



::: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN :::

SATUAN PENDIDIKAN	: SMK Negeri 1 Pungging Mojokerto Prov. Jawa Timur.
PELAJARAN KELAS SEMESTER	: Animasi 2D dan 3D XI Multimedia SMK Ganjil.
MATERI POKOK	: <i>KD 3.5 Menganalisis elemen gambar digital puppeteer dalam animasi 2D.</i> <i>KD 4.5 Membuat elemen gambar digital puppeteer dalam animasi 2D.</i>
PERTEMUAN ALOKASI WAKTU	: ke-5 5 x 45 Menit.

1. TUJUAN PEMBELAJARAN.

- Siswa *dapat menjelaskan* pengertian dan elemen gambar digital puppeteer animasi animasi 2D .
- Siswa *dapat menganalisa* elemen gambar digital puppeteer animasi animasi 2D
- Siswa *dapat mengidentifikasi* elemen gambar digital puppeteer animasi animasi 2D.

2. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN.

2.1 Alat dan Bahan.

- 2.1.1 Alat : Modul, LCD Proyektor, Internet, Video (sumber : Youtube atau lainnya).
- 2.1.2 Bahan : Komputer/Laptop, Aplikasi pengolah animasi 2D (Adobe Flash CS 3 atau versi di atasnya).
- 2.1.3 Pertanyaan :
 1. *Jelaskan pengertian gambar digital puppeteer pada animasi 2D!*
 2. *Sebutkan elemen gambar digital puppeteer pada animasi 2D?*
 3. *Apa saja yang dapat dilakukan dalam pembuatan gambar digital puppeteer?*
 4. *Jelaskan ciri-ciri gambar digital puppeteer!*
 5. *Peralatan pendukung apa saja yang digunakan dalam pembuatan gambar digital puppeteer pada animasi 2D?*

2.2 Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *mengamati* video proses pembuatan gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- Siswa *mencari informasi* tentang gambar digital puppeteer pada sumber lain (Modul, browsing, buku pegangan atau yang lainnya)
- Siswa *mengidentifikasi* elemen apa saja yang ada dalam pembuatan gambar digital puppeteer.
- Siswa *mendiskusikan* secara berkelompok komponen pendukung gambar digital puppeteer.
- Siswa *menganalisis* perbedaan antara animasi 2D *tweening* dengan animasi *gambar digital puppeteer*

2.3 Refleksi Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *membuat* makalah hasil analisis/diskusi kelompok tentang gambar digital puppeteer dalam animasi 2D.
- Siswa *mengkomunikasikan* hasil diskusi dengan kelompok lain.
- Siswa *menyimpulkan* hasil diskusi mengenai gambar digital puppeteer dalam pembuatan animasi 2D.

2.4 Kesimpulan dan Penilaian Kegiatan Pembelajaran.

- 2.4.1 Guru/Instruktur *memberikan refleksi* hasil diskusi kelompok tentang pembahasan gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- 2.4.2 Guru/Instruktur *membuka sesi tanya jawab* tentang gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- 2.4.3 Guru/Instruktur *memberikan penilaian* hasil diskusi kelompok.
- 2.4.4 **KD 3.5** dan **KD 4.5** akan dibahas kembali pada **pertemuan berikutnya** (pertemuak ke-6).....

Mangetahui,
Kepala SMK Negeri 1 Pungging.

Mojokerto, Mei 2020.
Guru Mata Pelajaran,

Drs. Harol Kristiandoko, MT
Nip | 19600826 1986 03 1 014

Zainul Arifin, S. Kom
Nip | 19820317 2010 01 1 012

