RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(RPP)

Satuan Pendidikan: Sekolah Dasar Negeri Tanjung

Kelas/Semester : 3/I

Tema : Benda Di sekitarku (3)

Sub tema : Aneka Benda Di Sekitarku(1)

Pembelajaran ke : 1

Fokus Pembelajaran: Bahasa Indonesia, Matematika dan SBDP

Alokasi Waktu : 1 hari

A. Kompetensi Inti (KI)

- 1. Menerima, menjalankan dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangganya.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan bendabenda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan di tempat bermain.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis dan logis, dalam karya yang estestis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku untuk beriman dan berakhlak mulia.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator

Bahasa Indonesia

Kompetensi Dasar	Indikator		
3.1 menggali informasi tentang	3.1.1 mengidentifikasi teks berjudul aneka		
konsep perubahan wujud benda	benda-benda disekitarku		
dalam kehidupan sehari-hari yang	3.1.2 menelaah benda dan non benda sesuai		
disajikan dalam bentuk lisan, tulis,	dengan isi teks bacaan		
visual, dan ekplorasi lingkungan			
4.1 menyajikan hasil informasi	4.1.1 memerinci benda sesuai dengan sifat		
tentang konsep perubahan wujud	fisiknya		
benda dalam kehidupan sehari-hari	4.2.2 menganalisis pokok informasi dengan		
dalam bentuk lisan, tulis, dan visual	tepat		
menggunakan kosakata baku dan			
kalimat efektif			

Matematika

Kompetensi dasar	Indikator
3.7 mendeskripsikan dan	3.7.1 menyatakan satuan panjang yang
menentukan hubungan antar satuan	digunakan dengan paling sedikit dua satuan
baku untuk panjang, berat, dan	baku dengan tepat.
waktu yang umumnya digunakan	3.7.2 Mengukur benda dengan menggunakan

dalam kehidupan sehari-hari	dua satuan panjang yang tepat		
4.7 Menyelesaikan masalah yang	4.7.1Mengelompokan benda sesuai dengan		
berkaitan dengan hubungan antar	sifat fisiknya		
satuan baku untuk panjang, berat,	4.7.2 mengukur benda dengan satuan panjang		
dan waktu yang umumnya	yang tepat		
digunakan dalam kehidupan sehari-			
hari			

SBDP

Kompetensi dasar	Indikator
3.1 mengetahui bentuk dan variasi	3.1.1menjelaskan bentuk dan variasi pola
pola irama dalam lagu	irama yang sederhana
	3.1.2 mengidentifikasi bentuk pola irama
	sederhana
4.1 menampilkan bentuk dan variasi	4.1.1 mencontohkan pola irama sederhana
irama melalui lagu	dengan tepat
	4.1.2 memeragakan pola irama sederhana
	dengan tepat

C. Tujuan Pembelajaran

- 1. Melalui teks bacaan "Aneka benda disekitarku" yang dibagikan pada *Whatsaap* group(C), siswa(B) dapat mengidentifikasi (B) benda-benda di sekitar dengan tepat (D) (*Lots, integritas ICT*)
- 2. Berdasarkan teks bacaan "Aneka benda disekitarku" yang dibagikan melalui whatshap group*(C), siswa(A) dapat menelaah(B) benda dan non benda dengan tepat (D) (Hots, integritas ICT)
- 3. Dengan menonton video yang linknya dikirim melalui aplikasi *Whatsaap* group(C), siswa(A) dapat memerinci(B) benda sesuai sifatnya dengan tepat(D)(*Hots, integritas ICT*)
- 4. Melalui video yang linknya dibagikan pada aplikasi *whatsaap group*(C), siswa dapat menyatakan(B) satuan panjang dengan tepat(D)(*Hots*, , *integritas ICT*)
- 5. Melalui video yang linknya dibagikan pada whatshap group(C), siswa(A) dapat memerinci(B) benda berdasarkan sifatnya dengan tepat(D) (*Hots*, , *integrita*)
- 6. linknya dibagikan pada Whatshap group(C), siswa(A) dapat mengukur(B) satuan panjang dengan tepat(D) (*Hots*, , *integritas ICT*)
- 7. Melalui materi yang dibagikan pada Whatshap group(A), siswa dapat mengidentifikasi(B) bentuk pola irama sederhana dengan tepat(D) (*Lots*, , *integritas ICT*)
- 8. Melalui video yang linknya dibagikan(C), siswa(A) dapat memeragakan(B) pola irama sederhana dengan tepat(D) (*Hots*, , *integritas ICT*)

D. . Nilai Karakter

Bahasa indonesia, Matematika dan SBDP

- Religius
- Nasionalis
- > Mandiri
- Gotong royong
- > Integritas

E. Materi Pembelajaran

Bahasa Indonesia

Teks cerita aneka benda disekitar

Matmatika

Mengukur benda dengan satuan panjang

SBDP

Memukul pola berirama

F. Sumber dan media pembelajaran

- 1. Buku guru dan buku siswa kelas 3, Tema 3 benda disekitarku subtema 1 aneka benda disekitarku pembelajaran 1. Buku tematik terpadu kurikulum 2013. Jakarta : kementrian pendidikan dan kebudayaan
- 2. Video pembelajaran benda-benda disekitar

https://youtu.be/LmxEgu2bQaU

video pembelajaran mengukur benda dengan alat sederhana

https://youtu.be/VObl72OsDLQ

video pembelajaran pola irama sederhana

https://youtu.be/exkfK_YLIIk

- 3. Aplikasi whatsAap
- 4. Media power point
- 5. Aplikasi google form

G. Pendekatan, model, dan metode pembelajaran

> Pendekatan : Saintific

➤ Model : discovery learning

Metode : Ceramah, tanya jawab, dan diskusi.

H. Langkah-Langkah Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi kegiatan			
Pendahuluan	 Guru dan siswa memberikan salam yang dipandu melalui whatsApp group(sikap sosial, orientasi) Guru dan siswa berdoa bersama dipandu melalui whatsApp group (Religius) Guru melakukan presensi untuk melihat kehadiran siswa yang dipandu melalui whatsApp group (integritas) Guru menanyakan kembali materi yang telah dipelajari sebelumnya dengan materi 	15 menit		
	 yang hendak dipelajari (apersepsi) Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari materi tentang aneka benda disekitar (motivasi) Guru menerapkan literasi membaca selama 5 menit (literasi) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dilaksanakan 			
Kegiatan inti (sintak model discovery	 Pemberian rangsangan (stimulation) ➤ Siswa membacakan teks yang telah dibagikan pada whatsApp group 	75 menit		

learning)

(mandiri dan critical thinking)

Siswa bertanya jawab berkaitan dengan isi teks bacaan "aneka benda disekitarku" (critical thinking, menanya) LKPD 1

2. Pernyataan/identifikasi masalah

- Siswa dalam kelompok menonton video benda-benda disekitar pada link https://youtu.be/LmxEgu2bQaU
 - (mengamati)
- Guru memberikan beberapa pertanyaan terkait dengan isi video
 - 1. Apa yang dimaksudkan dengan benda?
 - 2. Sebutkan contoh benda dan bukan benda
- ➤ Siswa menjawab pertanyaan guru berdasarkan tayangan video.
- Guru memberikan contoh cara melakukan pengukuran terhadap sebuah benda yang terdapat dalam tayangan video

3. Pengumpulan data

- Siswa menuliskan benda-banda yang ada disekitar lingkungan siswa
- Siswa mengukur salah satu benda yang ada disekitar

4. Pengolahan data

- Siswa mengidentifikasi benda tersebut kedalam kategori benda hidup dan benda mati.(identifikasi, mandiri dan creativity)
- Siswa memerinci benda berdasarkan sifat fisiknya misal warna dan bentuk (critical thinking, mandiri)
- Siswa melakukan pengukuran panjang benda tersebut (creativity) LKPD 2
- Siswa secara berkelompok melaporkan hasil pengukuran benda disekitar dilihat dari panjang pendeknya benda (communication dan mandiri)

5. Pembuktian (verivication)

Siswa bersama guru melakukan pengukuran panjang benda tersebut menggunakan penggaris sederhana (colaboration)

6. Menarik simpulan (generalization)

- > Siswa dan guru bertanya jawab materi yang belum tentang dipahami (critical thinking, menanya)
- ➤ Guru menganalisis hasil kerja siswa (menganalisis)
- > Siswa membuat kesimpulan dengan bimbingan guru (critical thinking, communication, mengevaluasi)

7. Pemberian rangsangan

> Siswa diminta untuk menyanyikan lagu "cicak-cicak di dinding" sambil bertepuk tangan.

8. Identifikasi masalah

> Siswa mengamati video menyanyikan sebuah lagu dengan pola irama sederhana

https://youtu.be/exkfK_YLIIk

(mengamati dan critical thinking)

memperagakan > Siswa memukul pola ketukan berirama pada lagu yang ada di video

9. Pengumpulan data

> Siswa menuliskan benda-benda yang menghasilkan pola irama sederhana.

10. Pengolahan data

➤ Siswa mengidentifikasi benda yang menghasilkan nada sederhana.

11. Pembuktian

- > Siswa memperagakan dengan cara memukul pola ketukan berirama berdasarkan kode yang diberikan guru (mandiri)
- Guru menganalisis hasil kerja siswa

12. Menarik kesimpulan

- > Siswa dipandu oleh guru melakukan permainan sederhana yaitu memukul benda dengan pola bervariasi.
- > Siswa membuat kesimpulan dengan bimbingan guru
- ➢ Guru memberikan penegasan berkaitan dengan benda yang menghasilkan nada dan tidak.

Kegiatan penutup

1. Membuat resume (creativity) dengan | 15 bimbingan guru tentang pint-point penting

	dari materi yang telah dipelajari (dibimbing melalui whatsApp group)
2.	Guru menyampaikan rencana kegiatan pembelajaran selanjutnya
3.	Guru mengapresiasi keaktifan peserta didik selama kegiatan pembelajaran
4.	Guru bersama siswa menutup kegiatan pembelajaran dan mengajak peserta didik untuk berdoa (<i>Religius</i>)
5.	Guru bersama siswa memberikan salam penutup(sikap sosial)

I. Penilaian

1. Teknik Penilaian

Penilaian Sikap : Lembar Observasi

Penilaian pengetahuan : Tulis

Penilain keterampilan : Unjuk kerja

2. Instrumen Penilaiaan

1) Penilaian Sikap

Penilaian sikap siswa dinilai selama proses pembelajaran daring berlangsung. Penilaian sikap ini meliputi sikap displin, percaya diri dan tanggungjawab.

No	Nama siswa	Butir Sikap	Catatan Perilaku	Tindak lanjut
1				
2				
3				

Rubric penilaian sikap Bahasa Indonesia Menggali Informasi yang ada pada teks

Aspek yang	Baik sekali	Baik	Cukup	Perlu bimbingan
dinilai	4	3	2	1
Percaya diri	Siswa	Siswa	Siswa dalam	Siswa malu
	menyampaikan	menyampaikan	menyampaikan	dalam
	hasil kerja	hasil kerjanya	hasil kerja	menyampaikan
	dengan sikap	dengan kurang	dengan	hasil kerjanya
	yang wajar	percaya diri	melakukan	
			gerakan yang	
			tidak wajar	
Ketepatan	Jawaban	Salah satu	Lebih dari satu	Banyak jawaban
isi	sesuai dengan	jawaban tidak	jawaban yang	yang tidak sesuai
	isi teks bacaan	sesuai dengan	tidak sesuai	dengan isi teks
		isi teks bacaan	dengan isi teks	bacaan
			bacaan	

Pedoman penskoran

Skor maksimal=8

Nilai akhir = $\frac{skor\ yang\ diperoleh}{skor\ maksimal} X\ 100$

Rubric penilaian matematika mengukur benda

Aspek	yang	Baik	Baik	Cukup	Perlu
dinilai		sekali			bimbing

				an
Ketelitian	Sangat teliti dalam mengukur benda	Sedikit terjadi kesalahan dalam mengukur benda	Kurang teliti dalam mengukur benda	Tidak dapat menggun akan alat ukur dengan baik
Ketepatan	Sangat tepat mengukur benda	Sedikit terjadi kesalahan	Banyak terjadi kesalahan	Tidak bisa menggun akan alat ukur

Pedoman penskoran

Skor maksimal=8

Nilai akhir = $\frac{skor\ yang\ diperoleh}{skor\ maksimal} X\ 100$ Penilaian sikap muatan SBDP Penilaian sikap siswa yang dinilai adalah keaktifan dan ketepan dalam

No	Aspek yang dinilai	Baik sekali	Baik	Cukup
1	Keaktifan	semangat berlatih melakukan pola irama sederhana	Sesekali tidak berlatih melakukan pola irama sederhana	Malas untuk berlatih melakukan pola irama sederhana
2	Ketepatan	Sangat tepat dalam melakukan pola irama sederhana		Lebih dari dua kesalahan yang dilakukan saat melakukan pola irama sederhana

Pedoman penskoran

Skor maksimal= 9

Nilai akhir = $\frac{skor\ yang\ diperoleh}{skor\ maksimal} X\ 100$

2) Penilaian pengetahuan

Penilaian pengetahuan siswa dinilai melalui latihan yang dikerjakan melalui apklikasi google form

Soal latihan!

Bahasa Indonesia

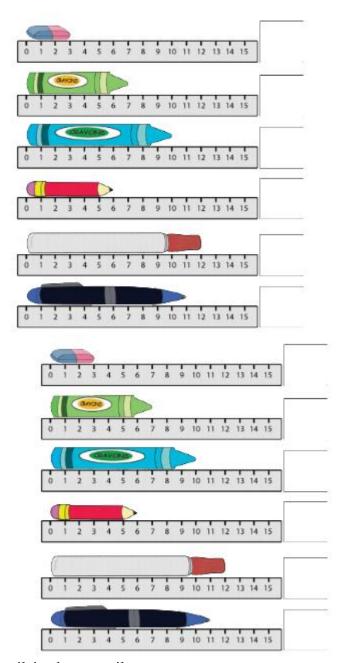
Pertanyaan!

- 1. Tuliskan contoh benda yang berbentuk bulat!
- 2. Tuliskan contoh benda yang berbentuk balok!

Matematika

Selesaikan soal berikut dengan benar!

Tentukanlah panjang dari setiap benda beriku!



3) Penilaian keterampilan

J. Remidial dan pengayaan

1. Remidial

- ➤ Siswa yang belum menganalisis isi teks bacaan "aneka benda di sekitarku" akan diberikan teks bacaan lain untuk kembali dipelajari
- > Siswa yang belum bisa menganalisis benda-benda disekitar diberi waktu tambahan untuk belajar.

2. Pengayaan

- > Siswa membuat mind map tentang benda-benda disekittar berdasarkan sifat fisiknya
- > Siswa bisa memeragakan ketukan pola berirama yang bervariasi

Tanjung, Juli 2021

Mengetahui:

Kepala sekolah Guru Kelas IV

Elisabet Ersi, S.Pd Vinsensia Miselina Hartini, S.Pd

Nip: 19750730 200501 1 002

SOAL EVALUASI

1.