



::: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN :::

SATUAN PENDIDIKAN	: SMK Negeri 1 Pungging Mojokerto Prov. Jawa Timur.
PELAJARAN KELAS SEMESTER	: Animasi 2D dan 3D XI Multimedia SMK Ganjil.
MATERI POKOK	: <i>KD 3.5 Menganalisis elemen gambar digital puppeteer dalam animasi 2D.</i> <i>KD 4.5 Membuat elemen gambar digital puppeteer dalam animasi 2D.</i>
PERTEMUAN ALOKASI WAKTU	: ke-7 5 x 45 Menit.

1. TUJUAN PEMBELAJARAN.

- Siswa *dapat membuat* konsep gambar digital puppeteer animasi 2D.
- Siswa *dapat menerapkan* elemen-elemen gambar digital puppeteer animasi 2D.
- Siswa *dapat menyusun* elemen gambar digital puppeteer menjadi sebuah animasi 2D menggunakan aplikasi pengolah animasi (Adobe Flash CS 3 atau versi di atasnya).
- Siswa dapat *mempresentasikan* tugas hasil pembuatan digital puppeteer pada pertemuan sebelumnya.

2. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN.

2.1 Alat dan Bahan.

- Alat : Modul, LCD Proyektor, Internet, Video (sumber : Youtube atau lainnya), Kamera.
- Bahan : Komputer/Laptop, Aplikasi pengolah animasi 2D (Adobe Flash CS 3 atau versi di atasnya), ATK dan pensil warna.
- Pertanyaan :
 - Jelaskan langkah pembuatan animasi digital puppeteer pada gambar 2D!*
 - Apa saja yang diperlukan dalam pembuatan animasi digital puppeteer!*
 - Jelaskan pergerakan animasi dalam digital puppeteer (Frame by frame)!*

2.2 Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *menjelaskan* konsep gambar karakter yang akan digunakan dalam proses digital puppeteer 2D.
- Siswa *melakukan* demonstrasi pembuatan animasi digital puppeteer.
- Siswa *menjelaskan* apa saja kebutuhan dalam pembuatan animasi digital puppeteer.
- Siswa *menjelaskan* jenis animasi digital puppeteer.

2.3 Refleksi Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *mampu* menjelaskan pembuatan animasi menggunakan teknik gambar digital puppeteer.
- Siswa *dapat mengkomunikasikan* hasil pembuatan animasi digital puppeteer yang mereka buat.
- Siswa *menghasilkan* animasi digital puppeteer 2D sesuai ide mereka.

2.4 Kesimpulan dan Penilaian Kegiatan Pembelajaran.

- Guru/Instruktur *memberikan refleksi* hasil pembuatan gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- Guru/Instruktur *membuka sesi tanya jawab* pembuatan gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- Guru/Instruktur *memberikan penilaian* hasil tugas kelompok pembuatan digital puppeteer pada animasi 2D.

Mangetahui,
Kepala SMK Negeri 1 Pungging.

Drs. Harol Kristiandoko, MT
Nip | 19600826 1986 03 1 014

Mojokerto, Mei 2020.
Guru Mata Pelajaran,

Zainul Arifin, S. Kom
Nip | 19820317 2010 01 1 012

