

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sesuai Edaran Mendikbud no 14 Th 2019

Sekolah : MAN 2 KOTA PAYAKUMBUH
 Mata Pelajaran : MATEMATIKA
 Kelas / Semester : XI /GANJIL
 TP : 2020/2021
 KD Pengetahuan : 3.3 Menjelaskan matriks dan kesamaan matriks dengan menggunakan masalah kontekstual dan melakukan operasi pada matriks yang meliputi penjumlahan, pengurangan, perkalian skalar, dan perkalian, serta transpose
 KD Keterampilan : 4.3 Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan matriks dan operasinya
 Alokasi waktu : 4 x 35 menit
 Pertemuan : 14

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat:
Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan matriks dan operasinya.

B. Langkah-Langkah Pembelajaran

Kegiatan Pendahuluan (10 Menit)	
Guru membuka akun geschool sesuai jadwal dan Mengirim materi melalui geschool	
Peserta didik membuka akun geschool sesuai jadwal Mengirim materi melalui geschool	
Kegiatan Inti (120 Menit)	
Kegiatan Literasi	Peserta didik membaca Kompetensi dasar di program geschool Peserta didik menonton video pembelajaran di program geschool
Berfikir kritis	Peserta didik mempelajari materi melalui video pembelajaran di program geschool
Kolaborasi	Peserta didik diizinkan diskusi (bekerja sama mengerjakan latihan ataupun PR dengan syarat tidak ditemui salah yang sama pada hasil kerja peserta didik
Komunikasi	Peserta didik menghubungi guru via WA jika mengalami kesulitan dalam belajar
Kreatif	Peserta didik membaca Kompetensi dasar di program geschool
Kegiatan Penutup (10 Menit)	
Peserta didik mengirim latihan melalu WA	
Peserta didik mencatat PR pada video pembelajaran	

C. Penilaian Hasil Pembelajaran

1. Penilaian Pengetahuan; Teknik Penilaian: Tes Objektif
2. Penilaian Keterampilan; Penilaian PR dan Latihan

Payakumbuh, November 2020

Mengetahui
Kepala Madrasah MAN 2 Kota Payakumbuh

Guru Mata Pelajaran

SAHIDIN, S. Ag., M.Pd.
NIP: 197309042000031002

Siti Mico Handaru, S. Pd., M. Si.
NIP: 197010051995122002

BN : Setiap guru harus menyiapkan :

1. Media pembelajaran : video, powerpoint, main map
2. Bahan ajar / modul