

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)

TK DHARMA WANITA TAWANGREJO I

PROGRAM BELAJAR DI RUMAH / RPP DARING

SEMESTER / BULAN /MINGGU : I / OKTOBER/ 14

TAHUN PELAJARAN 2020 /2021

TEMA / SUB TEMA : BINATANG / BINATANG KESAYANGAN

KELOMPOK : B

KD	MATERI	KEGIATAN MAIN
NAM 1.1	Mengetahui ciptaan Tuhan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Aku tau binatang ciptaan Tuhan.</li><li>2. Apa yang kamu lakukan bila memelihara hewan kesayangan?</li><li>3. Yuk gerak lagu ikan kesayangan.</li><li>4. Yuk kita berhitung sambil bermain dengan gambar ikan.</li><li>5. Bunda, aku bisa menyusun huruf menjadi kata “ikan”.</li><li>6. Bunda, aku dapat menggambar ikan dan diberi tulisan.</li><li>7. Serunya bermain warna dengan teknik usap abur.</li><li>8. Aku bisa melipat bentuk ikan.</li></ol>
FM 3.3 – 4.3	Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus	
KOG 3.5 – 4.5	Menyelesaikan masalah sederhana secara kreatif	
BHS 3.12– 4.12	Menunjukkan keaksaraan awal	
SOSEM 2.12	Menunjukkan sikap tanggung jawab	
SENI 3.15 – 4.15	Membuat sebuah karya	

Mengetahui  
Kepala TK Dharma Wanita Tawangrejo I

WARTINI, S.Pd. AUD

Tawangrejo, 2020  
Guru Kelompok B

IIS NUR KOMARIAH, S.Pd

Ayah dan bunda, minggu ini **tema** kegiatan bermain yang akan kita lakukan bersama ananda tercinta di rumah adalah “ **Binatang**” , dengan Sub Tema “**Binatang Kesayangan**” dengan beberapa kegiatan bermain yang dapat dipilih dibawah ini, **tujuan** yang ingin dicapai dari kegiatan bermain ini adalah ananda dapat berkembang dalam 6 aspek perkembangan, yaitu :

1. Mengetahui ciptaan Tuhan
2. Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus
3. Menyelesaikan masalah sederhana secara kreatif
4. Menunjukkan keaksaraan awal
5. Menunjukkan sikap tanggung jawab
6. Membuat sebuah karya.

Kegiatan main yang dapat dipilih minggu ini adalah :

1. Aku tau binatang ciptaan Tuhan.
2. Apa yang kamu lakukan bila memelihara hewan kesayangan?
3. Yuk gerak lagu ikan kesayangan.
4. Yuk kita berhitung sambil bermain dengan gambar ikan.
5. Bunda, aku bisa menyusun huruf menjadi kata “ikan”.
6. Bunda, aku dapat menggambar ikan dan diberi tulisan.
7. Serunya bermain warna dengan teknik usap abur.
8. Aku bisa melipat bentuk ikan.

### Lembar Asesmen

NO	INDIKATOR	Aspek Perkembangan	NILAI			
			BB	MB	BSH	BSB
1	Mengetahui ciptaan Tuhan	Nilai Agama & Moral				
2	Gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus	Fisik Motorik				
3	Menyelesaikan masalah sederhana secara kreatif	Kognitif				
4	Menunjukkan keaksaraan awal	Bahasa				
5	Menunjukkan sikap tanggung jawab	Sosial & Emosi				
6	Membuat sebuah karya	Seni				

### FORMAT PENILAIAN BDR

MINGGU KE	HASIL KARYA FHOTO / VIDEO	HASIL PENGAMATAN	TANGGAL	KD - INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN





