

## **:: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ::**

---

SATUAN PENDIDIKAN	: SMK Negeri 1 Gunungsindur, Kab. Bogor
PELAJARAN   KELAS   SMSTR	: Teknik Animasi 2D dan 3D   XI Multimedia   Genap
MATERI POKOK	: 3.16 Menganalisa teknik gerakan non karakter dalam aplikasi 3D. 4.16 Membuat gerak digital non character dalam aplikasi 3D.
PERTEMUAN	: Ke - 16   8 x 45 Menit