



PEMERINTAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG  
DINAS PENDIDIKAN

**SMK NEGERI 4 PANGKALPINANG**

Jl. Pasir Ketapang No. 25 kel. Temberan. Kec. Bukit Intan Telp/Fax (0717) 425512 Kode Pos 33149  
Email:smkn4pkp@babelprov.go.id Website: www.smkn-4pkp.sch.id



**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

Nama Sekolah : SMK Negeri 4 Pangkalpinang  
Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital  
Komp. Keahlian : Semua Kompetensi Keahlian  
Kelas/Semester : X / Ganjil  
Materi Pokok/Sub Materi : Logika dan Algoritma  
Pertemuan ke : 1 dari 18 pertemuan  
Alokasi Waktu : 3 x 45 menit

**A. Tujuan Pembelajaran :**

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat menjelaskan dan mengaplikasikan logika dan algoritma

**B. Media/Alat, Bahan dan Sumber Belajar**

- Media : Google Classroom / WhatsApp
- Alat/Bahan : Hp Smartphone / Komputer / Laptop
- Sumber Belajar : Modul Simulasi dan Komunikasi Digital / Video Pembelajaran

**C. Kegiatan Pembelajaran**

**1. Kegiatan Pendahuluan**

Guru mengucapkan salam, mengecek kehadiran peserta didik, memberi motivasi, menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran iman kepada hari akhir, cakupan materi, langkah pembelajaran dan teknik penilaian.

**2. Kegiatan Inti**

Kegiatan Literasi	Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskannya kembali. Mereka diberi tayangan dan bahan bacaan terkait materi logika dan algoritma
Berpikir Kritis	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi logika dan algoritma
Colaborasi	Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok dengan jumlah tiap kelompoknya 4 orang dan membentuk grup Whatsapp masing-masing untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, dan saling bertukar informasi mengenai logika dan algoritma
Komunikasi	Peserta didik mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara klasikal melalui fitur video conference di google classroom, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan kemudian ditanggapi kembali oleh kelompok atau individu yang mempresentasikan.
Kreativitas	Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait makna logika dan algoritma. Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami

**3. Penutup**

- Peserta didik membuat rangkuman/kesimpulan pelajaran tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan
- Guru membuat rangkuman/simpulan pelajaran tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan

**D. Penilaian**

- Penilaian Pengetahuan : Berupa ter tertulis pilihan ganda & tertulis uraian (dilampirkan)
- Penilaian Keterampilan : Penilaian Portofolio dari pemberian tugas.

Mengetahui  
Kepala Sekolah

**Zulkifli, S.Pd**  
NIP. 19640818198911001

Pangkalpinang, 27 Juli 2020  
Guru bidang studi

**Susilawati, S.E., M.M**