

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP NEGERI 1 PERCUT SEI TUAN
 Kelas / Semester : Kelas IX / Ganjil
 Pembelajaran ke : 2 (Kedua)
 Materi/Topik : E-Commerce
 Alokasi waktu : 10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah pembelajaran ini selesai diharapkan Peserta Didik :

- Mampu Menjelaskan Pengertian E-Commerce
- Mampu mengidentifikasi contoh-contoh aplikasi e-commerce
- Mampu mengidentifikasi Keuntungan dan Kerugian dari pemanfaatan E-Commerce

B. Kegiatan Pembelajaran

ALAT DAN BAHAN	a. Laptop b. Infocus	S U M B E R	a. Buku Guru b. Video Pembelajaran
-------------------	-------------------------	-------------	---------------------------------------

Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Guru memberi salam dan mengajak berdoa peserta didik. ➤ Guru memeriksa kehadiran siswa dan memberi motivasi. ➤ Guru mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang baru ➤ Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran mengenai topik yang akan disampaikan.
Kegiatan Inti Literasi	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat dan menonton video pembelajaran tentang e-commerce (Literasi)
Collaboration and Critical Thinking	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Guru membentuk beberapa kelompok peserta didik untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang dan saling bertukar informasi mengenai contoh e-commerce, Keuntungan dan kerugian pemanfaatan E-commerce. (Collaboration) ➤ Guru memperhatikan diskusi setiap kelompok sambil melakukan penilaian sikap dan membantu siswa yang memerlukan bantuan. (Critical Thinking)
Communication dan Critical Thinking	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Peserta didik berkelompok mempresentasikan hasil kerja kelompoknya, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan. (Communication) ➤ Kelompok lain memperhatikan dan dapat memberikan tanggapan terhadap hasil presentasi yang disampaikan oleh salah satu kelompok. (Critical Thinking)

Creativity	<ul style="list-style-type: none">➤ Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait contoh-contoh , keuntungan dan kerugian pemanfaatan E-commerce kemudian peserta didik diberi kesempatan untuk menanyakan kembali mengenai hal-hal yang belum dipahami.
Penutup	<ul style="list-style-type: none">➤ Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar.➤ Guru memberikan penugasan kepada peserta didik.➤ Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya dan berdoa.➤ Guru menutup pembelajaran dengan salam.

C. Penilaian Pembelajaran

- Sikap : Lembar Observasi pada saat proses pembelajaran
- Pengetahuan : Tes tulis / Penugasan
- Keterampilan : Unjuk Kerja / Presentasi

Mengetahui,
Kepala SMPN 1 Percut Sei Tuan

Percut Sei Tuan, 17 Juli 2021
Guru Mapel TIK

Dra Risna Wahyuni MA
NIP. 196909261995122004

James Hutasoid S.Kom
NIP. 197803172010011007