

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK SWASTA TANSARIL

- Semester : 1
- Hari / Tanggal : Senin / 15 November 2021
- Minggu / Hari : 2 / 1. Senin
- Kelompok usia : B (5-6 Tahun)
- Tema / Sub Tema : Binatang / Hidup di Air (Ikan)
- KD : 1.1, 2.4, 2.5, 2.12, 3.3, 4.3, 3.3, 6.4, 6.3, 7.4, 7.3, 15.4, 15.
- Materi : - Macam-macam binatang hidup di air
- Gerak / jalannya binatang
- Cerita pengalaman anak
- Memberi makanan ikan
- Konsep bilangan
- Berenang seperti ikan
- Permainan menjaring ikan
- Tertarik pada aktivitas seni
- Materi Pembiasaan : - Mengucapkan Salam
- Berdoa sebelum melakukan kegiatan
- Metode : - Metode bercerita
- Metode tanya jawab
- Metode proyek
- Tujuan : - Anak dapat mengenal bahwa Allah sebagai pencipta
- Anak mampu memproses dengan tepat saat mendengarcerita (BHS)
- Anak dapat membiasakan kegiatan berdoa
- Anak dapat melakukan kegiatan pengembangan motorik halus (FK)
- Anak dapat mengenal benda-benda sekitarnya
- Anak terbiasa percaya diri (SOSEM)
- Anak dapat membuat berbagai bentuk karya dan aktivitas seni (SENI)
- Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman
- Alat dan Bahan : - Kertas
- Pensil
- Daun nangka (kering)

- Karakter :
 - Daun bonsai
 - Batu
 - Lem
 - Kertas pola ikan
 - Krayon
 - Penghapus
- Karakter : Peduli Sosial

PROSES KEGIATAN

A. Kegiatan pembuka

- Penerapan SOP pembukaan
- Berdiskusi dengan jenis ikan
- Berdiskusi tentang ciri-ciri ikan
- Permainan menjaring ikan
- Menegal permainan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. Kegiatan Inti

- Mozaik dengan daun kering membentuk gambar ikan
- Menyusun batu membentuk kata “ I K A N “
- Mewarnai gambar ikan

C. Kegiatan Recalling

- Menerapkan alat-alat yang telah digunakan
- Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- Bila ada perilaku yang kurang tepat di diskusikan bersama
- Menceritakan dan mengajukan hasil karyanya
- Penguatan pengetahuan yang di dapat anak

D. Kegiatan Penutup

- Menanyakan perasaannya selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling di sukai
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Penerapan SOP penutup

RENCANA PENILAIAN

1. Penilaian Sikap
 - Dapat menyanyangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Penilaian Pengetahuan dan Keterampilan
 - Dapat menyebutkan macam-macam ikan
 - Dapat memberi makanan ikan
 - Dapat menceritakan isi gambar yang telah dibuat
 - Dapat menyusun batu membentuk kata “ I K A N “
 - Dapat menempel gambar ikan

ALAT DAN BAHAN



