



IDENTITAS SEKOLAH

SMK YASMIDA AMBARAWA

KELAS : X GANJIL

TEKNIK KOMPUTER JARINGAN
& MULTIMEDIA

MATERI

PRINSIP-PRINSIP TATA LETAK

KOMPETENSI DASAR

KD.3.3 & KD.4.3

ALOKASI WAKTU

3 Pertemuan
(4 JP x 45 mnt)

e-Mail

abdurrozak.skom@gmail.com

REMEDIAL & PENGAYAAN

Pembelajaran Remedial diberikan kepada peserta didik yang belum mencapai ketuntasan belajar minimal yaitu sebesar 75. Remedial dapat diberikan.

Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang telah mencapai atau melampaui ketuntasan belajar.

MEDIA, BAHAN, SUMBER

1. Media : LCD Proyektor & Speaker

2. Alat/Bahan :

Komputer & Koneksi Internet

3. Sumber Belajar :

Buku Dasar Desain Grafis dan Youtube

LINK MATERI

Modul Pembelajaran
Bit.ly/ModulDDG2020

Video Pembelajaran
Bit.ly/VideoDDG2020

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

DASAR DESAIN GRAFIS (KD.3.3 & 4.3)

TUJUAN PEMBELAJARAN

- 3.3 Mendiskusikan prinsip-prinsip tata letak, antara lain : proporsi, irama (rythm), keseimbangan, kontras, kesatuan (unity), dan harmoni dalam pembuatan desain grafis
- 4.3 Menerapkan hasil prinsip-prinsip tata letak, antara lain : proporsi, irama (rythm), keseimbangan, kontras, kesatuan (unity), dan harmoni dalam pembuatan desain grafis

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PERTEMUAN 1

1. Guru menugaskan melakukan diskusi materi definisi dan prinsip tata letak
2. Siswa melakukan diskusi materi definisi dan prinsip tata letak
3. Siswa mengerjakan Kuis

PERTEMUAN 2

1. Guru menugaskan melakukan diskusi tentang unity, harmony, proportion
2. Siswa melakukan diskusi tentang unity, harmony, proportion
3. Siswa mengerjakan Kuis

PERTEMUAN 3

1. Guru menugaskan melakukan diskusi tentang rhythm, focus, contrast, repetition
2. Siswa melakukan diskusi tentang rhythm, focus, contrast, repetition
3. Siswa mengerjakan Kuis

REFLEKSI & KONFIRMASI

Refleksi dan Konfirmasi dilakukan baik untuk peserta didik maupun guru terhadap kelemahan dan kekuatan dalam pembelajaran untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan.

PENILAIAN PEMBELAJARAN



Keterampilan :

Mengidentifikasi pengertian, tujuan dan peran tata letak yang meliputi definisi dan prinsip-prinsip tata letak dalam desain grafis.

Mengetahui:
Kepala Sekolah,



Pengetahuan :

Mengelompokkan pihak-pihak yang membutuhkan informasi tata letak yang meliputi definisi dan prinsip-prinsip tata letak dalam desain grafis.



Sikap :

Menunjukkan sikap disiplin, saling Kerjasama, rajin, tekun dan bertanggung jawab.

Ambarawa, 7 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran,

HERI SUSANTO, S.Pd.

ABDUR ROZAK, S.Kom.