

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DARING

Satuan Pendidikan : SMAN 2 CEPU  
Mata Pelajaran : BAHASA JEPANG  
Tema : kesenangan  
Kelas / semester : XI /1  
Materi Pokok : しゅみ は りょうりです。  
Alokasi Waktu : 2 JP x 45 menit

### A. KOMPETENSI DASAR

3.1 Menentukan kegiatan tentang <b>kesenangan</b> pada teks interaksi transaksional lisan dan tulis dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan sesuai dengan konteks penggunaannya.	3.2.1 <b>Mengidentifikasi</b> osakata dan ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 3.2.2 <b>Menyebutkan</b> kosakata dan ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 3.2.3 <b>Menjelaskan</b> ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 3.2.4 <b>Menentukan</b> ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan.
4.1 menghasilkan wacana mengenai kegiatan tentang <b>kesenangan</b> dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar sesuai konteks.	4.2.1 <b>Menyalin</b> kosakata dan ungkapan tentang kesenangan dan frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 4.2.2 <b>Membuat</b> kalimat sederhana tentang kegiatan yang disenangi

### B. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah memperhatikan materi “kesenangan” di video, diharapkan peserta didik bisa mengidentifikasi jenis hobi dan bisa membuat kalimat yang disenangi disertai frekuensi melakukannya.

### C. METODE PEMBELAJARAN

Metode ceramah melalui video pembelajaran di youtube atau google classroom dan diskusi melalui aplikasi group whatsapp

### D. MEDIA PEMBELAJARAN

Media pembelajaran yang digunakan  
Video pembelajaran, HP/ laptop

### E. PROSES PEMBELAJARAN

#### 1. PENDAHULUAN

\* Apersepsi : Dilakukan melalui aplikasi *group whatsapp*

1. Guru membuka pelajaran dengan menyapa, mengucapkan salam dan melakukan presensi kepada seluruh peserta didik
2. Guru memberikan informasi tentang materi, tujuan dan teknis pembelajaran yang akan dilakukan

\* Motivasi : Guru memberikan motivasi kepada seluruh peserta didik agar semangat dan fokus dalam mengikuti pembelajaran daring (online)

\* Prasarat pengetahuan : Peserta didik telah memahami materi sebelumnya tentang uchi

#### 2. KEGIATAN INTI

1. Guru memfasilitasi peserta didik dalam pembelajaran dengan memberikan link video pembelajaran di youtube tentang kesenangan.
2. Siswa diberikan kesempatan untuk *mengidentifikasi, menyebutkan dan menentukan ungkapan kesenangan (hobi) dan frekuensi melakukannya.*
3. Guru memberikan penguatan mengenai konsep-konsep yang dipelajari hari ini menggunakan aplikasi group whatsapp

#### 3. KEGIATAN PENUTUP

1. Guru memberikan soal latihan yang ada di link youtube di atas.
2. Seluruh peserta didik mengerjakan latihan soal dan mengumpulkan dalam bentuk foto melalui aplikasi whatsapp

### F. SUMBER BELAJAR

Buku Kira Kira Nihongo 2, Penerbit Erlangga  
Video Pembelajaran Bahasa Jepang di youtube

### G. PENILAIAN HASIL BELAJAR

1. Sikap  
Jujur, mandiri, disiplin waktu, bertanggung jawab dalam mengerjakan soal-soal tes sampai tahap pengumpulan hasil tes
2. Pengetahuan  
Penugasan dalam bentuk mengerjakan soal uraian, sebagai mana yang terdapat dalam video pembelajaran melalui youtube

Mengetahui  
Kepala SMA Negeri 2 CEPU

Gunarto, S.Pd.,M.Pd  
NIP 19631016 198903 1 005

BLORA, Juli 2020  
Guru Bahasa Jepang

Harum Miyat Ayu Mayasari, S.Pd