



**YAYASAN KALVARI PENTAKOSTA MISSI DI INDONESIA (YKPMI)**  
**BADAN PENGURUS PUSAT**  
**TK TERPADU AYALON LOCE**

Alamat : Desa Loce Kec. Sahu Timur  
Kab. Halmahera Barat. 97753 Email : [tkterpaduayalon@gmail.com](mailto:tkterpaduayalon@gmail.com)

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**

**Semester/Minggu ke/Hari ke** : II / 1 / 1  
**Hari / tgl** : **Senin, 01 November 2021**  
**Kelompok usia** : **5-6 tahun ( B )**  
**Tema/sub tema** : **Binatang / Kambing Ciptaan Tuhan**  
**Topic** : **Aku Sayang Binatang, Tanaman, dan Makhluk Ciptaan Tuhan**  
**Alokasi Waktu** : **180 menit ( 08.00 – 11.00 )**  
**KD** : **1.1 – 1.2 – 2.5 – 2.8 – 3.1 – 4.1 – 3.3 -4.3 – 3.12-4.12**  
**Materi** : - Kambing ciptaan Tuhan

- Bercerita tentang pengalaman memelihara kambing
- Menyayangi binatang piaraan ( kambing )
- Berani tampil di depan umum
- Mengurus diri sendiri
- Menyanyi lagu “Tebak-tebakan nama hewan”
- Manfaat memelihara kambing
- Mengenal konsep bilangan dan lambang bilangannya

**A. Tujuan Pembelajaran :**

1. Anak mampu mengenal dan mensyukuri ciptaan Tuhan
2. Anak mampu bercerita tentang pengalamannya memelihara kambing
3. Anak mampu menunjukkan cara menyayangi kambing
4. Anak mampu menghitung
5. Anak mampu menyebutkan angka
6. Anak mampu mengenal huruf pada kata “Kambing”
7. Anak mampu menyusun kata “Kambing” menggunakan bahan yang disediakan

**B. Kegiatan Pembelajaran :**

**A. Pembukaan:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Menyanyi lagu “Tebak-Tebakan Nama Binatang”
3. Berdiskusi tentang kambing ciptaan Tuhan
4. Berdiskusi tentang manfaat kambing
5. Berdiskusi tentang cara menyayangi binatang
6. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan saat bermain

**B. Kegiatan Inti**

1. Ayo isi sesuai jumlah pada angka yang tertera dalam tempat
2. Bisakah kamu menyusun manik-manik pada bentuk huruf ?
3. Mari membuat kandang kambing
4. Tahukah kamu mana makanan kambing ?

**C. Istirahat**

1. Cuci tangan, berdo'a sebelum makan, makan bersama
2. Bermain bebas diluar

**D. Recalling:**

1. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
2. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
3. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**E. Penutup**

1. Menanyakan perasaannya selamakegiatan hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, kegiatan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

**C. Penilaian Pembelajaran**

Anekdote, Ceklist, dan Hasil Karya

Loce, 07 Januari 2021



**Guru Kelas**

**TITIK FITRIANI, S.Pd**