



# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

## Dasar Desain Grafis (DDG)



Email : ifanaries@gmail.com

### IDENTITAS SEKOLAH

SMK WALISONGO 2 GEMPOL

### KOMPETENSI KEAHLIAN

TEKNIK KOMPUTER DAN  
JARINGAN

### KELAS / SEMESTER

X / Genab

### MATERI

Pembuatan desain  
berbasis gambar bitmap  
(raster)

### ALOKASI WAKTU

3 JP X 45 Menit  
( 3 Pertemuan)

### MEDIA

Media Cetak atau Elektronik

### ALAT DAN BAHAN

Komputer dan  
Jaringan Internet

### SUMBER BELAJAR

<https://bit.ly/3pXoMIA>

### REMIDIAL DAN PENGAYAAN

**Remedial** diberikan kepada peserta didik yang belum mencapai ketuntasan belajar minimal yaitu sebesar 78

**Pengayaan** diberikan kepada peserta didik yang telah mencapai atau melampaui ketuntasan belajar

### REFLEKSI DAN KONFIRMASI

Refleksi pencapaian siswa atau formatif asesmen, refleksi guru untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan

### TUJUAN PEMBELAJARAN

- 3.11 Mengevaluasi pembuatan desain berbasis gambar bitmap (raster)
- 4.11 Membuat desain berbasis gambar bitmap (raster)

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### Pertemuan 1

1. Mengamati  
Guru menjelaskan tujuan pembelajaran serta memotivasi peserta didik untuk mengamati permasalahan yang ada disekitarnya atau lingkungannya.
2. Menanya  
Guru memberikan stimulus pada peserta didik untuk membuat pertanyaan dengan masalah yang sudah diorientasikan tahap sebelumnya.

#### Pertemuan 2

3. Mencoba  
Guru mendorong peserta didik untuk mengumpulkan informasi yang sesuai dan melaksanakan eksperimen untuk mendapatkan kejelasan dalam menyelesaikan masalah.
4. Menalar  
Guru membantu peserta didik untuk melakukan refleksi, menalar atau evaluasi terhadap proses pemecahan masalah yang dilakukan.

#### Pertemuan 3

5. Mengkomunikasikan  
Guru membantu peserta didik untuk merencanakan atau menyiapkan karya yang sesuai sebagai hasil pemecahan masalah dalam bentuk laporan.

### PENILAIAN PEMBELAJARAN

#### Sikap

Menunjukkan sikap disiplin, saling Kerjasama, rajin, tekun dan bertanggung jawab

#### Pengetahuan

Tes Formatif : <https://bit.ly/3pXoMIA>

#### Keterampilan

Lembar Kerja : <https://bit.ly/3pXoMIA>

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Gempol, 13 Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran

AHMAD ZAINI, ST., M.Pd.  
NIP.

ACHMAD NAFI', S.Pd.  
NIP.