

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)
SIMULASI MENGAJAR GURU PENGGERAK

Satuan pendidikan : TK Dharma Wanita III
Kelas / Semester : A/II
Tema : Aku Sayang Binatang Tanaman dan Makhluk Ciptaan Tuhan
Sub Tema : Binatang yang Hidup di air
Pembelajaran ke : I
Alokasi waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat menyanyangi binatang sebagai makhluk hidup ciptaan Tuhan (1.1)
- Anak dapat menyebutkan macam –macam ikan (3.8, 4.8)
- Anak dapat memberi makan ikan(2.9)
- Anak dapat melipat berbagai bentuk ikan(3.3,4.3)
- Anak dapat mengenal konsep bilangan dan lambang bilangan(3.5,4.5)
-

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan awal (3 menit)

- Guru mengucapkan salam dan menanyakan kabar
- Absensi siswa
- Guru dan peserta didik berdoa sebelum memulai kegiatan
- Berdiskusi tentang jenis ikan
- Mengenalkan kegiatan dan aturan yang di gunakan bermain
-

C. KEGIATAN INTI (5 menit)

- Memberi makan ikan
- Mengurutkan gambar ikan dari ukuran kecil –besar
- Melipat kertas menjadi bentuk ikan
-

D. KEGIATAN PENUTUP(3menit)

- Menanyakan perasaan y selama hari ini
- Berdiskusi apa saja yang di mainkan di hari ini
- Bercerita pendek berisi pesan –pesan
- Meninformasikan kegiatan untuk besok
- Berdoa sebelum pulang

PENILAIAN PEMBELAJARAN

Rencana penilaian

- Ceklist
- Hasil karya

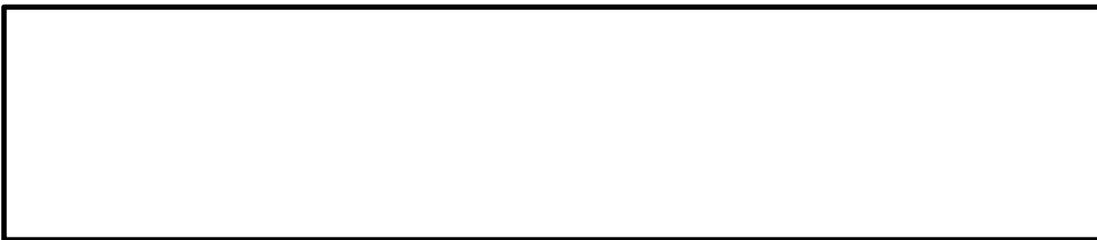
Kelompok A Tanggal.....

NO	INDIKATOR PENILAIAN	Arya	Raya	Bilqis	Nio	Agha
1	Anak dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan	BSH				
2	Anak dapat menyebutkan macam –macam ikan	BSB				
3	Anak dapat memberi makan ikan	BSB				
4	Anak dapat melipat kertas berbagai bentuk ikan	MB				
5	Anak dapat mengurutkan dari yang kecil ke yang besar	BSB				

Keterangan BSH : Berkembang sesuai harapan
BSB : Berkembang sangat baik
MB :Mulai berkembang
BB ; Belum berkembang

HASIL KARYA

Setiap anak memiliki Fortopolio satu- satu

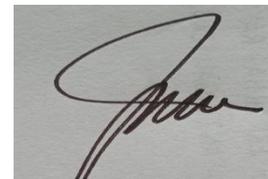


Mengetahui
Kepala TK Dharma Wanita III



RUDI' AH,S.Pd

Suciharjo, 06 -01-2022
Guru Kelas A



RIFATUN NI'MAH,S.Pd

