

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

TOPIK : Mengenal keaksaraan awal melalui bermain

Satuan Pendidikan	: TK Pertiwi Pelumutan
Kelas/Semester	: B (5-6 th) / II
Tema/	: Binatang
Sub Tema	: Ikan Hias/ Ikan Komet
Alokasi Waktu	: 10 Menit
KD	: 1.1, 2.3, 3.3-4.3, 3.5-4.5, 3.15-4.15, 3.12-4.12

## A. Tujuan Pembelajaran

1. Anak dapat mengetahui macam-macam ikan hias
2. Anak dapat mengenal ciptaan Tuhan
3. Anak dapat memiliki sikap menyayangi binatang.
4. Anak dapat mengikuti gerakan ikan berenang
5. Anak dapat membuat karya dari media
6. Anak dapat berkreasi dengan menggunakan anggota tubuh
7. Anak dapat mengenal huruf

## B. Materi :

1. Macam-macam ikan hias
2. Menyayangi binatang
3. Tertarik pada aktivitas seni
4. Memahami konsep huruf dan angka

## C. Kegiatan Main : Kelompok dengan kegiatan pengaman

## D. Alat dan bahan

1. Ikan
2. Pakan ikan
3. Batu
4. Plastisin
5. Gunting
6. Lem
7. Gambar ikan
8. Kertas

E. Metode:

1. Bercakap-cakap
2. Penugasan
3. Demonstrasi
4. Observasi
5. Hasil Karya

F. Kegiatan Pembelajaran

a). Pembukaan ( ± 2 menit )

- Penerapan SOP Pembukaan
- Berdiskusi macam-macam ikan hias
- Menirukan gerakan ikan berenang
- Mengenalkan sikap menyayangi binatang dengan memberi makan ikan
- Mengenalkan kegiatan dan aturan bermain

b). Inti ( ± 6 menit )

- Mewarnai gambar ikan
- Menyusun batu menjadi bentuk ikan
- Menggantung gambar ikan menjadi topi
- Menyusun huruf kata ikan dengan menggunakan plastisin

c). Recalling

- Merapikan alat yang telah digunakan
- Mengungkapkan perasaan hari ini
- Menunjukkan hasil karya

d). Penutup ( ± 2 menit )

- Menceritakan kegiatan yang telah digunakan
- Menyampaikan kegiatan besok
- Penerapan SOP Penutup.

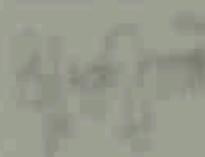
G. Rencana Penilaian

No	Program Pengembangan	KD	Indikator	Tehnik Penilaian
1.	Nilai Agama dan Moral	1.1 2.3	Anak dapat menyebutkan benda ciptaan Tuhan	Percakapan
2.	Fisik Motorik	3.3 4.3	Anak mampu melakukan gerakan untuk keseimbangan dan kelincahan Anak mampu melakukan gerakan motorik halus , melatih koordinasi mata dan tangan	Unjuk kerja
3.	Kognitif	3.5	Anak mampu memecahkan	Penugasan

		4.1	Analisis kemampuan analisis yang di tingkat dan terapan yang meliputi: kemampuan yang meliputi kemampuan penelitian	
A	Keilmuan	4.1.1	Analisis kemampuan terapan	Keilmuan
		4.1.2	Keilmuan dan terapan penelitian	
B	Keilmuan	4.2	Analisis kemampuan terapan, analisis	Keilmuan
A	Keilmuan	4.2.1	Analisis kemampuan terapan dan kemampuan terapan	Keilmuan
		4.2.2	Kemampuan terapan	

Pelaksanaan, 18 Desember 2022

Diana Kharis



SURABAYA, 18 DESEMBER 2022



SURABAYA, 18 DESEMBER 2022