

Kegiatan Smulasi

Nama : Siti Sahara Siregar,S.Sos, S.Pd

Topik : Aku sayang binatang, tanaman dan makhluk ciptaan Tuhan

Judul : Bebek yang baik hati

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : PAUD AL – HIDAYAH

Tahun Ajaran : 2021 / 2022

Semester/ Bulan/ Minggu : I / November / XV

Hari / Tanggal / : Jumat / 19 November 2021

Kelompok / Usia : B / 5-6 Tahun

Tema/ Sub Tema : Binatang/ Binatang Peliharaan / Bebek

Materi Dalam Kegiatan :

1. Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya
2. Gerakan terkoordinasi tubuh
3. Mengenal benda di sekitarnya
4. Memecahkan masalah
5. Mendengarkan cerita
6. Menyanyi membuat karya seni

Materi yang masuk dalam pembinaan

1. Mengucapkan salam, masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
2. Do'a sebelum belajar dan mengenal aturan, masuk dalam SOP pembukaan
3. Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk kedalam SOP sebelum dan sesudah makan

Alat dan bahan

1. Kartu huruf
2. Pasir kinetik
3. Batu kerikil kecil
4. Daun – daun
5. Gambar bebek

A. Pembukaan (30 menit)

1. Bernyanyi
2. Do'a sebelum belajar
3. Mengenalkan aturan bermain
4. Menirukan gerakan bebek sedang berjalan
5. Bercerita tentang bebek yang baik hati
6. Diskusi yang harus dilakukan sebagai rasa terima kasih terhadap Tuhan atas anugrah yang telah diberikan.

B. Inti (90 menit)

1. Anak mengamati
 - a. Anak mengamati gambar bebek
2. Anak menanya
 - a. Anak menanya bagian – bagian tubuh bebek
 - b. Anak menanya makanan bebek
3. Anak mengumpulkan informasi
 - a. Guru memberi dukungan dengan cara menunjukkan gambar – gambar bebek
4. Anak menalar
 - a. Anak dapat menyebutkan bagian – bagian bebek
 - b. Anak dapat menyebutkan mamfaat bebek bagi manusia
5. Anak mengkomunikasikan
 - a. Membuat angka dari media yang disiapkan
 - b. Menyusun kartu huruf menjadi kata dari media yang disiapkan
 - c. Membuat bentuk bebek dari media yang disiapkan

Recalling

1. Menanyakan kegiatan apa saja yang dimainkan anak.
2. Menguatkan konsep tentang bagian – bagian bebek
3. Menguatkan konsep mamfaat bebk bagi manusia

C. Penutup (30 menit)

1. Menanyakan perasaan anak selama bermain hari ini.
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, main apa yang paling disukai
3. Berceritan pendek yang berisi pesan – pesan.
4. Menginformasikan untuk kegiatan hari esok.
5. Berdo'a setelah belajar

Penilaian

Lingkup Perkembangan	KD/ Indikator	PENILAIAN			
		BB	MB	BSH	BSB
Nilai agama dan moral	1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya				
Fisik Motorik	3.3, 4.3 Dapat menirukan gerakan binatang				
Kognitif	3.6, 4.6 Dapat memecahkan masalah sehari - hari				
Bahasa	3.10, 4.10 Menghubungkan kartu huruf				
Sosial Emosional	3.2 Mampu bersikap peduli				
Seni	3.15, 4.15 Membuat hasil karya sendiri dengan kreativitasnya				

Catatan Anekdote :

Nama Anak :

Kelas :

Usia :

Tanggal	Waktu	Tempat	Peristiwa	KD/ Indikator

Hasil Karya :

Nama Anak :

Tanggal dan dokumen hasil karya anak	Hasil pengamatan	KD / Indikator

