



RENCANA PELAKSANAAN LAYANAN
BIMBINGAN KLASIKAL
UPT SMA NEGERI 1 PRABUMULIH

Satuan Pendidikan	: SMA Negeri 1 Prabumulih
Kelas / Semester	: XI / Genap
Tema Layanan	: Landasan Perilaku Etis
Sub. Tema	: Etika Bergaul di Dunia Maya (Cyber)
Pembelajaran ke	: 1
Alokasi Waktu	: 10 Menit

Tujuan Layanan (Pembelajaran) :

Dengan mengamati gambar, curah pendapat, dan diskusi peserta didik dapat memahami pentingnya etika dalam bergaul di masyarakat lewat media sosial (mesdos) yang tetap memperhatikan norma-norma kehidupan.

Kegiatan Layanan (Pembelajaran) :

1. Tahap Awal/Pendahuluan (2 Menit)
 - o Membuka dengan salam, berdoa dan mengecek kehadiran peserta didik
 - o Membina hubungan baik dengan peserta didik (ice breaking)
 - o Guru mengkaitkan materi sebelumnya dan menyampaikan tujuan layanan Bimbingan dan Konseling
2. Tahap Inti (6 Menit)
 - o Guru menampilkan media gambar yang berhubungan dengan materi layanan
 - o Peserta didik memperhatikan gambar yang diberikan serta Guru mengajak peserta didik berdialog interaktif tentang gambar yang ditampilkan
 - o Guru mengajak curah pendapat dan tanya jawab setelah peserta didik melihat gambar tersebut tentang etika bergaul di dunia maya
 - o Guru membagi kelas menjadi kelompok kecil dan memberikan Lembar Kerja Peserta Didik kepada masing-masing kelompok
 - o Peserta didik berdiskusi sesuai LKPD yang sudah dibagikan oleh guru
 - o Setiap kelompok menampilkan tugasnya dan kelompok lain menanggapi.
3. Tahap Penutup (2 Menit)
 - o Guru BK mengajak peserta didik menyimpulkan hasil kegiatan layanan dan melakukan refleksi agar peserta didik dapat bergaul dengan menjunjung tinggi etika bergaul
 - o Guru BK memberikan tugas individu
 - o Guru BK menyampaikan materi layanan yang akan datang dan mengakhiri kegiatan dengan berdoa dan salam

Penilaian Layanan (Pembelajaran) :

1. Evaluasi Proses : Guru BK memperhatikan proses layanan serta melakukan refleksi dari kegiatan layanan klasikal tersebut menggunakan lembar observasi (mengamati proses yang terjadi seperti keantusiasan peserta didik dalam menerima layanan, perilaku peserta didik dalam melakukan umpan balik terhadap stimulus yang diberikan guru BK)
2. Evaluasi Hasil : Peserta didik mengisi angket evaluasi setelah mengikuti kegiatan layanan klasikal, antara lain: suasana yang dirasakan, pentingnya topik yang dibahas, cara penyampaiannya.



Mengetahui
Kepala Sekolah,

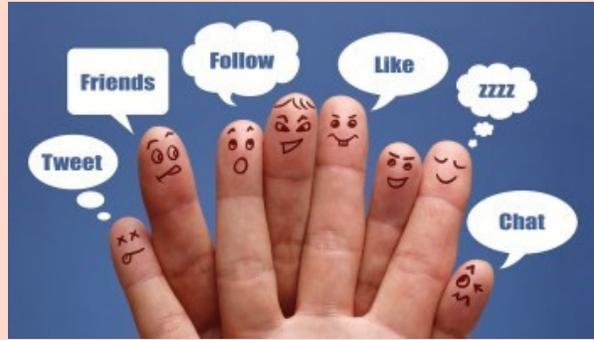
Maashobirin, S.Pd., M.Si.
NIP 19660201 198903 1 007

Prabumulih, 4 Januari 2022

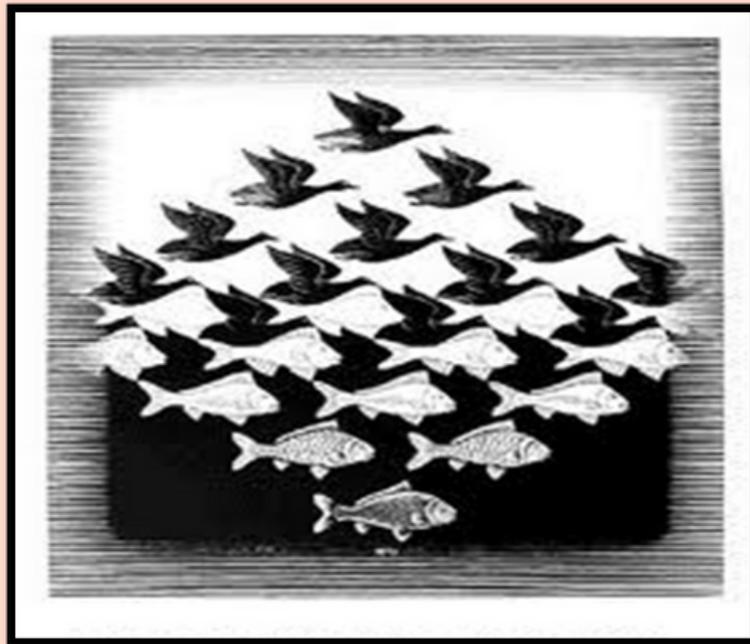
Guru BK,

Betty Gusdwisari, S.Pd., M.Pd.
NIP 19840827 201001 2 022

GAMBAR MEDIA YANG DIGUNAKAN



ICE BREAKING (TEBAK GAMBAR)



Perhatikan gambar ini!
Ada berapa gambar ikan dan burung?

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Materi : Etika bergaul di Dunia Maya
Mata Pelajaran : Bimbingan Konseling
Kelas : XII
Guru Pembimbing : Betty Gusdwisari, S.Pd

A. Petunjuk Belajar (Petunjuk Peserta Didik)

1. Baca secara cermat bahan ajar sebelum anda mengerjakan tugas
2. Baca literatur lain untuk memperkuat pemahaman anda
3. Kerjakan setiap langkah sesuai tugas yang dibagikan
4. Kumpulkan laporan hasil kerja sesuai kesepakatan guru dan peserta didik
5. Kerjakan LKPD ini dengan sikap jujur dan tanggung jawab

B. Informasi Pendukung

ETIKA BERGAUL DI DUNIA MAYA (CYBER)

Sosial media merupakan suatu alat penghubung dan komunikasi yang sering digunakan saat ini. banyak jenis media sosial yang ada untuk komunikasi sampai yang digunakan untuk mengunggah foto pengguna. Dalam menggunakan media sosial individu memiliki tujuan masing-masing dalam penggunaannya seperti untuk berkomunikasi, berbagi video dan foto, berbagi kisah hidup, curhat atau sekedar mencari eksistensi dan lain-lain. Saat ini media sosial menjadi sesuatu hal yang penting dalam kehidupan masyarakat jaman sekarang.

Dalam memanfaatkan media sosial kita tetap harus menjunjung tinggi etika dalam penggunaannya. Netiket sering dipahami sebagai etika dalam berkomunikasi lewat internet atau adab bergaul di dunia maya. Etika internet pada dasarnya sama dengan etika bergaul di dunia nyata dalam kehidupan sehari-hari seperti jujur, menggunakan kata-kata yang baik (sopan), ramah, serta berbicara jelas dan mudah dimengerti. Netiket memiliki fungsi yang sama dengan etika yang ada di dalam lingkungan sosial manusia, tata krama atau sopan santun yang harus diperhatikan dalam pergaulan agar hubungan selalu baik. Pengetahuan etika dalam menggunakan internet akan meminimalisir adanya dampak negatif dari penggunaan internet.

seiring berkembangnya jaman terdapat pelanggaran pelanggaran etika dalam dunia internet atau dunia cyber yang dapat merugikan para pengguna internet lainnya "

- Seperti etika yang berada dalam kehidupan di masyarakat sanksi yang didapat dari para pelanggaran biasanya berupa sanksi sosial
- Sanksi sosial biasanya berupa teguran , nasehat - nasehat atau bahkan bisa dikucilkan dalam masyarakat
- Begitu juga dengan pelanggar -pelanggar dalam dalam etika penggunaan internet , sanksi yang di terima jika melanggar etika atau norma -norma yang berlaku yaitu berupa teguran atau dikucilkan dalam kehidupan dalam dunia internet tersebut.

Etika buruk yang melanggar norma - norma dan aturan dalam penggunaan internet adalah :

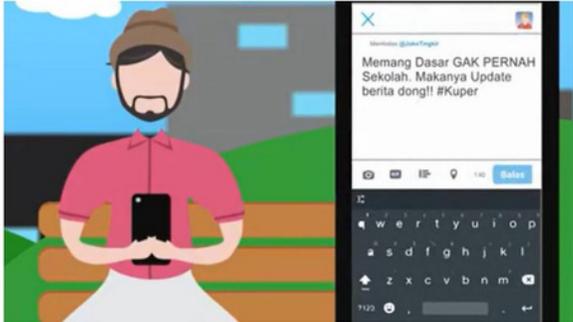
- Jangan melakukan hal hal yang dapat merugikan para pengguna internet lainnya
- Jangan memberi komen atau saran - saran yang kurang mengenangkan di hati
- Jangan melakukan penyadapan informasi pengguna internet lainnya
- Melakukan transaksi yang dilarang oleh pemerintah seperti narkoba , barang illegal atau yang lainnya
- Menyebarkan video porno yang dapat merugikan para korban
- Melakukan tidak kriminal dalam internet atau biasa disebut cyber crime

Etika yang baik dalam penggunaan internet yaitu :

- Mematuhi hukum - hukum atau norma - norma yang berlaku dalam dunia internet
 - Tidak melakukan hal hal yang dapat merugikan para pengguna internet lainnya
 - Tidak meyebarakan privasi orang lain
 - Memberi saran atau komen yang baik
 - Mengakses hal -hal yang baik dan bersifat tidak dilarang
 - Tidak melakukan seruan atau ajakan ajakan yang sifatnya tidak baik
 - Memberikan informasi - informasi yang baik dan berguna bagi para pengguna internet lainnya
- Inti dari hal Etika dalam pengguna internet adalah tidak melakukan hal hal yang buruk dalam penggunaan internet maka dari itu kita sendiri yang dapat mengubah dan memperbaiki hal hal yang berhubungan dengan etika buruk agar kedepannya memberi manfaat dalam kehidupan bermasyarakat dan dunia berinternet.

C. Tugas Kelompok

Perhatikan contoh gambar berikut !

No	Nama Kelompok	Gambar	Tanggapan
1	Facebook		Bentuk etika yang dilanggar : _____ _____ _____ Tanggapan : _____ _____ _____
2	Instagram		Bentuk etika yang dilanggar : _____ _____ _____ Tanggapan : _____ _____ _____
3	WhatsApp		Bentuk etika yang dilanggar : _____ _____ _____ Tanggapan : _____ _____ _____

4	Twitter		Bentuk etika yang dilanggar : <hr/> <hr/> Tanggapan : <hr/> <hr/>
---	---------	--	---

D. Tugas Individu

Peserta didik diminta mencari konten di media sosial, lalu peserta didik diminta memberikan komentar. Setelah itu silahkan komentar tersebut di Screenshoot dan dikirim melalui Google Class Room