



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH  
DINAS PENDIDIKAN



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) NEGERI 3 SAMPIT**

(Bidang Keahlian : Seni Kerajinan dan Pariwisata, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Bisnis dan Manajemen, Teknologi dan Rekayasa)  
Program Keahlian : 1. Tata Boga; 2. Tata Busana; 3. Teknik Komputer dan Informatika 4. Keuangan 5. Teknik Otomotif  
Terakreditasi "A"

Alamat : Jalan Ir.H. Juanda, Desa Telaga Baru Kab. Kotim Kode Pos: 74325  
Website : smkn3-spt.sch.id E-mail : smk3\_sampit@rocketmail.com

---

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: SMK NEGERI 3 SAMPIT
Kompetensi Keahlian	: Multimedia
Mata Pelajaran	: Teknik Pengolahan Audio dan Video
Materi Pokok	: Memanipulasi audio dengan menggunakan fitur-fitur perangkat lunak audio digital
Kelas/Semester	: XII / Ganjil
Tahun Pelajaran	: 2020/2021
Alokasi Waktu	: 2 × 35 menit (2JP)

### A. Kompetensi Inti

- KI 3 : Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup kerja Multimedia pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.
- KI 4 : Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kerja Multimedia. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja. Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung. Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

### B. Kompetensi Dasar

- 3.7 Menganalisis manipulasi audio dengan menggunakan fitur-fitur perangkat lunak audio digital.  
4.7 Memanipulasi audio dengan menggunakan fitur-fitur perangkat lunak audio digital.

### C. Indikator Pencapaian

- 3.7.1 Menganalisis cara pengolahan audio dengan menggunakan fitur perangkat lunak.  
4.7.1 Membuat hasil manipulasi audio dengan perangkat lunak pengolahan audio.

### D. Tujuan Pembelajaran

- Setelah melihat materi pembelajaran dan tanyangan video peserta didik dapat :
- 3.7.1 Menganalisis cara pengolahan audio dengan menggunakan fitur perangkat lunak dengan tepat.  
4.7.1 Membuat hasil manipulasi audio dengan perangkat lunak pengolahan audio dengan benar.



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH  
DINAS PENDIDIKAN



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) NEGERI 3 SAMPIT**

(Bidang Keahlian : Seni Kerajinan dan Pariwisata, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Bisnis dan Manajemen, Teknologi dan Rekayasa)  
Program Keahlian : 1. Tata Boga; 2. Tata Busana; 3. Teknik Komputer dan Informatika 4. Keuangan 5. Teknik Otomotif  
Terakreditasi "A"

Alamat : Jalan Ir.H. Juanda, Desa Telaga Baru Kab. Kotim Kode Pos: 74325  
Website : smkn3-spt.sch.id E-mail : smk3\_sampit@rocketmail.com

**E. Materi Pembelajaran**

1. Format Audio Digital
2. Efek Audio Digital
3. Manipulasi Audio Digital

**F. Pendekatan, Model, Metode Pembelajaran**

- Pendekatan : Saintifik (scientific), TPACK
- Strategi : Cooperative learning
- Model Pembelajaran : Problem based learning
- Metode : Demonstrasi

**G. MEDIA/ALAT DAN BAHAN**

1. Media/Alat :
  - ZOOM
  - EDMODO
  - LAPTOP
  - HP
2. Bahan : Internet / Video yang diberikan oleh guru untuk manipulasi audio

**H. Sumber Belajar**

1. Internet
2. Modul
3. Power Point

**I. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran**

Kegiatan	Langkah-Langkah Pembelajaran	Alokasi Waktu
<b>PENDAHULUAN:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru mengucapkan salam kepada peserta didik</li> <li>- Guru menanyakan kabar peserta didik</li> <li>- Peserta didik melakukan presensi di link: <a href="https://bit.ly/PresensiTPAV">https://bit.ly/PresensiTPAV</a></li> <li>- Guru menyampaikan apersepsi dan motivasi</li> <li>- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran</li> <li>- Guru Memberikan pre test (evaluasi sebelum pembelajaran)</li> </ul>	20 menit
<b>KEGIATAN INTI:</b>	<p><b>Fase 1: Orientasi siswa pada masalah</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru meminta peserta didik untuk membaca modul yang telah diberikan</li> <li>- Guru memberikan Gambaran Masalah berdasarkan tayangan video.</li> </ul> <p><b>Fase 2: Mengorganisasikan siswa untuk belajar</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru dan peserta didik mendefinisikan masalah dan mengorganisasikan pesertadidik</li> </ul>	40 menit



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH  
DINAS PENDIDIKAN



SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) NEGERI 3 SAMPIT

(Bidang Keahlian : Seni Kerajinan dan Pariwisata, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Bisnis dan Manajemen, Teknologi dan Rekayasa)

Program Keahlian : 1. Tata Boga; 2. Tata Busana; 3. Teknik Komputer dan Informatika 4. Keuangan 5. Teknik Otomotif  
Terakreditasi "A"

Alamat : Jalan Ir.H. Juanda, Desa Telaga Baru Kab. Kotim Kode Pos: 74325  
Website : smkn3-spt.sch.id E-mail : smk3\_sampit@rocketmail.com

	<p><b>Fase 3: Membimbing penyelidikan individu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru membimbing dengan memberikan video penjelasan manipulasi Audio yang ada di premiere pro <a href="https://www.youtube.com/c/mfadiansyah">https://www.youtube.com/c/mfadiansyah</a></li> </ul> <p><b>Fase 4: Mengembangkan penyajian hasil karya</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Peserta didik diberikan penugasan untuk mempraktekkan proses pembuatan manipulasi audio perangkat lunak berdasarkan LKPD yang diberikan.</li> <li>- Menyajikan Hasil Karya</li> </ul> <p><b>Fase 5: Menganalisis dan evaluasi masalah</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru dan peserta didik bersama-sama Menganalisis dan Evaluasi Hasil Karya yang telah dikumpulkan</li> <li>- Guru memberikan post test (evaluasi setelah Pembelajaran)</li> </ul>	
<b>PENUTUP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Guru dan peserta didik menarik kesimpulan pembelajaran manipulasi audio</li> <li>- Guru memberikan Rencana tindak lanjut</li> <li>- Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan terima kasih dan salam penutup</li> </ul>	10 Menit

**J. Teknik Penilaian**

1. Teknik Penilaian : Pengamatan dan Penilaian Hasil
2. Tabel Penilaian Kompetensi : Sikap, Pengetahuan, dan Keterampilan

No	Aspek yang dinilai	Teknik Penilaian	Waktu Penilaian
1.	<u>Sikap</u> Mengamalkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, responsif dan proaktif selama kegiatan pembelajaran berlangsung.	Rubrik Pengamatan	Selama pembelajaran
2.	<u>Pengetahuan</u> Menganalisis manipulasi audio dengan menggunakan fitur-fitur perangkat lunak audio digital	Tes online di edmodo	Penyelesaian pre test dan post test
3.	<u>Keterampilan:</u> Ketepatan dan kecepatan dalam menyelesaikan tugas	Rubrik Pengamatan	Penyelesaian Tugas Praktikum

Mengetahui,  
Kepala SMK Negeri 3 Sampit  
  
Drs. I Nyoman Sueta  
NIP. 196812052000031 002

Sampit, November 2020  
Guru Mata Pelajaran

**Muhammad Fitriadiansyah, S.Kom**