

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**TK AL HUSNA TAHUN PELAJARAN 2021/2022**

---

Semester/Minggu/Hari ke : 1 / 12 / 1  
Hari, tanggal : Rabu, 17 November 2021  
Kelompok usia : TK A 4– 5 Tahun  
Tema / subtema / sub subtema : Binatang /Binatang Hidup di Darat /binatang berkaki 2 (bebek)  
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1 – 2.3 – 2.5 – 3.2 – 4.2 – 3.6 – 4.6 – 3.13 – 4.13 – 3.15 – 4.15  
Tujuan Pembelajaran : Anak dapat mengetahui bentuk bebek, menyebutkan ciri ciri bebek, menirukan suara bebek, menggambar bebek, dan mengenal bilangan 2.

Materi Kegiatan:

- Bernyanyi anak bebek
- Mengenalkan suara bebek
- Pengenalan bilangan 2
- Menyayangi binatang
- Tertarik pada aktifitas seni

Materi Pembiasaan:

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.

Alat dan bahan:

Anak bebek, kertas HVS, spidol,

**A. KEGIATAN PEMBUKA**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Menyanyi lagu anak bebek
3. Berdiskusi tentang jenis binatang yang hidup di darat
4. Berdiskusi tentang ciri-ciri binatang bebek
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. KEGIATAN INTI**

1. Bercerita tentang pengalaman anak (anak bebek)
2. Menggambar bebek
3. Mengenalkan anak suara bebek

**C. RECALLING**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. KEGIATAN PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menirukan suara bebek
  - b. Dapat menyebutkan ciri-ciri bebek
  - c. Dapat menggambar bebek
  - d. Dapat menyebutkan bilangan 2

Mengetahui,