

SATUAN ACARA PELATIHAN
Oleh: SUYATNO, M.Pd
SMP NEGERI 1 KWADUNGAN NGAWI

- Nama Pelatihan : Menggambar model
- Nama Mata Diklat : Menggambar alam benda dengan model Bunga dalam pot berbentuk silindris
- Tujuan pelatihan : Peserta/Siswa dapat menggambar alam benda dengan meniru model yang ditentukan dengan menggunakan media pensil
- Indikator pelatihan :
1. Peserta atau siswa dapat membuat sketsa bunga dalam pot sesuai dengan model
 2. Peserta atau siswa dapat membuat gelap terang (mengarsir) sketsa bunga dalam pot yang sesuai dengan model
 3. Peserta atau siswa dapat menggambar model bunga dalam pot dengan media pensil sampai selesai
 4. Peserta atau siswa dapat menyelesaikan (finishing) menggambar model bunga dalam pot dengan indah
- Alokasi waktu : 10 menit

A. PENDAHULUAN (alokasi waktu. Contoh: 2 menit)

1. Menyampaikan salam kepada peserta
2. Recovery pembelajaran sebelumnya yang berhubungan erat dengan pembelajaran hari ini (menggambar model) dengan memberikan stimulus sehingga peserta ingat kembali materi sebelumnya dan selanjutnya memberi beberapa pertanyaan yang terkait dengan materi hari ini
3. Menyimak kembali video pembelajaran https://youtu.be/KR9_s1M8PSs yang sudah dishare di Google Classroom (kelas Seni budaya)

B. KEGIATAN INTI (alokasi waktu. Contoh: 6 menit)

1. Guru menanyakan pertanyaan kepada peserta tentang Menggambar model. Bila peserta belum mampu menjawab dilanjutkan dengan memberikan stimulus yang berhubungan dengan model misalnya peserta disuruh maju kemudian di

foto dengan begitu peserta bisa menyimpulkan pengertian menggambar model

2. Selanjutnya peserta menyimak dan mengamati video pembelajaran di youtube (<https://youtu.be/A-OV7wG8sfQ>) yang sudah dishare di Google Classroom (kelas Seni budaya)
3. Setelah proses menyimak selesai guru memberi tugas pada peserta untuk menggambar model pada buku gambar ukuran A4 yang sudah disiapkan
4. Dalam proses menggambar kegiatan guru melakukan pendampingan bagi peserta yang mengalami kesulitan belajar/menggambar
5. Setelah proses sketsa selesai siswa atau peserta disuruh presentasi didepan kelas menyampaikan hasil kerjanya

C. PENUTUP (alokasi waktu. Contoh: 2 menit)

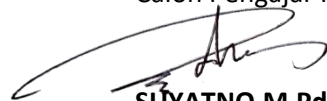
1. Refleksi : guru menyampaikan umpan balik hasil preestasi peserta yang sudah sesuai dengan tujuan di apresiasi diberi penguatan sehingga peserta merasa bangga apa yang dilakukan sdh sesuai dan bila ada yang belum sesuai diarahkan sehingga peserta tahu akan kekurangannya
2. Guru menyimpulkan hasil pembelajaran pada hari ini dan memberi tugas untuk menyelesaikan hasil sketnya untuk di arsir menggunakan pensil 2B-4B sehingga menyerupai benda 3 dimensi

Sumber/media pelatihan :

1. <https://youtu.be/A-OV7wG8sfQ>
2. https://youtu.be/KR9_s1M8PSs
3. Buku paket Seni Budaya Kelas VIII

Ngawi, 15 Desember 2021

Calon Pengajar Praktik



SUYATNO, M.Pd

NIP 19650714 198901 1 005

Lampiran

I. LK 1

Nama :
 Kelas :
 Nomor absen :

Petunjuk kerja :

1. Setelah selesai membuat sketsa menggambar model buatlah resume
2. Buatlah bahan untuk pretestasi didepan kelas

No	Kegiatan	Catatan
1	Penyusunan resume Membuat sketsa menggambar model	Berisi rangkuman kegiatan selama membuat sketsa menggambar model
2	Presentasi membuat sketsa menggambar model	Berisi penjelasan cara membuat sketsa. Hal-hal yang perlu diperhatikan meliputi: 1.komposisi 2.proporsional 3.cara membuat garis sketsa berdasarkan pengalamannya

II. Form penilaian karya

No	Aspek penilaian	Skor		
		3	2	1
1	Penggunaan bahan dan alat			
2	Tehnik yang digunakan			
3	Hasil karya selesai dan tuntas			
4	Finishing karya			
	Skor maksimal	12		
	Jumlah perolihan skor			

III. Rubrik penilaian

No	Aspek penilaian	Rubrik
1	Penggunaan bahan dan alat	3.Jika bahan dan alat yang digunakan sesuai/lengkap
		2. Jika bahan dan alat yang digunakan kurang lengkap
		1. Jika bahan dan alat yang digunakan tidak sesuai
2	Tehnik yang digunakan	3.Jika tehnik yang digunakan sesuai
		2.Jika tehnik yang digunakan kurang sesuai
		1.Jika tehnik yang digunakan tidk sesuai
3	Hasil karya selesai / tuntas	3.jika hasil karya selasai tuntas
		2.jika hasil karya kurang tuntas
		1.jika hasil karya tidak tuntas
4	Finishing karya	3.Jika finishingnya mirip dengan model
		2.Jika finishingnya kurang mirip dengan model
		1.Jika finishingnya tidak mirip sama dengan model