



## IDENTITAS SEKOLAH

### SMK YASMIDA AMBARAWA

**KELAS : X GANJIL**

TEKNIK KOMPUTER JARINGAN  
& MULTIMEDIA

#### MATERI

SCAN GAMBAR ILLUSTRASI

#### KOMPETENSI DASAR

KD.3.5 & KD.4.5

#### ALOKASI WAKTU

3 Pertemuan  
(4 JP x 45 mnt)

#### e-Mail

abdurrozak.skom@gmail.com

## REMEDIAL & PENGAYAAN

☐ **Pembelajaran Remedial** diberikan kepada peserta didik yang belum mencapai ketuntasan belajar minimal yaitusebesar 75. Remedial dapat diberikan.

☐ **Pengayaan** diberikan kepada peserta didik yang telah mencapai atau melampaui ketuntasan belajar.

## MEDIA, BAHAN, SUMBER

**1. Media :** LCD Proyektor & Speaker

**2. Alat/Bahan :**

☐ Komputer, Scanner & Koneksi Internet

**3. Sumber Belajar :**

☐ Buku Dasar Desain Grafis dan Youtube

## LINK MATERI

**Modul Pembelajaran**  
Bit.ly/ModulDDG2020

**Video Pembelajaran**  
Bit.ly/VideoDDG2020

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

## DASAR DESAIN GRAFIS (KD.3.5 & 4.5)

### TUJUAN PEMBELAJARAN

3.5 Memahami proses scan gambar/ ilustrasi/teks dengan alat scanner dalam desain.

4.5 Melakukan proses scan gambar/ ilustrasi/teks dengan alat scanner dalam desain.

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PERTEMUAN 1

1. Guru menugaskan melakukan diskusi materi peralatan dan driver untuk melakukan scan.
2. Siswa melakukan diskusi materi peralatan dan driver untuk melakukan scan.
3. Siswa mengerjakan Kuis

#### PERTEMUAN 2

1. Guru menugaskan melakukan scan ilustrasi/ gambar/ teks menggunakan scanner.
2. Siswa melakukan scan ilustrasi/ gambar/ teks menggunakan scanner.
3. Siswa mengerjakan Kuis

#### PERTEMUAN 3

1. Guru menugaskan proses scan melalui perangkat lunak.
2. Siswa melakukan proses scan melalui perangkat lunak.
3. Siswa mengerjakan Kuis

### REFLEKSI & KONFIRMASI

Refleksi dan Konfirmasi dilakukan baik untuk peserta didik maupun guru terhadap kelemahan dan kekuatan dalam pembelajaran untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan.

### PENILAIAN PEMBELAJARAN



#### Keterampilan :

Mengidentifikasi pengertian, tujuan dan proses scan gambar/ ilustrasi/teks dengan alat scanner dalam desain grafis.

Mengetahui:  
Kepala Sekolah,



#### Pengetahuan :

Mengelompokkan pihak-pihak yang membutuhkan informasi proses scan gambar/ ilustrasi/teks dengan alat scanner dalam desain grafis.



#### Sikap :

Menunjukkan sikap disiplin, saling Kerjasama, rajin, tekun dan bertanggung jawab.

Ambarawa, 7 Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran,

HERI SUSANTO, S.Pd.

ABDUR ROZAK, S.Kom.