



IDENTITAS SEKOLAH

SMK YASMIDA AMBARAWA

KELAS : X GANJIL

TEKNIK KOMPUTER JARINGAN
& MULTIMEDIA

MATERI
MANIPULASI GAMBAR VECTOR

KOMPETENSI DASAR
KD.3.7 & KD.4.7

ALOKASI WAKTU
3 Pertemuan
(4 JP x 45 mnt)

e-Mail
abdurrozak.skom@gmail.com

REMEDIAL & PENGAYAAN

Pembelajaran Remedial diberikan kepada peserta didik yang belum mencapai ketuntasan belajar minimal yaitusebesar 75. Remedial dapat diberikan.

Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang telah mencapai atau melampaui ketuntasan belajar.

MEDIA, BAHAN, SUMBER

1. Media : LCD Proyektor & Speaker

2. Alat/Bahan :

Komputer & Koneksi Internet

3. Sumber Belajar :

Buku Dasar Desain Grafis dan Youtube

LINK MATERI

Modul Pembelajaran
Bit.ly/ModulDDG2020

Video Pembelajaran
Bit.ly/VideoDDG2020

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

DASAR DESAIN GRAFIS (KD.3.7 & 4.7)

TUJUAN PEMBELAJARAN

- 3.7 Menerapkan manipulasi gambar vektor dengan menggunakan fitur efek.
- 4.7 Mempraktekkan manipulasi gambar vektor dengan menggunakan fitur efek.

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PERTEMUAN 1

1. Guru Menunjukkan tool yang digunakan untuk memberi efek
2. Siswa Menunjukkan tool yang digunakan untuk memberi efek
3. Siswa mengerjakan Kuis

PERTEMUAN 2

1. Guru Mendemonstrasikan proses memanipulasi gambar vector dengan fitur efek
2. Siswa Mendemonstrasikan proses memanipulasi gambar vector dengan fitur efek
3. Siswa mengerjakan Kuis

PERTEMUAN 3

1. Guru Mempraktekkan manipulasi gambar vector dengan menggunakan menambahkan efek pada teks
2. Siswa Mempraktekkan manipulasi gambar vector dengan menggunakan menambahkan efek pada teks
3. Siswa mengerjakan Kuis

REFLEKSI & KONFIRMASI

Refleksi dan Konfirmasi dilakukan baik untuk peserta didik maupun guru terhadap kelemahan dan kekuatan dalam pembelajaran untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan.

PENILAIAN PEMBELAJARAN



Keterampilan :

Mengidentifikasi pengertian, memanipulasi gambar vektor dalam desain grafis.

Mengetahui:
Kepala Sekolah,



Pengetahuan :

Mengelompokkan pihak-pihak yang membutuhkan informasi memanipulasi gambar vektor dalam desain grafis.



Sikap :

Menunjukkan sikap disiplin, saling Kerjasama, rajin, tekun dan bertanggung jawab.

Ambarawa, 7 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran,

HERI SUSANTO, S.Pd.

ABDUR ROZAK, S.Kom.