



IDENTITAS SEKOLAH

SMK YASMIDA AMBARAWA

KELAS : X GANJIL

TEKNIK KOMPUTER JARINGAN
& MULTIMEDIA

MATERI

UNSUR-UNSUR DESAIN GRAFIS

KOMPETENSI DASAR

KD.3.1 & KD.4.1

ALOKASI WAKTU

3 Pertemuan
(4 JP x 45 mnt)

e-Mail

abdurrozak.skom@gmail.com

REMEDIAL & PENGAYAAN

Pembelajaran Remedial diberikan kepada peserta didik yang belum mencapai ketuntasan belajar minimal yaitusebesar 75. Remedial dapat diberikan.

Pengayaan diberikan kepada peserta didik yang telah mencapai atau melampaui ketuntasan belajar.

MEDIA, BAHAN, SUMBER

1. **Media** : LCD Proyektor & Speaker

2. **Alat/Bahan** :

Komputer & Koneksi Internet

3. **Sumber Belajar** :

Buku Dasar Desain Grafis dan Youtube

LINK MATERI

Modul Pembelajaran
Bit.ly/ModulDDG2020

Video Pembelajaran
Bit.ly/VideoDDG2020

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

DASAR DESAIN GRAFIS (KD.3.1 & 4.1)

TUJUAN PEMBELAJARAN

- 3.1 Mendiskusikan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi, tipografi, warna, gelap-terang, tekstur, dan ruang.
- 4.1 Menempatkan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi, tipografi, warna, gelap-terang, tekstur, dan ruang.

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PERTEMUAN 1

1. Guru menugaskan melakukan diskusi materi Unsur-unsur desain grafis
2. Siswa melakukan diskusi materi Unsur-unsur desain grafis
3. Siswa mengerjakan Kuis

PERTEMUAN 2

1. Guru menugaskan melakukan diskusi tentang garis, ilustrasi, tipografi, warna.
2. Siswa melakukan diskusi tentang garis, ilustrasi, tipografi, warna.
3. Siswa mengerjakan Kuis

PERTEMUAN 3

1. Guru menugaskan melakukan diskusi tentang gelap-terang, tekstur, dan ruang.
2. Siswa melakukan diskusi tentang gelap-terang, tekstur, dan ruang.
3. Siswa mengerjakan Kuis

REFLEKSI & KONFIRMASI

Refleksi dan Konfirmasi dilakukan baik untuk peserta didik maupun guru terhadap kelemahan dan kekuatan dalam pembelajaran untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan.

PENILAIAN PEMBELAJARAN



Keterampilan :

Mengidentifikasi pengertian, tujuan dan peran tata letak yang meliputi definisi dan Unsur-unsur tata letak dalam desain grafis.

Mengetahui:
Kepala Sekolah,



Pengetahuan :

Mengelompokkan pihak-pihak yang membutuhkan informasi tata letak yang meliputi definisi dan Unsur-unsur tata letak dalam desain grafis.



Sikap :

Menunjukkan sikap disiplin, saling Kerjasama, rajin, tekun dan bertanggung jawab.

Ambarawa, 7 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran,

HERI SUSANTO, S.Pd.

ABDUR ROZAK, S.Kom.