

:: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ::

SATUAN PENDIDIKAN : SMK Negeri 1 Gunungsindur, Kab. Bogor
PELAJARAN | KELAS | SMSTR : Teknik Animasi 2D dan 3D | XI Multimedia | Genap
MATERI POKOK : 3.17 Memahami teknik rendering pada obyek 3D.
4.17 Menerapkan teknik Rendering pada obyek 3D.
PERTEMUAN : Ke - 17 | 8 x 45 Menit