSARI  
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

---

Semester/Minggu ke/Hari ke: 1 / 14 / 3

Hari /tgl : Kamis, 28 Oktober 2021

Kelompok usia : A

Tema/sub tema/Sub-Sub Tema : Tanaman / tanaman umbi – umbian/Singkong

KD : 1.1 – 2.2 – 3.3 – 4.3 – 2.5 – 3.11 – 4.11 – 3.12- 4.12  
3.15 – 4.15. – 3.8 – 4.8

Materi Pembelajaran :

- Tanaman singkong ciptaan Tuhan
- Menghargai lingkungan sekitar ciptaan Tuhan sebagai rasa syukur
- Memiliki perilaku hidup sehat
  - Mencoba hal baru
  - Koordinasi motorik halus
  - Kolase gambar daun singkong dengan potongan daun singkong kering
  - Menempel kartu huruf dengan tulisan singkong
  - Mencetak parutan singkong dengan cetakan kue

TUJUAN PEMBELAJARAN :

1. Melalui kegiatan mengenal tanaman umbi -umbian, menambah pengetahuan anak bahwa ada Tanaman singkong yang dapat dibuat berbagai macam makanan dari jenis jenis tanaman yang ada disekitar lingkungan mereka
2. Melatih aspek seni anak
3. Anak mampu bereksplorasi dengan lingkungan alam sekitar dalam kegiatan praktek mencetak dari parutan singkong
4. Melatih kemampuan Bahasa anak dengan mengenal huruf dalam kegiatan menempel kartu huruf

Alat dan bahan :

- gambar daun singkong
- daun singkong kering
- kertas dan lem
- gambar singkong
- kartu huruf
- piring, cetakan kue
- parutan singkong
- pewarna makanan

Karakter : Mandiri dan berkomunikasi dengan baik

## **LANGKAH PEMBELAJARAN**

### KEGIATAN AWAL

1. Guru memberikan salam dan menyapa siswa terlebih dahulu dilanjutkan doa bersama
2. Absen
3. Menyanyi ASSALAMUALAIKUM,,
4. Guru memberikan motivasi dan semangat pada anak didik agar selalu giat belajar
5. Guru bercerita tentang tanaman umbi -umbian dan macam nya serta bagian bagian dari tanaman singkong, Kemudian guru memberi pertanyaan tentang singkong( siapa yang tahu apa manfaat dari singkong ? / siapa yang pernah makan singkong ? / dimana pernah

kamu pernah melihat singkong? ).

6. Guru Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan untuk kegiatan bermain hari ini
7. Bertepuk 'SINGKONG'

#### **B. KEGIATAN INTI**

1. Kolase gambar daun singkong dengan menggunakan daun singkong kering
2. Menempel kartu huruf dengan tulisan singkong
3. Mencetak parutan singkong dengan cetakan kue

#### **C. RECALLING: (± 30 Menit )**

1. Beres- beres alat permainan
2. Guru bertanya tentang salah satu manfaat dari singkong, yaitu dapat dibuat menjadi berbagai macam makanan
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

#### **D. KEGIATAN AKHIR**

1. Guru menganalisis tugas dan hasil karya anak
2. Guru memberikan penilaian dari hasil karya anak
3. Guru merekap hasil penilain tugas dan hasil karya anak

#### **E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat mensyukuri Tanaman singkong sebagai ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menyebutkan macam Tanaman umbi
  - b. Dapat menyebutkan bagian bagian Tanaman singkong
  - c. Dapat menyebutkan menyebutkan makanan dari bahan singkong
  - d. Dapat mencetak dari bahan parutan singkong dengan cetakan kue
  - e. Dapat mengenal warna dari bahan parutan singkong

Mengetahui  
Kepala Sekolah TK  
Tarbiyatul thfal nalumsari

Guru Kelas

MASRONAH, S.Pd

Eny Susilowati, S.Pd

1. KEGIATAN PEMBELAJARAN KOLASE GAMBAR DAUN SINGKONG DENGAN MENGGUNAKAN DAUN SINGKONG KERING



2. KEGIATAN PEMBELAJARAN MENEMPEL KARTU HURUF DENGAN TULISAN SINGKONG



3. KEGIATAN PEMBELAJARAN MENCETAK PARUTAN SINGKONG DENGAN CETAKAN KUE

