

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DARING

Satuan Pendidikan : SMAN 2 CEPU
Mata Pelajaran : BAHASA JEPANG
Tema : kesenangan
Kelas / semester : XI /1
Materi Pokok : しゅみ は りょうりです。
Alokasi Waktu : 2 JP x 45 menit

A. KOMPETENSI DASAR

3.1 Menentukan kegiatan tentang kesenangan pada teks interaksi transaksional lisan dan tulis dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan sesuai dengan konteks penggunaannya.	3.2.1 Mengidentifikasi osakata dan ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 3.2.2 Menyebutkan kosakata dan ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 3.2.3 Menjelaskan ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 3.2.4 Menentukan ungkapan mengenai kesenangan (hobi) disertai frekuensi melakukan kegiatan kesenangan.
4.1 menghasilkan wacana mengenai kegiatan tentang kesenangan dengan memperhatikan fungsi sosial, struktur teks, dan unsur kebahasaan yang benar sesuai konteks.	4.2.1 Menyalin kosakata dan ungkapan tentang kesenangan dan frekuensi melakukan kegiatan kesenangan. 4.2.2 Membuat kalimat sederhana tentang kegiatan yang disenangi

B. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah memperhatikan materi “kesenangan” di video, diharapkan peserta didik bisa mengidentifikasi jenis hobi dan bisa membuat kalimat yang disenangi disertai frekuensi melakukannya.

C. METODE PEMBELAJARAN

Metode ceramah melalui video pembelajaran di youtube atau google classroom dan diskusi melalui aplikasi group whatsapp

D. MEDIA PEMBELAJARAN

Media pembelajaran yang digunakan
Video pembelajaran, HP/ laptop

E. PROSES PEMBELAJARAN

1. PENDAHULUAN

* Apersepsi : Dilakukan melalui aplikasi *group whatsapp*

1. Guru membuka pelajaran dengan menyapa, mengucapkan salam dan melakukan presensi kepada seluruh peserta didik
2. Guru memberikan informasi tentang materi, tujuan dan teknis pembelajaran yang akan dilakukan

* Motivasi : Guru memberikan motivasi kepada seluruh peserta didik agar semangat dan fokus dalam mengikuti pembelajaran daring (online)

* Prasarat pengetahuan : Peserta didik telah memahami materi sebelumnya tentang uchi

2. KEGIATAN INTI

1. Guru memfasilitasi peserta didik dalam pembelajaran dengan memberikan link video pembelajaran di youtube tentang kesenangan.
2. Siswa diberikan kesempatan untuk *mengidentifikasi, menyebutkan dan menentukan ungkapan kesenangan (hobi) dan frekuensi melakukannya.*
3. Guru memberikan penguatan mengenai konsep-konsep yang dipelajari hari ini menggunakan aplikasi group whatsapp

3. KEGIATAN PENUTUP

1. Guru memberikan soal latihan yang ada di link youtube di atas.
2. Seluruh peserta didik mengerjakan latihan soal dan mengumpulkan dalam bentuk foto melalui aplikasi whatsapp

F. SUMBER BELAJAR

Buku Kira Kira Nihongo 2, Penerbit Erlangga
Video Pembelajaran Bahasa Jepang di youtube

G. PENILAIAN HASIL BELAJAR

1. Sikap
Jujur, mandiri, disiplin waktu, bertanggung jawab dalam mengerjakan soal-soal tes sampai tahap pengumpulan hasil tes
2. Pengetahuan
Penugasan dalam bentuk mengerjakan soal uraian, sebagai mana yang terdapat dalam video pembelajaran melalui youtube

Mengetahui
Kepala SMA Negeri 2 CEPU

BLORA, Juli 2020
Guru Bahasa Jepang

Gunarto, S.Pd.,M.Pd
NIP 19631016 198903 1 005

Harum Miyat Ayu Mayasari, S.Pd