

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMAN 2 Basa Ampek Balai
Kelas/Semester : X / Genap
Materi Pokok : Perbandingan dan Fungsi Trigonometri
Sub Pokok Materi : Aturan Sinus dan Cosinus
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran peserta didik diharapkan mampu menjelaskan aturan sinus dan cosinus dengan baik dan benar

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembuka (2 menit)

- Guru membuka kelas dengan mengucapkan salam
- Guru mengajak peserta didik untuk berdo'a menurut keyakinan masing – masing
- Guru mengecek kehadiran siswa
- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran
- Guru memberikan apersepsi dan motivasi

2. Kegiatan Inti (6 menit)

- Guru membagikan gambar segitiga sembarang kepada peserta didik
- Peserta didik mengamati gambar segitiga yang dibagikan guru
- Guru memberikan pertanyaan sederhana tentang garis tinggi yang dapat dilukis dari segitiga sembarang dan meminta siswa untuk dapat melukiskan garis tinggi tersebut pada segitiga yang telah dibagikan
- Guru mengajak siswa mengamati segitiga siku – siku yang terbentuk
- Guru membantu siswa menemukan aturan sinus dan cosinus
- Peserta didik menemukan aturan sinus dan cosinus

3. Kegiatan Penutup (2 menit)

- Guru meminta peserta didik menjelaskan kembali bagaimana cara menemukan aturan sinus dan cosinus
- Guru meminta peserta didik untuk menyampaikan kesulitan yang ditemukan pada saat pembelajaran
- Guru dan peserta didik menutup pembelajaran dengan mengucapkan syukur

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Sikap : Observasi
2. Penilaian Pengetahuan : Tes
3. Penilaian Keterampilan : Praktek

Mengetahui,
Kepala SMAN 2 Basa Ampek Balai

Tapan, 18 Juli 2021
Guru Mata Pelajaran

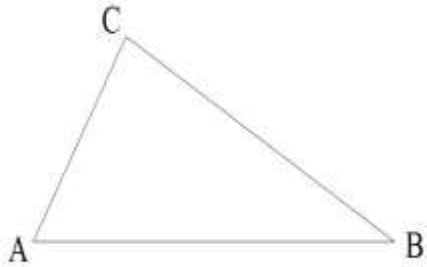
Cucun, S.Pd
NIP. 19690225 199401 1 001

Megia Lover, S.Pd
NIP. 19690225 199401 1 001

LEMBAR KERJA SISWA
MENEMUKAN ATURAN SINUS DAN COSINUS

1. Aturan Sinus

Ikutilah petunjuk yang disampaikan guru dan tulislah dibawah ini!



2. Aturan Cosinus

Ikutilah petunjuk yang disampaikan guru dan tulislah dibawah ini!

