

::: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN :::

SATUAN PENDIDIKAN : SMK Negeri 1 Gunungsindur, Kab. Bogor
PELAJARAN | KELAS | SMSTR : Teknik Animasi 2D dan 3D | XI Multimedia | Ganjil
MATERI POKOK : 3.9 Menerapkan teknik produksi animasi 2D.
4.9 Membuat produk animasi 2D.
PERTEMUAN : Ke - 9 | 8 x 45 Menit

A) PENDAHULUAN

- Melakukan absensi kehadiran peserta didik pada halaman blog <https://manymations.blogspot.com/>
- Memberikan gambar-gambar yang telah di kirim melalui Talk Fusion (TF) maupun artikel di <https://manymations.blogspot.com/>.
- Memastikan semua peserta didik sudah mendapatkan link untuk google meet.
- Menyampaikan tujuan pembelajaran.

B) KEGIATAN PEMBELAJARAN

(Model Pembelajaran : Discovery Learning)

- Observasi : Literasi digital teknik produksi animasi 2D.
- Problem Statement : Mendiskusikan teknik produksi animasi 2D.
- Mengeksplorasi gerak teknik produksi animasi 2D..
- Verification : Membuat kesimpulan tentang gerak teknik produksi animasi 2D..
- Generalization : Mengkomunikasikan peserta didik dan Menyampaikan hasil tentang gerak teknik produksi animasi 2D..

C) KESIMPULAN DAN PENILAIAN

- Penilaian sikap melalui pengamatan perilaku sikap spiritual dan sikap sosial dalam menerapkan dan mengidentifikasi struktur, unsur – unsur dan bagian-bagian penting tentang gerak teknik produksi animasi 2D. (spiritual, jujur, disiplin, tanggung jawab dan kerja sama).
- Penilaian Pengetahuan melalui soal pilihan ganda dan uraian gerak teknik produksi animasi 2D..

D) PENUTUP

- Merefleksikan kembali kegiatan pembelajaran yang telah dilakukan
- Menginformasikan kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan pada pertemuan berikutnya.

Mangetahui,
Kepala SMK Negeri 1 Gunungsindur

Fajar Syah Alam, ST., M.Pd
Nip: 19741004200604100

Bogor, Juli 2020.

Guru Mata Pelajaran,

Syaiful Amri, ST., MM
Nip: