

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
TK DELIMA KEC. BATANG KAPAS
KAB.PESISIR SELATAN PROVINSI SUMATERA BARAT**

Topik Simulasi	:	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
Kelompok	:	B
Semester/ Minggu	:	1/ 3
Hari/ Tanggal	:	Sabtu / 31 Juli 2021
Tema/ Sub Tema/ Sub-sub tema	:	Diriku/ Tubuhku/ Anggota Tubuh
Alokasi Waktu	:	10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

1. Anak mengetahui anggota tubuh ciptaan Tuhan(NAM 1.1)
2. Anak menyebutkan anggota tubuh dan fungsinya(BAHASA 4.11 , 4.12)
3. Anak mengetahui lagu anggota tubuh(SENI 2.4)
4. Anak mengenal keaksaraan awal melalui permainan Pecel Ayam Terasi (Permainan Cepat Menyusun Puzzle Aman, Nyaman, Terasik Dan Inovasi)(NAM 1.2 , SOSEM 2.6, 2.7, 2.8, 2.13, 4.13, KOG 3.5, 3.6, 3.12, SENI 3.6, FISMO 4.3

- Alat Dan Bahan : Botol Minuman Bekas, Puzzle Angka Sederhana, Papan, Batu Bata.

B. Kegiatan pembelajaran

1. Kegiatan pembukaan (2 Menit)
 - Penerapan SOP pembukaan(salam, do'a dan mengecek kehadiran anak)
 - Berdiskusi tentang tubuhku ciptaan Tuhan
 - Berdiskusi tentang anggota tubuh dan fungsinya
 - Menyanyikan lagu anggota tubuh
2. Kegiatan inti(6 menit)
 - Pendahuluan
 - Menyebutkan anggota tubuh
 - Menulis nama-nama anggota tubuh
 - Mengurutkan bilangan dengan benda-benda
 - Mengenalkan media dan aturan yang digunakan dalam permainan Pecel Ayam Terasi (Permainan Cepat Menyusun Puzzle Aman, Nyaman, Terasik Dan Inovasi)
 - Recalling
 - Merapikan alat-alat yang telah digunakan
 - Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
 - Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
 - Penguatan pengetahuan yang didapat anak
 - Istirahat
Bermain, mencuci tangan dan makan bersama.

3. Kegiatan penutup (2 menit)

- Menanyakan perasaannya selama mengikuti kegiatan
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Penerapan SOP penutupan (berdo'a dan salam)

C. Penilaian Pembelajaran

1. Penilaian Harian

Program Pengembangan	KD	Kompetensi yang dicapai	Capaian Perkembangan			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.1	<ul style="list-style-type: none"> • Anak mempercayai adanya Tuhan yang menciptakan anggota tubuh • Anak terbiasa menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitarnya 				
	1.2					
SOSEM	2.6	<ul style="list-style-type: none"> • Anak dapat mentaati aturan yang sudah disepakati • Anak dapat sabar menunggu gilirannya • Anak mampu untuk mengikuti permainan"pecel ayam terasi" secara mandiri • Anak dapat bersikap jujur • Anak dapat menunjukkan reaksi emosi diri secara wajar 				
	2.7					
	2.8					
	1.13 4.13					
KOGNITIF	3.5	<ul style="list-style-type: none"> • Anak mampu menyesuaikan puzzle angka dengan gambar anggota tubuh yang telah disediakan • Anak mampu menyebutkan warna puzzle • Anak mampu mengenal angka 1-5 				
	3.6					
	3.12					
SENI	2.4	<ul style="list-style-type: none"> • Anak mampu menyanyikan lagu anggota tubuh • Anak mampu menyebutkan warna puzzle 				
	3.6					
BAHASA	4.11	<ul style="list-style-type: none"> • Anak mampu menyebutkan anggota tubuh 				
	4.1					

		<ul style="list-style-type: none"> • Anak mampu menyanyikan lagu anggota tubuh 				
FISIK MOTORIK	4.3	<ul style="list-style-type: none"> • Anak mampu untuk melakukan gerakan zig-zag dan melompat serta menyesuaikan pasangan puzzlenya 				

2. Catatan Anekdote

Nama anak	Tempat /Tanggal	Waktu	Peristiwa

Mengetahui,

Kepala Sekolah TK Delima

Guru Kelas B1

ERLINDA, S.Pd

NIP : 19700207 2007012 00 4

ENGELA SETIAWATI,S.E,S.Pd

Kegiatan permainan Pecel Ayam Terasi (Permainan Cepat Menyusun Puzzle Aman, Nyaman, Terasik Dan Inovasi)



Guru mengenalkan media bermain



Siswa mencoba permainan Pecel Ayam Terasi (Permainan Cepat Menyusun Puzzle Aman, Nyaman, Terasik Dan Inovasi)

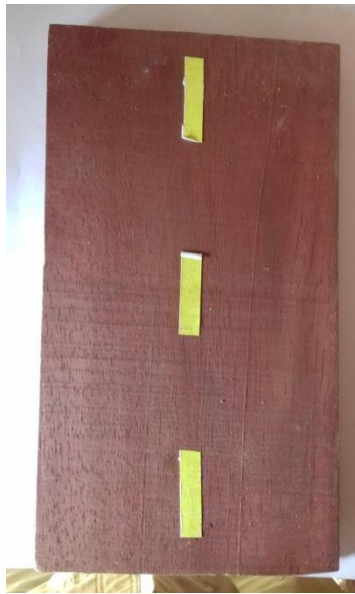
Alat dan bahan permainan Pecel Ayam Terasi (Permainan Cepat Menyusun Puzzle Aman,
Nyaman, Terasik Dan Inovasi)



Puzzle angka sederhana



Botol minuman bekas



papan kayu



batu bata