

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
Simulasi Mengajar Calon Guru Penggerak

Satuan Pendidikan	: SMP Negeri 2 Permata Intan
Mata Pelajaran	: Informatika (TIK)
Kelas / Semester	: VII (Tujuh) / Semester 1
Materi	: Jaringan Komputer
Sub Materi	: Perangkat Keras Komputer
Kompetensi Dasar	: 3.1.1 Mengenal pemfungsian perangkat keras dan sistem operasi serta aplikasi
Alokasi Waktu	: 10 Menit

A. Indikator Pencapaian Kompetensi

1. Menyebutkan jenis-jenis perangkat keras komputer.
2. Mengidentifikasi jenis-jenis perangkat keras komputer.

B. Tujuan Pembelajaran

Melalui tayangan video dan/atau gambar, peserta didik diharapkan mampu :

- 1) Menyebutkan jenis-jenis perangkat keras komputer.
- 2) Mengidentifikasi jenis-jenis perangkat keras komputer.
- 3) Menyebutkan fungsi perangkat keras komputer.
- 4) Mengenali fungsi perangkat keras komputer

C. Langkah - Langkah Pembelajaran

1. Pendahuluan (2 Menit)

- Guru memberi salam, menanyakan kabar peserta didik dan mengecek kehadiran peserta didik serta kebersihan kelas.
- Guru meminta salah satu peserta didik untuk memimpin doa sebelum memulai aktifitas pembelajaran.
- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran.
- Guru menanyakan kepada peserta didik tentang perangkat keras pada komputer.

2. Kegiatan Inti (6 Menit)

- Guru membagikan LKPD.
- Peserta didik diberi kesempatan untuk melihat, membaca dan mengamati video dan/atau gambar terkait materi perangkat keras pada sistem komputer
- Guru menjelaskan pengertian dan jenis – jenis perangkat keras.
- Guru menugaskan siswa untuk berdiskusi dan menuliskan hasil diskusinya pada LKPD yang telah dibagikan sebelumnya.
- Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami.
- Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait perangkat keras komputer.
- Peserta didik kemudian mengumpulkan hasil rangkuman dan kesimpulan hasil diskusi.

3. Kegiatan Penutup (2 Menit)

- Guru bersama peserta didik menarik kesimpulan tentang perangkat keras pada komputer.
- Guru memberikan pertanyaan kepada peserta didik untuk mengetahui sejauh mana pemahaman peserta didik terhadap materi yang telah dipelajari.
- Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya.
- Guru menunjuk salah satu peserta didik untuk memimpin doa.
- Guru menutup pertemuan dengan salam.

D. Penilaian

- Sikap : Observasi saat proses penilaian
- Pengetahuan : Penugasan
- Keterampilan : Praktik

Mengetahui,
Kepala Sekolah



Muara Bakon, 4 Januari 2022
Guru Mata Pelajaran,

RIAK SAMUDRA SANJAYA, S.Kom
NIP. -

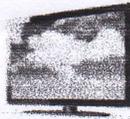
E. Bahan Ajar

Komputer merupakan bagian dari sistem informasi, yang tergolong sebagai perangkat keras (hardware). Sebagai sebuah sistem, komputer tersusun atas sejumlah komponen, umumnya komponen-komponen dalam sebuah mikrokomputer atau yang lebih dikenal dengan nama PC dibagi menjadi:

1. Unit pemrosesan pusat (CPU = Central Processing Unit)
2. Peranti masukan (input device)
3. Peranti keluaran (output device)
4. Memori utama (main memori)
5. Peranti penyimpan sekunder



Gambar 3 Komponen Utama CPU



Gambar 5 Monitor Monitor LCD (output device)



Gambar 4 Mouse (input device)